



## 株式会社バンダイナムコホールディングス

2013年3月期(平成25年3月期)  
第2四半期決算短信 補足資料

## ㈱バンダイナムコホールディングス連結業績

## 損益

(単位:百万円)

	2007.3	2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3		2013.3			
	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期見込	前年同期比
売上高	459,132	460,473	426,399	378,547	394,178	194,241	454,210	222,610	114.6%	455,000	100.2%
売上総利益	168,079	164,072	146,023	128,753	139,414	75,236	167,502	88,308	117.4%	171,000	102.1%
営業利益	42,224	33,411	22,348	1,883	16,338	15,757	34,606	27,753	176.1%	40,000	115.6%
経常利益	45,615	36,198	24,513	1,907	16,399	15,977	34,960	28,075	175.7%	40,000	114.4%
当期純利益	24,252	32,679	11,830	△ 29,928	1,848	8,026	19,303	17,320	215.8%	23,000	119.1%

## セグメント売上高

(単位:百万円)

	2007.3	2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3		2013.3			
	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期見込	前年同期比
トイホビー	185,586	180,164	165,725	148,843	158,374	81,627	177,994	80,411	98.5%	170,000	95.5%
コンテンツ	194,683	194,666	184,529	167,471	179,917	86,711	225,503	116,686	134.6%	239,000	106.0%
アミューズメント施設	88,196	89,829	77,269	65,362	62,337	31,306	61,032	29,872	95.4%	60,000	98.3%
その他	20,900	19,809	19,009	15,790	18,503	11,520	27,482	12,867	111.7%	25,000	91.0%
消去・全社	△ 30,234	△ 23,997	△ 20,133	△ 18,921	△ 24,953	△ 16,925	△ 37,801	△ 17,227	-	△ 39,000	-
合計	459,132	460,473	426,399	378,547	394,178	194,241	454,210	222,610	114.6%	455,000	100.2%

## セグメント利益

(単位:百万円)

	2007.3	2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3			2013.3					
	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	利益率	上半期実績	利益率	前年同期比	通期 今回見込	利益率	前年同期比
トイホビー	17,403	14,309	11,533	10,786	13,812	8,986	16,112	9.1%	6,451	8.0%	71.8%	13,500	7.9%	83.8%
コンテンツ	21,887	19,530	11,648	△ 7,760	3,092	5,369	17,003	7.5%	20,136	17.3%	375.0%	28,000	11.7%	164.7%
アミューズメント施設	4,004	1,631	393	284	1,778	1,891	2,380	3.9%	1,051	3.5%	55.6%	1,000	1.7%	42.0%
その他	1,017	753	565	322	810	1,045	2,050	7.5%	1,289	10.0%	123.4%	1,000	4.0%	48.8%
消去・全社	△ 2,088	△ 2,813	△ 1,792	△ 1,749	△ 3,156	△ 1,535	△ 2,941	-	△ 1,175	-	-	△ 3,500	-	-
合計	42,224	33,411	22,348	1,883	16,338	15,757	34,606	7.6%	27,753	12.5%	176.1%	40,000	8.8%	115.6%

\* 2010.3よりゲームコンテンツ事業とネットワーク事業を統合、2011.3よりゲームコンテンツ事業と映像音楽コンテンツ事業を統合しコンテンツ事業としたため、2007.3及び2008.3のコンテンツ事業の実績は3事業の単純合算値、2009.3のコンテンツ事業の実績は、ゲームコンテンツ事業と映像音楽コンテンツ事業の単純合算値を記載しております。

## ご参考:地域別売上高(内部消去後の外部売上高)

(単位:百万円)

	2007.3	2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3		2013.3			
	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期見込	前年同期比
日本	356,248	346,736	319,535	286,209	312,356	165,225	378,395	189,332	114.6%	374,000	98.8%
アメリカ	52,315	52,623	48,337	29,269	28,021	8,769	24,313	13,068	149.0%	35,500	146.0%
ヨーロッパ	37,763	46,387	45,004	45,955	37,023	11,851	33,366	11,749	99.1%	30,500	91.4%
アジア	12,805	14,726	13,522	17,112	16,777	8,393	18,134	8,460	100.8%	15,000	82.7%
消去・全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	459,132	460,473	426,399	378,547	394,178	194,241	454,210	222,610	114.6%	455,000	100.2%

## ご参考:地域別営業利益

(単位:百万円)

