

報道関係者各位

株式会社 バンダイナムコゲームス

累計出荷本数 245 万本を誇る『GOD EATER』シリーズ最新作
「GOD EATER 2 RAGE BURST(ゴッドイーター2 レイジバースト)」
マルチプラットフォーム (PlayStation(R)Vita/PlayStation(R)4) で発売

株式会社バンダイナムコゲームス(本社:東京都品川区、代表取締役社長:大下聡)は、累計出荷本数 245 万本を突破している『GOD EATER(ゴッドイーター)』シリーズの最新作「GOD EATER 2 RAGE BURST(ゴッドイーター2 レイジバースト)」の発売を決定しました。

本作は9月18日(木)から21日(日)に幕張メッセで開催される「東京ゲームショウ 2014」に出展します。

さらに、これまで PSP(R) (PlayStation(R)Portable) や PlayStation(R)Vita といったポータブルゲーム機で展開してきた『GOD EATER(ゴッドイーター)』シリーズですが、本作では、ご家庭の大画面でもスピード感溢れる迫力あるバトルをお楽しみいただけるよう PlayStation(R)4でも展開。ポータブルゲーム機の PlayStation(R)Vita、家庭用据え置き機の PlayStation(R)4でのマルチプラットフォームで発売します。



【製品概要】

製品名	GOD EATER 2 RAGE BURST (ゴッドイーター2 レイジバースト)	発売時期	未定
プラットフォーム	PlayStation(R)Vita/PlayStation(R)4	価格	未定
ジャンル	ドラマティック討伐アクション	対象年齢	審査予定
プレー人数	1人~4人	著作権表記	(C)BANDAI NAMCO Games Inc.

【GOD EATER(ゴッドイーター)シリーズとは】

重厚でドラマティックなストーリーとハイスピードな爽快アクションが楽しめる「ドラマティック討伐アクション」ゲームです。2010年2月にPSP用ソフト「ゴッドイーター」、2010年10月に強化版の「ゴッドイーター バースト」、2013年11月にはPSP/PS Vita用ソフト「ゴッドイーター2」を発売し、累計出荷本数245万本を記録しています。

プレイヤーは、狙撃攻撃ができる「銃形態」、接近してダメージを与える「近接武器形態」、敵の能力を奪い一時的にパワーアップできる「“捕喰”形態」の3つの形態に変化する武器「神機」を操る「ゴッドイーター」の一員となり、「アラガミ」と呼ばれるモンスターを討伐する幾多のミッションを遂行します。プレイヤーがクリエイトできる主人公の他にも、個性的な仲間NPC(ノンプレーキャラクター)が多数登場し、ドラマティックなストーリーミッションをクリアしながら、一人でのじっくりプレーでも、アドホック通信で友達と盛り上げられるマルチプレーでも、ハイスピードで爽快な討伐アクションを楽しむことができる点が好評を博しています。

※画面写真はPS Vita「GOD EATER 2」のものです。



※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。
※「プレイステーション」、「PlayStation」および「PSP」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また「PS4」は同社の商標です。
※著作権表記中の(C)はOの中にCの表記を、商標権表記中の(R)はOの中にRの表記をしていただきますようお願い致します。