

2008年4月1日

報道関係者各位

人気のアーケードゲームをパチンコ機で再現 体感型パチンコ「CRワニワニパニック2」の液晶映像を制作

株式会社バンダイナムコゲームス

社長：石川 祝男

本社：東京都品川区東品川4-5-15

資本金：150億円

株式会社バンダイナムコゲームスは、大手パチンコメーカーの株式会社大一商会より発売される体感型パチンコ「CRワニワニパニック2」の液晶映像の制作を行いました。2000年に発売された「CRワニワニパニック」の第2弾で、2008年5月7日(水)から全国のホールで稼働を開始する予定です。

『ワニワニパニック』は、1989年に株式会社ナムコ(現バンダイナムコゲームス)が発表したアーケード用ゲーム機で、ランダムに出現するワニをハンマーで叩いた数をカウントするゲームです。

体感型パチンコ「CRワニワニパニック2」では、「ワニワニパニックリーチ」が発動すると、画面上にワニが出現します。プレイヤーは本体中央にある3つのボタンをタイミングよく押し、パチンコ機上部に設置された“ドデカハンマー”を「右」「中央」「左」と自由に動かして液晶画面に次々と出現するワニを叩きます。このほか、さまざまなリーチアクション画面と“ドデカハンマー”が連動することで、リーチ演出を体感することができます。



パチンコ機本体

液晶画面
(ワニワニパニックリーチ
画面とハンマー)

液晶画面(大当たり)

【『ワニワニパニック』とは

1989年に株式会社ナムコ(現バンダイナムコゲームス)から発売されたアーケード用ゲーム機です。“出てきたワニをハンマーで叩く”単純明快な遊び方が幅広い年齢のお客様に支持されました。その後シリーズ化され、発売後約20年経った現在でも全国各地のアミューズメント施設やゲームコーナーに数多く設置されています。また、高齢者向けにリハビリを目的としたリハビリテイメントマシン「ワニワニパニックRT」も発売されています。

【製品概要】

製品名	CRワニワニパニック2
発売元	株式会社大一商会
販売元	株式会社大一販売
稼働開始日	2008年5月7日(水)
著作権表記	(C)1989-2008 NBGI

プレスリリースの情報は発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

バンダイナムコゲームスは、世界中の人々に感動と豊かで楽しい時間を提供し続けるため、あくなきチャレンジを続けます。

以上