	2007.3	2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3			2013.3					
	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	利益率	上半期実績	利益率	前年同期比	通期 今回見込	利益率	前年同期比
日本	33,127	24,480	15,863	5,537	23,578	19,209	38,373	10.1%	28,191	14.9%	146.8%	41,800	11.2%	108.9%
アメリカ	3,376	2,318	872	△ 3,324	△ 5,658	△ 2,382	△ 2,876	-	290	2.2%	-	500	1.4%	-
ヨーロッパ	5,253	6,830	6,248	△ 388	△ 1,221	△ 1,533	△ 1,720	-	62	0.5%	-	0	0.0%	-
アジア	2,730	2,854	2,289	2,768	2,409	1,734	3,242	17.9%	1,064	12.6%	61.4%	1,200	8.0%	37.0%
全社・消去	△ 2,263	△ 3,072	△ 2,926	△ 2,708	△ 2,770	△ 1,270	△ 2,413	-	△ 1,855	-	-	△ 3,500	-	-
合計	42,224	33,411	22,348	1,883	16,338	15,757	34,606	7.6%	27,753	12.5%	176.1%	40,000	8.8%	115.6%

## その他(設備投資等)

(単位:百万円)

	2007.3	2008.3	2009.3	2010.3	2011.3	2012.3		2013.3			
	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期見込	前年同期比
設備投資額	20,331	19,757	14,658	11,587	10,768	5,338	12,808	7,508	140.7%	15,000	117.1%
減価償却実施額	21,200	24,796	22,545	18,988	18,000	8,320	18,142	8,587	103.2%	18,500	102.0%
開発投資	32,116	34,934	33,864	38,525	40,102	19,086	41,193	20,472	107.3%	40,000	97.1%
広告宣伝費	31,031	30,549	28,409	29,514	28,782	13,265	33,384	14,375	108.4%	32,500	97.4%
人件費	36,024	37,280	35,004	39,201	40,357	20,880	43,546	20,925	100.2%	44,000	101.0%

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

## グループ全体

【キャラクター別売上】

単位：億円

	2010.3	2011.3	2012.3		2013.3	
	通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
機動戦士ガンダム	346	382	205	447	317	550
ワンピース	43	154	118	288	150	300
仮面ライダー	200	264	149	319	140	290
パワーレンジャー(スーパー戦隊)	175	137	95	202	87	215
プリキュアシリーズ	128	136	56	115	62	120
ドラゴンボール	125	83	41	118	37	85
BEN10	179	120	28	77	20	55

## 玩具ホビー事業

【キャラクター別売上〔国内玩具ホビー〕】

単位：億円

	2010.3	2011.3	2012.3		2013.3	
	通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
仮面ライダー	175	230	133	283	112	240
機動戦士ガンダム	144	134	65	156	81	160
プリキュアシリーズ	119	125	52	107	57	115
スーパー戦隊	105	92	75	130	49	95
アンパンマン	84	86	43	96	46	95
ワンピース	20	68	56	112	44	80
バトルスピリッツ	26	34	19	48	18	50
ダンボール戦機	-	2	13	36	20	50
ドラゴンボール	33	27	21	44	24	40
たまごっち	20	29	16	40	8	35
ウルトラマン	31	28	8	18	10	20
トリコ	-	-	12	23	7	15

【デジタルカードゲーム機器設置台数】

2013年3月期2Q末：29,700台(国内)

## コンテンツ事業

【コンテンツ事業 売上内訳】

単位：億円

	2010.3	2011.3	2012.3		2013.3	
	通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
業務用ゲーム機	440	560	338	734	337	740
家庭用ゲームソフト	770	812	280	860	315	775
その他・調整	464	427	249	661	514	875
合計	1,674	1,799	867	2,255	1,166	2,390

\* その他・調整 には、ネットワーク・映像音楽コンテンツ等が含まれます。

## 家庭用ゲームソフト

### 【販売タイトル数・数量】

	2012.3			
	上半期実績		通期実績	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
国内合計	44	4,201	146	11,506
(据置型)	14	1,633	68	5,893
(携帯型)	30	2,568	78	5,613
北米	13	1,915	43	5,944
(据置型)	9	1,271	25	4,311
(携帯型)	4	644	18	1,633
欧州	12	1,099	50	5,880
(据置型)	6	531	29	4,123
(携帯型)	6	568	21	1,757
グループ 合計	69	7,215	239	23,330
(据置型)	29	3,435	122	14,327
(携帯型)	40	3,780	117	9,003
ローカライズ版	41		150	

