



## 株式会社 バンダイナムコホールディングス

2016年3月期(平成28年3月期)  
第1四半期決算短信 補足資料

## (株)バンダイナムコホールディングス連結業績

## 損益

(単位:百万円)

	2015.3			2016.3							
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前年同期比	
売上高	122,504	259,333	565,486	137,376	112.1%	245,000	255,000	530,000	530,000	93.7%	
売上総利益	50,321	103,659	213,112	53,312	105.9%	90,000	100,000	195,000	195,000	91.5%	
営業利益	16,847	31,875	56,320	18,139	107.7%	20,000	25,000	45,000	45,000	79.9%	
経常利益	17,633	33,389	59,383	18,780	106.5%	20,500	25,500	46,000	46,000	77.5%	
親会社株主に帰属する当期純利益	11,632	21,272	37,588	13,949	119.9%	13,500	17,000	30,000	30,000	79.8%	

## セグメント売上高

(単位:百万円)

	2015.3			2016.3							
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前年同期比	
トイホビー	46,546	106,366	230,918	50,008	107.4%	100,000	100,000	210,000	210,000	90.9%	
ネットワークエンターテインメント	65,615	134,004	296,442	76,782	117.0%	130,000	140,000	300,000	300,000	101.2%	
映像音楽プロデュース	12,047	22,364	43,773	11,464	95.2%	18,000	18,000	35,000	35,000	80.0%	
その他	6,803	13,488	27,006	6,323	92.9%	14,000	14,000	28,000	28,000	103.7%	
消去・全社	△ 8,508	△ 16,889	△ 32,655	△ 7,202	-	△ 17,000	△ 17,000	△ 43,000	△ 43,000	-	
合計	122,504	259,333	565,486	137,376	112.1%	245,000	255,000	530,000	530,000	93.7%	

## セグメント利益

(単位:百万円)

	2015.3			2016.3									
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	利益率	前年同期比		
トイホビー	3,945	9,721	17,040	5,207	132.0%	8,500	9,500	15,000	15,000	7.1%	88.0%		
ネットワークエンターテインメント	8,027	14,375	29,290	10,421	129.8%	9,000	13,000	25,000	25,000	8.3%	85.4%		
映像音楽プロデュース	4,972	7,992	10,077	3,171	63.8%	4,000	4,000	7,000	7,000	20.0%	69.5%		
その他	570	928	1,462	138	24.2%	500	500	1,000	1,000	3.6%	68.4%		
消去・全社	△ 667	△ 1,141	△ 1,550	△ 799	-	△ 2,000	△ 2,000	△ 3,000	△ 3,000	-	-		
合計	16,847	31,875	56,320	18,139	107.7%	20,000	25,000	45,000	45,000	8.5%	79.9%		

\*グループ再編に伴い、2016年3月期よりセグメント区分を変更いたしました。

## ご参考:地域別売上高(内部取引消去後の外部売上高)

(単位:百万円)

	2015.3			2016.3							
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前年同期比	
日本	104,305	219,121	470,868	95,866	91.9%	209,000	200,000	430,000	418,000	88.8%	
アメリカ	6,098	14,434	35,687	11,431	187.5%	12,500	15,000	37,000	38,000	106.5%	
ヨーロッパ	6,204	13,351	31,536	17,728	285.8%	11,500	21,500	34,000	42,000	133.2%	
アジア	5,897	12,426	27,395	12,351	209.4%	12,000	18,500	29,000	32,000	116.8%	
消去・全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
合計	122,504	259,333	565,486	137,376	112.1%	245,000	255,000	530,000	530,000	93.7%	

## ご参考:地域別営業利益

(単位:百万円)

	2015.3			2016.3									
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	利益率	前年同期比		
日本	16,059	30,169	54,243	12,719	79.2%	20,500	19,500	43,500	40,000	9.6%	73.7%		
アメリカ	685	1,354	1,372	2,235	326.3%	0	2,300	1,000	3,000	7.9%	218.7%		
ヨーロッパ	300	357	455	2,033	677.7%	0	2,200	500	2,500	6.0%	549.5%		
アジア	660	1,490	2,529	2,559	387.7%	1,000	3,000	2,000	3,500	10.9%	138.4%		
全社・消去	△ 856	△ 1,495	△ 2,279	△ 1,407	-	△ 1,500	△ 2,000	△ 2,000	△ 4,000	-	-		
合計	16,847	31,875	56,320	18,139	107.7%	20,000	25,000	45,000	45,000	8.5%	79.9%		

## その他(設備投資等)

(単位:百万円)

	2015.3			2016.3							
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前年同期比	
設備投資額	3,253	8,538	22,298	5,323	163.6%	8,000	8,000	20,000	20,000	89.7%	
減価償却実施額	4,814	10,427	23,713	4,144	86.1%	9,000	9,000	20,000	20,000	84.3%	
開発投資	12,490	25,781	55,761	13,301	106.5%	25,000	25,000	50,000	50,000	89.7%	
広告宣伝費	7,105	17,011	41,310	7,292	102.6%	17,000	17,000	40,000	40,000	96.8%	
人件費	11,843	23,888	49,258	12,425	104.9%	22,500	22,500	48,000	48,000	97.4%	

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

【IP別売上高(グループ全体)】

単位: 億円

	2014.3	2015.3			2016.3		
	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期計画	通期計画
機動戦士ガンダム	802	203	378	767	187	360	768
妖怪ウォッチ	14	65	225	552	109	185	320
ドラゴンボール	114	19	53	194	83	120	237
ワンピース	268	50	115	246	52	118	250
スーパー戦隊 (Power Rangers)	253	56	120	232	49	128	260
仮面ライダー	307	61	111	262	29	73	250
プリキュア	105	20	39	69	16	46	86
アイカツ!	159	27	59	117	11	32	81
アンパンマン	103	14	35	81	15	40	90

