



平成 20 年 11 月 5 日

各 位

会 社 名 株式会社バンダイナムコホールディングス
 代 表 者 名 代表取締役社長 高 須 武 男
 (コード番号 7832 東証第一部)
 問 合 連 絡 先 名 執行役員 経営企画本部長
 浅 古 有 寿
 (TEL : 03-5783-5500)

業績予想の修正等に関するお知らせ

平成 20 年 8 月 6 日の第 1 四半期決算発表時に公表いたしました、平成 21 年 3 月期の第 2 四半期累計期間(平成 20 年 4 月 1 日～平成 20 年 9 月 30 日)の業績予想における予想数値と比較して、本日公表の実績値において下記のとおり差異が生じたのでお知らせいたします。

また、最近の業績の動向等を踏まえ、平成 20 年 8 月 6 日の第 1 四半期決算発表時に公表いたしました、平成 21 年 3 月期の通期(平成 20 年 4 月 1 日～平成 21 年 3 月 31 日)の連結業績予想につきましても、本日、下記のとおり修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 第 2 四半期累計期間の連結業績予想数値と実績値との差異

①第 2 四半期累計期間(平成 20 年 4 月 1 日～平成 20 年 9 月 30 日)の連結業績予想数値と実績値との差異

(単位:百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	四半期純利益	1株当たり 四半期純利益
前回予想(A)	200,000	7,500	8,500	4,500	17 円 98 銭
今回実績(B)	190,795	5,576	7,275	1,282	5 円 13 銭
増減額(B-A)	△9,205	△1,924	△1,225	△3,218	—
増減率(%)	△4.6%	△25.6%	△14.4%	△71.5%	—
ご参考:前年同期実績 (平成 19 年 4 月 1 日～ 平成 19 年 9 月 30 日)	213,522	15,085	17,379	7,977	31 円 33 銭

②差異の理由

当第 2 四半期累計期間につきましては、ゲームコンテンツ事業において、海外の家庭用ゲームソフトは好調に推移したものの、国内の家庭用ゲームソフトの一部タイトルの発売が第 3 四半期に延期となりました。さらには、厳しいアミューズメント市場環境の影響により業務用ゲーム機の定番シリーズの販売が低迷しました。また、費用面においては、投資有価証券の評価損を計上するとともに、アメリカ地域における税金費用の増加がありました(併せて、本日発表の「平成 21 年 3 月期 第 2 四半期決算短信」をご参照ください)。

この結果、当第 2 四半期累計期間の連結業績予想数値と比較して実績値に差異が生じました。

2. 通期の連結業績予想数値の修正

①通期(平成20年4月1日～平成21年3月31日)の連結業績予想数値の修正

(単位:百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回予想(A)	470,000	38,000	39,500	22,500	90円57銭
今回予想(B)	440,000	24,000	26,000	13,000	52円33銭
増減額(B-A)	△30,000	△14,000	△13,500	△9,500	—
増減率(%)	△6.4%	△36.8%	△34.2%	△42.2%	—
ご参考:前年同期実績 (平成19年4月1日～ 平成20年3月31日)	460,473	33,411	36,198	32,679	128円65銭

②修正の理由

世界的な金融不安や資源・食料価格の上昇により個人消費の低迷が続くなか、厳しい市場環境の実態に応じて下期の業績予想を全面的に見直しました。具体的には、トイホビー事業においては、国内では玩具菓子やアパレルなどの玩具周辺事業、海外ではアメリカ地域を中心に業績見込を修正するとともに、アミューズメント施設事業においては、国内外の既存店を中心に引き続き市場環境の低迷が続くものと見込んでおります。また、国内市場の低迷が続くゲームコンテンツ事業、ハードの端境期により先行きが不透明な映像音楽コンテンツ事業につきましても、下期の販売計画を見直しました。

以上により、平成21年3月期の連結業績予想を上記のとおり修正いたしました。

(参考) 平成21年3月期通期の事業セグメント別業績予想

(百万円)

	売上			営業利益		
	前回予想	今回予想	増減	前回予想	今回予想	増減
トイホビー	180,000	170,000	△10,000	16,000	10,500	△5,500
アミューズメント施設	86,000	78,000	△8,000	2,000	500	△1,500
ゲームコンテンツ	160,000	149,000	△11,000	18,000	13,000	△5,000
ネットワーク	11,000	11,000	0	800	800	0
映像音楽コンテンツ	38,000	35,500	△2,500	3,000	1,500	△1,500
その他	18,000	19,000	1,000	700	500	△200
全社・消去	△23,000	△22,500	—	△2,500	△2,800	—
連結	470,000	440,000	△30,000	38,000	24,000	△14,000

以上