



# 株式会社バンダイナムコホールディングス

2011年3月期(平成23年3月期)  
第1四半期決算短信 補足資料

## ㈱バンダイナムコホールディングス連結業績

### 損益

(単位:百万円)

	2010年3月期			2011年3月期					
	1Q実績	上期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上期見込	前年同期比	通期見込	前年同期比
売上高	75,729	172,733	378,547	81,912	108.2%	175,000	101.3%	400,000	105.7%
売上総利益	25,354	58,536	128,753	30,938	122.0%	60,500	103.4%	136,000	105.6%
営業利益	△ 2,758	△ 2,615	1,883	2,953	-	1,500	-	11,000	583.9%
経常利益	△ 2,197	△ 2,866	1,907	2,942	-	1,500	-	10,500	550.4%
当期純利益	△ 2,846	△ 6,038	△ 29,928	△ 1,644	-	△ 3,500	-	4,500	-

### セグメント売上高

(単位:百万円)

	2010年3月期			2011年3月期					
	1Q実績	上期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上期見込	前年同期比	通期見込	前年同期比
トイホビー	31,741	66,700	148,843	34,812	109.7%	68,000	101.9%	155,000	104.1%
コンテンツ(*)	20,210	57,181	137,528	32,948	116.8%	77,000	106.0%	186,500	111.8%
映像音楽コンテンツ(*)	7,997	15,469	29,236	-	-	-	-	-	-
アミューズメント施設	15,835	33,717	65,362	14,770	93.3%	32,000	94.9%	63,000	96.4%
その他	4,484	8,895	17,452	4,308	96.1%	8,500	95.6%	18,000	103.1%
消去・全社	△ 4,540	△ 9,230	△ 19,876	△ 4,927	-	△ 10,500	-	△ 22,500	-
合計	75,729	172,733	378,547	81,912	108.2%	175,000	101.3%	400,000	105.7%

### セグメント利益

(単位:百万円)

	2010年3月期				2011年3月期							
	1Q実績	上期実績	通期実績	利益率	1Q実績	利益率	前年同期比	上期見込	前年同期比	通期見込	利益率	前年同期比
トイホビー	1,874	3,765	10,786	7.2%	4,110	11.8%	219.3%	5,000	132.8%	9,500	6.1%	88.1%
コンテンツ(*)	△ 4,136	△ 6,769	△ 6,845	-	△ 619	-	-	△ 3,000	-	3,500	1.9%	-
映像音楽コンテンツ(*)	△ 13	362	△ 871	-	-	-	-	-	-	-	-	-
アミューズメント施設	△ 45	1,056	284	0.4%	157	1.1%	-	1,000	94.6%	1,000	1.6%	351.0%
その他	36	19	358	2.1%	179	4.2%	495.4%	200	1000.8%	500	2.8%	139.5%
消去・全社	△ 474	△ 1,050	△ 1,828	9.2%	△ 873	-	-	△ 1,700	-	△ 3,500	-	-
合計	△ 2,758	△ 2,615	1,883	0.5%	2,953	3.6%	-	1,500	-	11,000	2.8%	583.9%

\* 2011年3月期よりゲームコンテンツ事業と映像音楽コンテンツ事業が統合し、コンテンツ事業となりました。  
2010年3月期のコンテンツ事業は、統合前のゲームコンテンツ事業の実績を記載しております。  
また、コンテンツ事業の2011年3月期の実績/見込の前年同期比は、2010年3月期のゲームコンテンツ事業と映像音楽コンテンツ事業の単純合算値との比較値を記載しております。

### ご参考: 地域別売上高(内部消去後の外部売上高)

(単位:百万円)

	2010年3月期			2011年3月期					
	1Q実績	上期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上期見込	前年同期比	通期見込	前年同期比
日本	57,941	134,457	286,209	62,745	108.3%	139,000	103.4%	298,000	104.1%
アメリカ	7,691	13,414	29,269	8,382	109.0%	14,000	104.4%	42,000	143.5%
ヨーロッパ	6,940	17,820	45,955	7,400	106.6%	15,500	87.0%	42,500	92.5%
アジア	3,155	7,041	17,112	3,384	107.2%	6,500	92.3%	17,500	102.3%
消去・全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	75,729	172,733	378,547	81,912	108.2%	175,000	101.3%	400,000	105.7%

### ご参考: 地域別営業利益

(単位:百万円)

	2010年3月期				2011年3月期							
	1Q実績	上期実績	通期実績	利益率	1Q実績	利益率	前年同期比	上期見込	前年同期比	通期見込	利益率	前年同期比
日本	△ 1,393	2,682	5,537	1.9%	3,373	5.4%	-	5,200	193.9%	13,500	4.5%	243.8%
アメリカ	△ 1,860	△ 3,808	△ 3,324	-	700	8.4%	-	△ 1,300	-	△ 1,500	-	-
ヨーロッパ	547	△ 819	△ 388	-	△ 700	-	-	△ 1,500	-	0	0.0%	-
アジア	562	904	2,768	16.2%	650	19.2%	115.6%	800	88.4%	2,500	14.3%	90.3%
全社・消去	△ 615	△ 1,574	△ 2,708	-	△ 1,069	-	-	△ 1,700	-	△ 3,500	-	-
合計	△ 2,758	△ 2,615	1,883	0.5%	2,953	3.6%	-	1,500	-	11,000	2.8%	583.9%

