

10周年を迎えた「アイドルマスター」シリーズ最新作  
PlayStation<sub>(R)</sub>4用ソフト  
「アイドルマスター プラチナスターズ」2016年発売予定  
「アイドルマスター」史上、最高のビジュアル！アイドルたちの迫力のライブシーンが楽しめる

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都品川区、代表取締役社長:大下聡)は、2016年にPlayStation<sub>(R)</sub>4(以下PS4<sub>(R)</sub>)用ソフト「アイドルマスター プラチナスターズ」を発売予定です。本作は10周年を迎えた「アイドルマスター」シリーズの最新作で、シリーズで初めてPS4<sub>(R)</sub>に対応。ビジュアル表現の進化により、これまで以上に生き生きとしたアイドルによる臨場感あふれるライブシーンをお楽しみいただけます。

■アイドルプロデューサーとなって巨大ステージでのビッグライブ成功を目指す

プレイヤーは弱小芸能プロダクション・765(ナムコ)プロの新人プロデューサーとなり、プロダクションに所属する13名のアイドルたちと交流しながら、ライブ活動を通じて育成、トップアイドルへと成長させ、究極のライブ「エクストリームライブ」の成功を目指します。「アイドルマスター」シリーズの原点となった作品「アイドルマスター」に登場する765プロ所属アイドルたちの新たな活躍を描くことで、本シリーズのファンだけでなく、シリーズを遊んだことのない方にもお楽しみいただける作品となっています。

■「アイドルマスター」史上、最高のビジュアル！圧倒的臨場感のライブシーンを実現

シリーズ初のPS4<sub>(R)</sub>対応となる本作では、ビジュアル表現の進化により、より魅力的に、より生き生きとしたアイドルに生まれ変わりました。さらに臨場感と迫りに満ちたライブシーンに力を入れており、今まで以上に演出もダイナミックで多彩になります。例えば5万本のケミカルライトの1本1本の動きや色を、曲の進行やキャラクターに合わせて表示させるなど、細かい演出を行うことも可能になりました。歌って踊るアイドルたちに加えて、会場も含めたライブの臨場感と迫力をお楽しみいただけます。

＜「アイドルマスター」シリーズとは＞

2005年のアーケードゲームに始まり、家庭用ゲームやスマートフォン向けコンテンツ、ラジオ、テレビアニメ、劇場版、ステージイベントなどのクロスメディア展開を行っているアイドルプロデュースゲームです。アイドルたちとコミュニケーションをとりながら育成するゲームシステムや、個性豊かなキャラクター、ハイクオリティな楽曲が高い評価をいただいています。また、シリーズ作品として「アイドルマスター」「アイドルマスター シンデレラガールズ」「アイドルマスター ミリオンライブ!」「アイドルマスター SideM」などを展開、お客様の幅を広げ続けています。2015年にはシリーズ10周年を迎え、2015年7月に開催した10周年記念ライブでは延べ10万人が来場(事前物販・ライブビューイング含む)、9月より配信開始したスマートフォン向けアプリ「アイドルマスター シンデレラガールズ スターライトステージ」は配信開始3ヶ月で1,000万ダウンロードを突破しています。

【コンテンツ概要】

製品名	アイドルマスター プラチナスターズ		
発売日	2016年予定	ジャンル	アイドル育成ライブゲーム
対応プラットフォーム	PlayStation <sub>(R)</sub> 4		
価格	未定	対象年齢	CERO 審査予定
権利表記	(C)窪岡俊之 (C)BANDAI NAMCO Entertainment Inc.		

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。  
※「PlayStation」、「PS4」は、株式会社ソニー・コンピュータエンターテインメントの登録商標です。  
※著作権表記中の(C)は○の中にCの表記をしていただきますようお願い致します。



ロゴ



ゲーム画面