



# 株式会社バンダイナムコホールディングス

2014年3月期(平成26年3月期)  
第1四半期決算短信 補足資料

## ㈱バンダイナムコホールディングス連結業績

損益 (単位:百万円)

	2007.3	2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3			2014.3						
	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前年同期比
売上高	459,132	460,473	426,399	378,547	394,178	454,210	108,695	222,610	487,241	105,867	97.4%	218,000	228,000	480,000	480,000	98.5%
売上総利益	168,079	164,072	146,023	128,753	139,414	167,502	45,478	88,308	183,078	43,102	94.8%	83,500	84,500	176,500	176,500	96.4%
営業利益	42,224	33,411	22,348	1,883	16,338	34,606	16,160	27,753	48,642	13,347	82.6%	18,000	19,000	40,000	40,000	82.2%
経常利益	45,615	36,198	24,513	1,907	16,399	34,960	16,475	28,050	49,972	14,438	87.6%	18,000	19,500	40,000	40,500	81.0%
当期純利益	24,252	32,679	11,830	△ 29,928	1,848	19,303	10,225	17,320	32,383	9,508	93.0%	11,500	12,500	26,000	26,000	80.3%

セグメント売上高 (単位:百万円)

	2007.3	2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3			2014.3						
	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前年同期比
トイホビー	185,586	180,164	165,725	148,843	158,374	177,994	39,950	80,411	172,977	37,034	92.7%	80,000	80,000	180,000	180,000	104.1%
コンテンツ	194,683	194,666	184,529	167,471	179,917	225,503	56,968	116,686	263,595	57,051	100.1%	113,000	125,000	250,000	250,000	94.8%
アミューズメント施設	88,196	89,829	77,269	65,362	62,337	61,032	13,892	29,872	60,185	12,950	93.2%	30,000	28,000	60,000	58,000	96.4%
その他	20,900	19,809	19,009	15,790	18,503	27,482	6,204	12,867	25,788	6,219	100.2%	11,000	11,000	24,000	24,000	93.1%
消去・全社	△ 30,234	△ 23,997	△ 20,133	△ 18,921	△ 24,953	△ 37,801	△ 8,321	△ 17,227	△ 35,305	△ 7,388	-	△ 16,000	△ 16,000	△ 34,000	△ 32,000	-
合計	459,132	460,473	426,399	378,547	394,178	454,210	88,241	222,610	454,210	105,867	120.0%	218,000	228,000	480,000	480,000	105.7%

セグメント利益 (単位:百万円)

	2007.3	2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3			2014.3								
	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	利益率	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	利益率	前年同期比
トイホビー	17,403	14,309	11,533	10,786	13,812	16,112	3,953	6,451	11,255	6.5%	1,913	48.4%	4,500	4,500	13,000	13,000	7.2%	115.5%
コンテンツ	21,887	19,530	11,648	△ 7,760	3,092	17,003	12,367	20,136	36,438	13.8%	12,092	97.8%	14,000	16,000	28,000	29,000	11.6%	79.6%
アミューズメント施設	4,004	1,631	393	284	1,778	2,380	6	1,051	1,683	2.8%	△ 705	-	1,000	0	2,000	1,000	1.7%	59.4%
その他	1,017	753	565	322	810	2,050	575	1,289	1,692	6.6%	422	73.4%	500	500	1,000	1,000	4.2%	59.1%
消去・全社	△ 2,088	△ 2,813	△ 1,792	△ 1,749	△ 3,156	△ 2,941	△ 742	△ 1,175	△ 2,427	-	△ 375	-	△ 2,000	△ 2,000	△ 4,000	△ 4,000	-	-
合計	42,224	33,411	22,348	1,883	16,338	34,606	16,160	27,753	48,642	10.7%	13,348	82.6%	18,000	19,000	40,000	40,000	8.3%	82.2%

\* 2010.3よりゲームコンテンツ事業とネットワーク事業を統合、2011.3よりゲームコンテンツ事業と映像音楽コンテンツ事業を統合しコンテンツ事業としたため、2007.3及び2008.3のコンテンツ事業の実績は3事業の単純合算値、2009.3のコンテンツ事業の実績は、ゲームコンテンツ事業と映像音楽コンテンツ事業の単純合算値を記載しております。

ご参考:地域別売上高(内部消去後の外部売上高) (単位:百万円)