### その他(設備投資等)

(単位:百万円)

	2010年3月期			2011年3月期					
	1Q実績	上期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上期見込	前年同期比	通期見込	前年同期比
設備投資額	2,445	5,521	11,587	2,258	92.3%	7,000	126.8%	15,000	129.5%
減価償却実施額	4,203	8,819	18,988	3,541	84.3%	9,000	102.1%	20,000	105.3%
開発投資	10,277	20,447	38,525	9,644	93.8%	20,000	97.8%	40,000	103.8%
広告宣伝費	5,591	13,340	29,514	5,251	93.9%	13,500	101.2%	32,000	108.4%
人件費	9,204	19,833	39,201	10,030	109.0%	19,000	95.8%	37,000	94.4%

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

## グループ全体

### 【キャラクター別売上】

(単位:億円)

	2009年度			2010年度		
	1Q実績	上期実績	通期実績	1Q実績	上期見込	通期見込
機動戦士ガンダム	62	170	346	55	135	360
仮面ライダー	40	89	200	49	105	185
パワーレンジャー(スーパー戦隊)	45	84	175	48	80	175
BEN10	39	79	179	27	52	160
ドラゴンボール	22	58	125	12	30	95

## トイホビー事業

### 【キャラクター別売上[バンダイ個別】

(単位:億円)

	2009年度			2010年度		
	1Q実績	上期実績	通期実績	1Q実績	上期見込	通期見込
仮面ライダー	36	77	175	46	90	160
機動戦士ガンダム	30	65	144	28	66	150
プリキュアシリーズ	23	57	119	32	60	120
スーパー戦隊	27	57	105	33	59	110
アンパンマン	18	38	84	16	42	90
ワンピース	3	6	20	10	20	40
バトルスピリッツ	7	15	26	7	12	28
ウルトラマン	6	12	31	7	13	28
ドラゴンボール	7	14	33	6	11	27
たまごっち	0	1	20	6	10	27
ポケモン	5	12	22	4	10	26

### 【たまごっち販売実績】

(単位:万个)

	03年度	04年度	05年度	06年度	07年度	08年度	09年度	10年度
	通期	通期	通期	通期	通期	通期	通期	1Q
国内	25	225	610	165	15	28	52	10
海外	0	325	690	705	550	220	86	4
合計	25	550	1,300	870	565	248	138	14

### 【データカードダス設置台数】

2010年6月末:19,400台(国内)

## コンテンツ事業

### 【コンテンツ事業 売上内訳】

(単位:億円)

	2009年度			2010年度		
	1Q実績	上期実績	通期実績	1Q実績	上期見込	通期見込
業務用ゲーム機	81	195	440	101	245	560
家庭用ゲームソフト	79	295	770	115	300	860
その他・調整	122	236	457	113	225	445
合計	282	726	1,667	329	770	1,865

\* 2009年度の数値は、ゲームコンテンツ事業と映像音楽事業の単純合算値を記載しております。

## 業務用ゲーム機

### 【売上内訳】

[国内]

(百万円)

ジャンル	2009年度	2010年度
	1Q実績	1Q実績
小型ビデオゲーム	90	34
中型ビデオゲーム	907	1,125
エレメカゲーム	415	1,080
メダルゲーム	433	255
その他	2,998	3,009
機器売上計	4,843	5,503
景品売上	2,539	3,763
合計	7,382	9,266

[海外]

	2009年度	2010年度
	1Q実績	1Q実績
ナムコアメリカ・ナムコヨーロッパ 機器売上	701	811

※グループ会社間取引を含みます。

## 家庭用ゲームソフト

【販売タイトル数・数量】

	2009年度					
	1Q実績		上期実績		通期実績	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
国内合計	9	839	36	3,486	93	8,878
(据置型)	2	227	17	1,874	35	3,768
(携帯型)	7	612	19	1,612	58	5,110
北米	4	1,217	11	2,184	39	5,829
(据置型)	4	953	10	1,621	27	3,760
(携帯型)	0	264	1	563	12	2,069
欧州	11	1,179	20	2,354	52	7,326
(据置型)	9	741	17	1,580	36	5,032
(携帯型)	2	438	3	774	16	2,294
アジア	9	231	11	336	41	704
(据置型)	4	183	5	225	18	476
(携帯型)	5	48	6	111	23	228
海外合計	24	2,627	42	4,874	132	13,859
(据置型)	17	1,877	32	3,426	81	9,268
(携帯型)	7	750	10	1,448	51	4,591
グループ 合計	33	3,466	78	8,360	225	22,737
(据置型)	19	2,104	49	5,300	116	13,036
(携帯型)	14	1,362	29	3,060	109	9,701
ローカライズ版	24		45		139	