【IP別売上高(国内トイホビー)】

単位: 億円

	2014.3	2015.3			2016.3		
	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期計画	通期計画
妖怪ウォッチ	14	65	225	552	97	170	300
機動戦士ガンダム	184	60	117	229	69	120	240
仮面ライダー	223	41	79	206	21	50	200
スーパー戦隊	144	41	74	113	30	70	120
アンパンマン	103	14	35	81	15	40	90
プリキュア	98	19	36	65	16	45	85
ドラゴンボール	64	13	29	58	22	36	75
アイカツ!	130	24	50	86	7	25	60
ウルトラマン	32	5	15	26	4	20	35

【デジタルカード販売枚数】

単位: 百万枚

	2014.3	2015.3			2016.3		
	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期計画	通期計画
販売枚数	306	79	155	269	58	130	270

【ネットワークエンターテインメント事業 主要カテゴリ売上】

単位: 億円

	2014.3	2015.3			2016.3		
	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期計画	通期計画
ネットワークコンテンツ	684	198	403	823	196	420	880
家庭用ゲームソフト	849	204	345	865	317	420	780
業務用ゲーム機	770	133	323	721	117	260	680
アミューズメント施設	581	129	279	555	132	300	610

※アミューズメント施設につきまして、2015年3月期以前は旧セグメントの管理数値です。

【家庭用ゲームソフト(タイトル数・数量)】

	2015.3						2016.3					
	1Q実績		上半期実績		通期実績		1Q実績		上半期計画		通期計画	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
国内合計	20	1,786	50	2,588	110	7,075	8	652	27	1,600	75	5,500
北米	3	1,130	18	2,775	45	6,734	8	1,491	15	2,800	40	7,000
欧州	7	740	24	3,731	59	7,874	6	4,848	15	6,700	45	10,000
グループ 合計	30	3,656	92	9,094	214	21,683	22	6,991	57	11,100	160	22,500
ローカライズ版	17	-	56	-	148	-	16	-	39	-	110	-
※ローカライズ版控除後												
グループ 合計	13	3,656	36	9,094	66	21,683	6	6,991	18	11,100	50	22,500

【業務用ゲーム機(国内売上内訳)】

単位: 億円

	2014.3	2015.3			2016.3		
	通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期計画	通期計画
ジャンル							
ビデオゲーム	185	19	46	130	7	19	143
エレメカゲーム	34	0	8	12	0	9	20
メダルゲーム	27	0	8	16	3	4	15
その他	186	43	88	183	33	48	132
機器売上計	432	62	150	341	43	80	310
景品	277	57	143	297	56	150	300
合計	709	119	293	638	99	230	610

【アミューズメント施設数】

			2014.3	2015.3			2016.3		
			通期実績	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期計画	通期計画
直営店	国内	期首店舗数	216	211	211	211	202	202	202
		出店	11	3	5	10	2	3	6
		退店	16	12	13	19	3	4	4
		増減	△ 5	△ 9	△ 8	△ 9	△ 1	△ 1	2
		期末店舗数	211	202	203	202	201	201	204
	海外	期首店舗数	38	36	36	36	35	35	35
		出店	2	0	0	2	0	0	1
		退店	4	3	3	3	0	0	1
		増減	△ 2	△ 3	△ 3	△ 1	0	0	0
		期末店舗数	36	33	33	35	35	35	35
	合計	期首店舗数	254	247	247	247	237	237	237
		出店	13	3	5	12	2	3	7
退店		20	15	16	22	3	4	5	
増減		△ 7	△ 12	△ 11	△ 10	△ 1	△ 1	2	
	期末店舗数	247	235	236	237	236	236	239	
レベニュー シェア	国内	10	10	10	10	10	10	10	
	海外	1,034	1,039	1,046	1,036	1,031	1,057	1,071	
	合計	1,044	1,049	1,056	1,046	1,041	1,067	1,081	
その他	合計	6	6	9	10	10	12	18	
施設数合計			1,297	1,290	1,301	1,293	1,287	1,315	1,338

【アミューズメント施設(国内既存店売上 前年同期比)】

	4月	5月	6月	1Q 3ヶ月	7月	8月	9月	2Q 3ヶ月	上半期		
2016.3	94.3%	98.6%	89.3%	94.3%	-	-	-	-	-	-	-
2015.3	89.4%	95.6%	87.7%	91.0%	89.9%	93.9%	84.8%	90.0%	90.5%		
2014.3	92.3%	90.8%	97.6%	93.4%	92.4%	99.3%	93.9%	95.6%	94.6%		
	10月	11月	12月	3Q 3ヶ月	3Q 累計	1月	2月	3月	4Q 3ヶ月	下期	通期
2016.3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2015.3	89.7%	99.3%	89.5%	92.6%	91.1%	89.5%	95.9%	90.6%	91.5%	92.0%	91.2%
2014.3	91.4%	93.2%	94.2%	93.0%	94.1%	95.2%	89.1%	93.9%	93.1%	93.1%	93.8%

【映像音楽プロデュース(売上比率)】

単位:億円

	パッケージ販売	アニメ制作・ライセンス・ 配信・イベント 他	合計
2016.3 通期計画	170	180	350
2015.3 通期実績	179	258	437

【映像音楽プロデュース(著作権保有数)】

・著作権保有コンテンツ数(バンダイビジュアル株式会社)	752作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(バンダイビジュアル株式会社)	2,612時間
・著作権保有コンテンツ数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	289作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	2,382時間

(2015.6末現在)