	2007.3	2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3			2014.3						
	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前年同期比
日本	356,248	346,736	319,535	286,209	312,356	378,395	91,503	189,332	406,186	92,095	100.6%	186,000	196,000	397,000	397,000	97.7%
アメリカ	52,315	52,623	48,337	29,269	28,021	24,313	9,185	13,068	33,635	4,512	49.1%	11,000	11,000	30,000	30,000	89.2%
ヨーロッパ	37,763	46,387	45,004	45,955	37,023	33,366	4,296	11,749	28,251	4,597	107.0%	12,000	12,000	31,500	31,500	111.5%
アジア	12,805	14,726	13,522	17,112	16,777	18,134	3,709	8,460	19,167	4,662	125.7%	9,000	9,000	21,500	21,500	112.2%
消去・全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	459,132	460,473	426,399	378,547	394,178	454,210	108,695	222,610	487,241	105,867	97.4%	218,000	228,000	480,000	480,000	98.5%

ご参考:地域別営業利益 (単位:百万円)

	2007.3	2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3			2014.3								
	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	利益率	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	利益率	前年同期比
日本	33,127	24,480	15,863	5,537	23,578	38,373	15,914	28,191	49,851	12.3%	14,772	92.8%	20,900	21,900	40,700	40,700	10.3%	81.6%
アメリカ	3,376	2,318	872	△ 3,324	△ 5,658	△ 2,876	1,243	290	794	2.4%	△ 521	-	△ 700	△ 700	800	800	2.7%	100.8%
ヨーロッパ	5,253	6,830	6,248	△ 388	△ 1,221	△ 1,720	△ 488	62	△ 569	-	△ 442	-	△ 500	△ 500	800	800	2.5%	-
アジア	2,730	2,854	2,289	2,768	2,409	3,242	539	1,064	1,814	9.5%	411	76.3%	300	300	1,200	1,200	5.6%	66.2%
全社・消去	△ 2,263	△ 3,072	△ 2,926	△ 2,708	△ 2,770	△ 2,413	△ 1,048	△ 1,855	△ 3,248	-	△ 872	-	△ 2,000	△ 2,000	△ 3,500	△ 3,500	-	-
合計	42,224	33,411	22,348	1,883	16,338	34,606	16,160	27,753	48,642	10.0%	13,348	82.6%	18,000	19,000	40,000	40,000	8.3%	82.2%

その他(設備投資等) (単位:百万円)

	2007.3	2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3	2013.3			2014.3						
	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前年同期比
設備投資額	20,331	19,757	14,658	11,587	10,768	12,808	2,747	7,508	18,535	5,149	187.4%	8,000	8,000	21,500	21,500	116.0%
減価償却実施額	21,200	24,796	22,545	18,988	18,000	18,142	4,006	8,587	20,415	4,248	106.0%	9,000	9,000	21,500	21,500	105.3%
開発投資	32,116	34,934	33,864	38,525	40,102	41,193	9,482	20,472	43,194	10,926	115.2%	21,000	21,000	43,000	43,000	99.6%
広告宣伝費	31,031	30,549	28,409	29,514	28,782	33,384	6,729	14,375	32,600	6,390	95.0%	16,000	16,000	34,000	34,000	104.3%
人件費	36,024	37,280	35,004	39,201	40,357	43,546	10,107	20,925	45,797	10,593	104.8%	22,000	22,000	44,500	44,500	97.2%

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

## グループ全体

### 【キャラクター別売上】

単位: 億円

	2011.3	2012.3	2013.3			2014.3		
	通期実績	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期見込	通期見込
機動戦士ガンダム	382	447	173	317	652	183	315	620
パワーレンジャー(スーパー戦隊)	137	202	47	88	208	55	115	270
ワンピース	154	288	76	150	339	62	125	260
仮面ライダー	264	319	72	140	340	61	110	255
プリキュアシリーズ	136	115	29	62	116	26	63	120

## トイホビー事業

### 【キャラクター別売上〔国内トイホビー〕】

単位: 億円

	2011.3	2012.3	2013.3			2014.3		
	通期実績	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期見込	通期見込
仮面ライダー	230	283	61	112	271	32	75	195
機動戦士ガンダム	134	156	44	81	165	38	75	165
スーパー戦隊	92	130	29	49	96	40	70	130
プリキュアシリーズ	125	107	28	57	106	24	58	110
アンパンマン	86	96	18	46	100	17	45	100
アイカツ!	0	0	0	0	15	20	35	60
ワンピース	68	112	25	44	83	15	25	55
ウルトラマン	28	18	4	10	20	6	20	50
バトルスピリッツ	34	48	7	18	42	6	20	50
ドラゴンボール	27	44	10	24	48	15	25	40

### 【デジタルカードゲーム機器設置台数】

2013年6月末: 32,070台(国内)

## コンテンツ事業

### 【コンテンツ事業 売上内訳】

単位: 億円

	2011.3	2012.3	2013.3			2014.3		
	通期実績	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期見込	通期見込
業務用ゲーム機	560	734	155	337	718	119	350	775
家庭用ゲームソフト	812	860	138	315	844	158	365	795
その他・調整	427	661	277	514	1,073	294	535	930
合計	1,799	2,255	570	1,166	2,635	571	1,250	2,500