※ローカライズ版控除後

グループ 合計	9	3,466	33	8,360	86	22,737
(据置型)	2	2,104	16	5,300	29	13,036
(携帯型)	7	1,362	17	3,060	57	9,701

	2010年度					
	1Q実績		上期見込		通期見込	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
国内合計	14	951	34	3,300	94	10,446
(据置型)	4	318	8	626	35	3,629
(携帯型)	10	633	26	2,674	59	6,817
北米	12	1,685	17	2,626	42	8,600
(据置型)	7	1,449	10	2,094	30	6,900
(携帯型)	5	236	7	532	12	1,700
欧州	6	477	21	1,020	46	7,400
(据置型)	4	383	12	592	32	6,093
(携帯型)	2	94	9	428	14	1,307
アジア	11	40	11	54	11	54
(据置型)	6	24	6	38	6	38
(携帯型)	5	16	5	16	5	16
海外合計	29	2,202	49	3,700	99	16,054
(据置型)	17	1,856	28	2,724	68	13,031
(携帯型)	12	346	21	976	31	3,023
グループ 合計	43	3,153	83	7,000	193	26,500
(据置型)	21	2,174	36	3,350	103	16,660
(携帯型)	22	979	47	3,650	90	9,840
ローカライズ版	26		47		103	

※ローカライズ版控除後

グループ 合計	17	3,153	36	7,000	90	26,500
(据置型)	6	2,174	10	3,350	31	16,660
(携帯型)	11	979	26	3,650	59	9,840

【2010年度1Q 主なタイトルの販売実績】

タイトル	地域	ハード	数量
鉄拳6	北米	PS3・XB360	107万本
太鼓の達人DS ドロロン! ヨーカイ大決戦	日本	NDS	17万本
BEN10 ALIEN FORCE 2(リポート)	欧米	マルチ	11万本
スーパーロボット大戦OGサーガ魔装機神	日本	NDS	11万本

【プラットフォーム別(グループ合計)】

2010年度 1Q実績		
ハード	新規タイトル数	数量 (千本)
	ローカライズ 控除後	
PS3	1	696
NDS	9	636
Xbox360	0	581
PS2	0	474
Wii	5	423
PSP	2	343
その他	0	0
合計	17	3,153

## 携帯電話向けコンテンツ

【有料会員数】

2010年6月末現在

(単位: 万人)

ゲーム分野	キャラクター分野	サウンド分野	その他	合計
256	79	17	18	370

# アミューズメント施設事業

## 【施設数】

	国内						北米						欧州						
	2009年度			2010年度			2009年度			2010年度			2009年度			2010年度			
	実績			実績			実績			実績			実績			実績			
	1Q	上期	通期	1Q	上期	通期	1Q	上期	通期	1Q	上期	通期	1Q	上期	通期	1Q	上期	通期	
直営店	期首店舗数	238	238	238	223	223	223	58	58	58	41	41	41	13	13	13	14	14	14
	出店	2	2	3	1	2	5	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
	退店	5	11	18	4	5	5	9	12	17	4	6	24	0	0	0	0	0	2
	増減	-3	-9	-15	-3	-3	0	-9	-12	-17	-4	-6	-24	0	0	1	0	0	-2
	期末店舗数	235	229	223	220	220	223	49	46	41	37	35	17	13	13	14	14	14	12
	レベニューシェア	20	19	20	20	20	20	998	892	856	829	814	791	2	2	2	2	2	2
	テーマパーク	4	4	2	2	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	スパ	3	3	3	2	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	合計	262	255	248	244	243	246	1,047	938	897	866	849	808	15	15	16	16	16	14

	アジア						合計						
	2009年度			2010年度			2009年度			2010年度			
	実績			実績			実績			実績			
	1Q	上期	通期	1Q	上期	通期	1Q	上期	通期	1Q	上期	通期	
直営店	期首店舗数	12	12	12	11	11	11	321	321	321	289	289	289
	出店	0	0	1	0	1	1	2	2	5	1	3	6
	退店	1	2	2	1	1	1	15	25	37	9	12	32
	増減	-1	-2	-1	-1	0	0	-13	-23	-32	-8	-9	-26
	期末店舗数	11	10	11	10	11	11	308	298	289	281	280	263
	レベニューシェア	16	16	18	18	19	19	1,036	929	896	869	855	832
	テーマパーク	0	0	0	0	0	0	4	4	2	2	2	2
	スパ	0	0	0	0	0	0	3	3	3	2	1	1
	合計	27	26	29	28	30	30	1,351	1,234	1,190	1,154	1,138	1,098

## 【既存店売上前年同期比】

		4月	5月	6月	1Q
国内	2010年度	98.3%	93.6%	97.4%	96.3%
	2009年度	87.9%	93.4%	86.1%	89.3%