

報道関係者各位

## 3D 武器格闘アクションゲーム「ソウルキャリバー」に 「ダース・ベイダー」と「ヨーダ」が登場

株式会社バンダイナムコゲームス

社 長：石川 祝男

本 社：東京都品川区東品川4-5-15

資 本 金：150億円

株式会社バンダイナムコゲームスが、PLAYSTATION®3(以下 PS3)と Xbox 360®(以下 Xbox 360)の2機種へ向け2008年にワールドワイドでの発売を予定している3D武器格闘アクションゲーム「ソウルキャリバー」に、SF映画の名作「スター・ウォーズ」に登場する「ダース・ベイダー」と「ヨーダ」がゲストキャラクターとして登場します。

PS3では「ダース・ベイダー」を、Xbox 360では「ヨーダ」を操作してプレイすることができます。

今回のコラボレーションは、「スター・ウォーズ」の中でもとりわけ人気が高く、特徴的なこの2人のキャラクターを『ソウルキャリバー』シリーズのキャラクター達と闘わせてみたい、といったバンダイナムコゲームスとルーカスアーツ社両社の想いが合致して実現したものです。

ゲーム中では、「ダース・ベイダー」の圧倒的な威圧感と存在感、「ヨーダ」の軽やかな体捌きなどをHD(ハイディフニッション=高解像度)による美しい3Dグラフィックで描いているほか、2人のキャラクターが使用する剣「ライトセーバー」も原作映画のイメージそのままに表現しています。

プレイヤーは、「スター・ウォーズ」でおなじみのキャラクター達と、「ソウルキャリバー」シリーズに登場する個性豊かなキャラクター達が刃を交える、迫力溢れる戦闘を楽しむことができます。

なお今後の情報は、バンダイナムコゲームス公式ホームページ「ミラクル未来ウェブ」(<http://www.bandainamcogames.co.jp/>)や、「プロジェクトソウルオフィシャルサイト」(<http://www.soularchive.jp>)などで随時公開していきます。



ダース・ベイダー



ヨーダ



ゲーム画面( 画像は開発中のものです)

#### (著作権表記)

SOULCALIBUR(R) &(C)1995-2008 NBGI

LucasArts, the LucasArts logo, and the *STAR WARS* characters, names and all related indicia are trademarks of & (C) Lucasfilm Ltd. (C) 2008 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. & (C) or TM as indicated. All rights reserved. Used with permission.

#### 「ソウルキャリバー」について

PS3、Xbox 360 それぞれの性能を最大限に生かし、臨場感溢れる迫力の格闘シーンをハイビジョンに向けて作られた高精細な3Dグラフィックスで描く3D武器格闘アクションゲーム『ソウルキャリバー』シリーズの最新作です。

本シリーズは全世界でシリーズ累計 940 万本以上のセールスを記録するほか、収録するオープニングムービーが「SIGGRAPH(米)」と「BAFTA(英)」で受賞するなどワールドワイドで高い評価をいただいています。

バンダイナムコゲームスは、世界中の人々に感動と豊かで楽しい時間を提供し続けるため、あくなきチャレンジを続けます。

プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

著作権表記中の(C)は、 の中にCの表記をしていただきますようお願い致します。

著作権表記中の(R)は、 の中にRの表記をしていただきますようお願い致します。

“PLAYSTATION”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また、“PS3”は同社の商標です。

Xbox360 は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。