

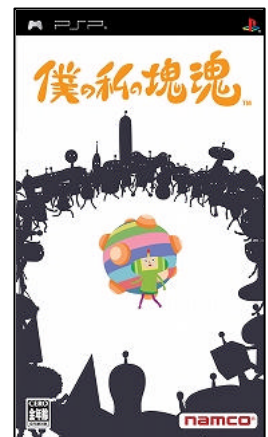
報道関係者各位

“塊”を転がして巻き込んで大きくする『塊魂』がPSPで登場
PSP用アクションゲーム『僕の私の塊魂』を発売

株式会社 ナムコ
 社長：石村 繁一
 本社：東京都大田区矢口 2-1-21
 資本金：27,369,117,031円

エンターテインメント企業の株式会社ナムコは、“塊”を転がしてモノを巻き込み大きくする新感覚ゲーム『塊魂』シリーズの3作目として、プレイステーション・ポータブル(以下PSP)用アクションゲーム『僕の私の塊魂』を12月22日(木)に発売します。『塊魂』シリーズの共通コンセプト“国境も年齢も性別も越えて誰もがすぐに楽しめる”を基に遊び方などの基本システムは変えることなく、携帯型ゲーム機PSPでいつでもどこでも楽しめるようになりました。

遊ぶたびにステージ風景が変化するルート分岐などの新要素が追加されたほか、依頼に沿った“塊”をつくるミニ課題モードも収録。さらにPSPの無線LAN機能(アドホックモード)を使って最大4人までの同時対戦が可能になりました。



パッケージ画像

【特徴】

簡単ルールと簡単操作

“塊”を転がして、ステージ上にある、さまざまなモノをくっつけ、巻き込み、雪だるまを作る要領でどんどん大きくしていきます。“塊”が小さいときには消しゴムやマッチ棒など小さなモノしかくっつけられず、大きくなるほど人や建物などの大きなモノを巻き込むことができるようになります。“塊”を転がすには、左手で方向キーを右手で×キーを操作し、進みたい方向に位置するキーを押すだけ。シンプルだからこそ気軽にいつでも楽しめます。



ゲーム画面

ルート分岐を導入したメインゲームモード

メインゲームでは、“塊”がある程度の大きさに達するとステージが変わり、転がせる範囲が広がります。その際、それまでのステージ“塊”の転がし方によって次のステージの季節・時間帯が変化します。景色やモノの配置が変わるため、同じ課題をプレイしても、その度に違う風景や攻略方法を楽しむことができます。

依頼に沿った“塊”を作るミニ課題モード

制限時間内に“塊”を大きくするメインゲームのほかに、今作では依頼に沿った“塊”を作る“ミニ課題”モードがあります。たとえば、大きな甘い塊を」とい課題では、5分以内にお菓子やフルーツなど甘いモノを巻き込んだ“塊”を作ります。



ゲーム画面

バトルが楽しい対戦ゲームモード

PSPの無線LAN機能(アドホックモード)を使用すれば、最大4人までの同時対戦が楽しめます。ステージに配置されたモノにはそれぞれ点数が設定されており、制限時間内に巻き込んだモノの合計点数の高いプレイヤーが勝ちとなります。相手の“塊”に自分の“塊”をぶつけて、相手の“塊”にくっついているモノを落とすこともできるため、制限時間ギリギリまで白熱した戦いを繰り広げることができます。



ゲーム画面

【塊魂』シリーズとは】

‘国境も年齢も性別も越えて誰もがすぐに楽しめる’をコンセプトに、操作性・ゲーム性をシンプルに作り上げたアクションゲームです。2004年3月に国内でプレイステーション用『塊魂』を発売以降、海外向けにも発売。ゲームとしての完成度の高さ、世界観の面白さ、デザインのセンス良さなど様々な面で評価を受け、国内外から多数の賞を受賞している名作です。

ナムコは、今後も各種のオリジナル・エンターテインメントコンテンツを開発し、新しい遊びの世界を提案します。

対戦ゲームモードには、遊ぶ人数分のPSPと『僕の私の塊魂』のソフトがそれぞれ必要です。

製品名	僕の私の塊魂	対象年齢	
発売日	2005年12月22日(木)		
ジャンル	アクション		
価格	4,800円(税別) ¥5,040円(税込)		
販売目標数	30万本		
表記	(C) 2003-2005 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.		

- ・プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。
- ・記載されている会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。
- ・著作権表記中の(C)は、の中にCの表記をしていただきますようお願いいたします。