

バンダイナムコグループの IT エンターテインメントサービスブランド

ビーエヌ ボ ッ ト  
「BN・Bot PROJECT」始動

グループのノウハウや技術を結集し、ロボットをはじめとしたサービスを幅広く展開

(株)バンダイナムコホールディングス

代表取締役社長：田口三昭

所在地：東京都港区 資本金：100 億円

バンダイナムコグループは、IT エンターテインメントサービスブランド「BN・Bot PROJECT」を立ち上げました。「未来と遊ぼう！with Future」をテーマに、グループの様々なノウハウや技術の活用、他企業との協業などにより、ロボットをはじめ、IoT 技術を活用したサービスの提供を行っていきます。

当社グループでは、長年にわたりロボットへの挑戦を行い、最新の研究技術を活用したコミュニケーションロボットを各社にて展開し続けてきました。今後は、事業や会社の枠を越え、これまでに培った技術やノウハウをグループとして集約し、更なる技術の向上、迅速な商品化に繋がる環境を整えていきます。また、グループ各社が自社のノウハウや技術を基に他企業との協業なども積極的に行い、これまでにない幅広い商品・サービスの展開も目指していきます。

なお、このたびのプロジェクト始動にあたり、2017 年 10 月 3 日（火）～6 日（金）まで千葉・幕張メッセにて開催される「CEATEC JAPAN 2017」にグループでの出展を行い、株式会社バンダイが中心となって日本アイ・ビー・エム株式会社、VAIO株式会社と協業で現在開発中の AI 搭載の対話型コミュニケーションロボット「ガンシエルジュ ハロ」（価格未定、2018 年発売予定）や、株式会社バンダイナムコエンターテインメントと株式会社バンダイナムコスタジオが開発した「楽しい会話」を実現する会話エンジンの技術展示などを行います。

今後は、バンダイナムコグループ一体となって、誰もが楽しめるエンターテインメント性あるロボットや、サービスへの挑戦を続けていきます。

※バンダイナムコグループについて

バンダイナムコグループは、玩具やプラモデルなどのトイホビー事業（主幹会社：(株)バンダイ）、ネットワークコンテンツや家庭用ゲームなどのネットワークエンターテインメント事業（主幹会社：(株)バンダイナムコエンターテインメント）、映像音楽コンテンツなどの映像音楽プロデュース事業（主幹会社：バンダイビジュアル（株））など、エンターテインメントの様々な分野で事業展開を行っています。