## 家庭用ゲームソフト

### 【販売タイトル数・数量】

	2013.3					
	1Q実績		上半期実績		通期実績	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
国内合計	24	981	75	3,362	149	9,433
北米	15	2,503	16	3,380	62	9,606
欧州	7	545	13	2,397	71	5,546
グループ 合計	46	4,029	104	9,139	282	24,585
ローカライズ版	27		65		185	
※ローカライズ版控除後						
グループ 合計	19	4,029	39	9,139	97	24,585

	2014.3					
	1Q実績		上半期見込		通期見込	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
国内合計	21	1,944	49	4,500	79	9,700
北米	2	1,507	15	2,300	50	7,200
欧州	6	902	14	2,000	39	5,600
グループ 合計	29	4,353	78	8,800	168	22,500
ローカライズ版	13		48		94	
※ローカライズ版控除後						
グループ 合計	16	4,353	30	8,800	74	22,500

### 【2014.3 期 1Q の主なタイトルの販売実績】

タイトル名	ハード	地域	数量 (万本)
ガンダムブレイカー	PS3・PSV	日	26
仮面ライダーバトライドウォー	PS3	日	20
サモンナイト5	PSP	日	16
太鼓の達人Wii 超ごうか版	Wii	日	13

## 業務用ゲーム機

### 【売上内訳】

[国内]

単位: 億円

ジャンル	2011.3	2012.3	2013.3			2014.3		
	通期実績	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期見込	通期見込
ビデオゲーム	127	187	38	69	122	3	53	180
エレメカゲーム	34	50	8	21	41	6	13	48
メダルゲーム	23	28	5	6	35	0	3	42
その他	128	165	36	74	181	39	106	155
機器売上計	312	430	87	170	379	48	175	425
景品売上	207	255	59	148	285	60	145	280
合計	519	685	146	318	664	108	320	705

[海外]

単位: 億円

	2011.3	2012.3	2013.3			2014.3		
	通期実績	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期見込	通期見込
ナムコアメリカ・ ナムコヨーロッパ 機器売上	41	49	9	19	54	10	30	70

※グループ会社間取引を含みます。

## アミューズメント施設事業

### 【施設数】

		2011.3	2012.3	2013.3			2014.3			
		通期実績	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期見込	通期見込	
直営店	国内	期首店舗数	223	217	217	211	211	216	216	216
		出店	5	10	2	5	8	3	4	10
		退店	11	16	1	3	3	0	0	2
		増減	-6	-6	1	2	5	3	4	8
		期末店舗数	217	211	218	213	216	219	220	224
	北米	期首店舗数	41	29	29	22	22	20	20	20
		出店	0	0	0	1	1	0	0	0
		退店	12	7	4	3	3	0	0	0
		増減	-12	-7	-4	-2	-2	0	0	0
		期末店舗数	29	22	25	20	20	20	20	20
	欧州	期首店舗数	14	12	12	12	12	11	11	11
		出店	0	0	0	0	0	0	0	0
		退店	2	0	0	0	1	0	1	1
		増減	-2	0	0	0	-1	0	-1	-1
		期末店舗数	12	12	12	12	11	11	10	10
	アジア	期首店舗数	11	10	10	10	10	7	7	7
		出店	2	2	0	0	0	0	0	3
		退店	3	2	1	0	3	0	1	2
		増減	-1	0	-1	0	-3	0	-1	1
		期末店舗数	10	10	9	10	7	7	6	8
合計	期首店舗数	289	268	268	255	255	254	254	254	
	出店	7	12	2	6	9	3	4	13	
	退店	28	25	6	6	10	0	2	5	
	増減	-21	-13	-4	0	-1	3	2	8	
	期末店舗数	268	255	264	255	254	257	256	262	
レベニューシェア	国内	19	14	19	14	11	11	11	11	
	北米	792	973	862	983	987	992	1,030	1,060	
	欧州	1	1	1	1	2	2	6	6	
	アジア	19	20	21	23	15	16	19	69	
	合計	831	1,008	903	1,021	1,015	1,021	1,066	1,146	
その他	合計	3	2	3	2	2	2	3	3	
施設数合計		1,102	1,265	1,170	1,278	1,271	1,280	1,325	1,411	

### 【国内既存店売上 前年同期比】

	4月	5月	6月	1Q 3ヶ月	上半期	通期
2014.3	92.3%	90.8%	97.6%	93.4%	97%見込	98%見込
2013.3	95.0%	87.9%	98.9%	93.5%	94.6%	95.5%
2012.3	109.4%	108.2%	105.8%	107.9%	103.3%	100.1%
2011.3	98.3%	93.6%	97.4%	96.3%	99.0%	101.0%