

平成 21 年 9 月 30 日

< 広報資料 >

会 社 名 株式会社バンダイナムコホールディングス
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 石 川 祝 男
(コード番号 7832 東証第一部)

会 社 名 株式会社バンダイナムコゲームス
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 鶴 之 澤 伸

オンラインゲーム事業会社「バンダイナムコオンライン」設立に関するお知らせ

バンダイナムコグループは、ゲームコンテンツ事業の拡大を目的に、PC 向けオンラインゲーム事業を行う「株式会社バンダイナムコオンライン」を株式会社バンダイナムコゲームスからの新設分割により、平成 21 年 10 月 1 日付で設立いたしますので、お知らせいたします。

記

1. 目的

バンダイナムコグループでは、中長期で目指す姿として「世界で存在感のあるエンターテインメント企業グループ」を掲げ、平成 21 年 4 月スタートの 3 ヶ年中期経営計画においてグローバル経営基盤の整備を行っています。そのための具体的な施策として、当社グループが展開する 4 つの事業（トイホビー、ゲームコンテンツ、映像音楽コンテンツ、アミューズメント施設）を、積極的な先行投資により拡大を目指す「非連続成長事業」と、収益向上を目指す「収益力強化事業」に分類。トイホビー事業とゲームコンテンツ事業を「非連続成長事業」と位置づけ、成長に向けた経営資源の配分を積極的に行う方針です。

その一環として、当社グループでは、ゲームコンテンツ事業の中核会社である株式会社バンダイナムコゲームスより新設分割により、株式会社バンダイナムコオンラインを設立します。

これにより、ゲームコンテンツ事業におけるオンラインゲームに関するリソースを集約。開発力・運営力を強化するとともに、アジアなど海外市場での展開も着手し、中長期的にオンラインゲームをゲームコンテンツ事業における新たな柱のひとつとして育成します。

なお本件がバンダイナムコホールディングスの平成 22 年 3 月期連結業績に与える影響は軽微です。

2. 子会社の概要（予定）

商 号	株式会社バンダイナムコオンライン NAMCO BANDAI Online Inc.
代 表 者	浅沼 誠 (現 ㈱バンダイナムコゲームス執行役員 NE 事業本部 副本部長 兼 ㈱VIBE代表取締役社長 ※VIBE代表取締役社長は10月1日以 降も兼任いたします)
本 店 所 在 地	東京都品川区東品川 4-5-15 バンダイナムコ未来研究所
設立年月日	平成 21 年 10 月 1 日
主な事業の内容	PC 向けオンラインゲームの企画・開発・運営
決算期	3 月
従業員数	約 20 名
資 本 金	5 千万円

以上

(ご参考)

現在バンダイナムコゲームスが展開する主なオンラインゲーム

- ・「ガンダムネットワークオペレーション2」(サービス中)
 多人数参加型インターネット専用シミュレーションゲーム
 (開発・運営:バンダイナムコゲームス 開発協力:NTTデータ)
- ・「ガンダムネットワークオペレーション3」(今冬サービス開始予定)
 多人数参加型インターネット専用シミュレーションゲーム
 (開発・運営:バンダイナムコゲームス 開発協力:NTTデータ)
- ・「突撃!合戦スタジアム」(サービス中)
 戦国わらわら合戦アクションゲーム
 (開発:バンダイナムコゲームス 運営:NHNJapan)
- ・「プロ野球ファミスタオンライン」(サービス中)
 オンライン対戦型野球ゲーム
 (開発:バンダイナムコゲームス 運営:NHNJapan)
- ・「NikQ (ニクキュー)」(今秋サービス開始予定)
 ブラウザで気軽に遊べるマルチぼこすかRPG
 (開発:バンダイナムコゲームス 運営:キューエンタテインメント)