	2013.3			
	上半期実績		通期見込	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
国内合計	75	3,362	123	8,800
(据置型)	19	971	35	3,560
(携帯型)	56	2,391	88	5,240
北米	16	3,380	50	7,200
(据置型)	10	2,676	34	5,740
(携帯型)	6	704	16	1,460
欧州	13	2,397	42	4,000
(据置型)	9	1,886	32	3,300
(携帯型)	4	511	10	700
グループ 合計	104	9,139	215	20,000
(据置型)	38	5,533	101	12,600
(携帯型)	66	3,606	114	7,400
ローカライズ版	65		122	

※ローカライズ版控除後

グループ 合計	28	7,215	89	23,330
(据置型)	8	3,435	31	14,327
(携帯型)	20	3,780	58	9,003

※ローカライズ版控除後

グループ 合計	39	9,139	93	20,000
(据置型)	11	5,533	29	12,600
(携帯型)	28	3,606	64	7,400

### 【2013.3 期 上半期の主なタイトルの販売実績】

タイトル名	ハード	地域	数量 (万本)
鉄拳タッグトーナメント2 (米は3Q発売)	PS3・XB360	日欧	84
ソウルキャリバー V (日・欧は2012年3月期発売)	PS3・XB360	日欧米	68
ナルト疾風伝ナルティメットストームジェネレーション (日・欧は2012年3月期発売)	PS3・XB360	日欧米	55
太鼓の達人 ちびドラゴンと不思議なオーブ	3DS	日	27
SDガンダムGジェネレーション オーバーワールド	PSP	日	26

※ソウルキャリバーV累計販売本数:138万本

※ナルト疾風伝ナルティメットストームジェネレーション累計販売本数:101万本

### 【プラットフォーム別(グループ合計)】

ハード	2013.3 上半期実績	
	新規 タイトル数	数量 (千本)
PS3	10	3,335
Xb360		1,535
PSP	18	1,756
NDS	2	528
3DS	6	1,008
Wii	1	591
その他	2	386
合計	39	9,139

## 業務用ゲーム機

### 【売上内訳】

【国内】

単位:億円

ジャンル	2010.3	2011.3	2012.3		2013.3	
	通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
ビデオゲーム	87	127	69	187	69	162
エレメカゲーム	22	34	28	50	21	51
メダルゲーム	27	23	3	28	6	39
その他	121	128	82	165	74	168
機器売上計	257	312	182	430	170	420
景品売上	147	207	127	255	148	260
合計	404	519	309	685	318	680

【海外】

単位:億円

	2010.3	2011.3	2012.3		2013.3	
	通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
ナムコアメリカ・ ナムコヨーロッパ 機器売上	36	41	29	49	19	60

※グループ会社間取引を含みます。

## アミューズメント施設事業

### 【施設数】

			2010.3	2011.3	2012.3		2013.3	
			通期実績	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
直営店	国内	期首店舗数	238	223	217	217	211	211
		出店	3	5	6	10	5	8
		退店	18	11	11	16	3	3
		増減	-15	-6	-5	-6	2	5
		期末店舗数	223	217	212	211	213	216
	北米	期首店舗数	58	41	29	29	22	22
		出店	0	0	0	0	1	1
		退店	17	12	5	7	3	3
		増減	-17	-12	-5	-7	-2	-2
		期末店舗数	41	29	24	22	20	20
	欧州	期首店舗数	13	14	12	12	12	12
		出店	1	0	0	0	0	0
		退店	0	2	0	0	0	1
		増減	1	-2	0	0	0	-1
		期末店舗数	14	12	12	12	12	11
	アジア	期首店舗数	12	11	10	10	10	10
		出店	1	2	1	2	0	0
		退店	2	3	2	2	0	3
		増減	-1	-1	-1	0	0	-3
		期末店舗数	11	10	9	10	10	7
合計	期首店舗数	321	289	268	268	255	255	
	出店	5	7	7	12	6	9	
	退店	37	28	18	25	6	10	
	増減	-32	-21	-11	-13	0	-1	
	期末店舗数	289	268	257	255	255	254	
レベニューシェア	国内	20	19	12	14	14	14	
	北米	856	792	924	973	983	996	
	欧州	2	1	1	1	1	2	
	アジア	18	19	19	20	23	13	
	合計	896	831	956	1,008	1,021	1,025	
その他	合計	5	3	3	2	2	2	
施設数合計			1,190	1,102	1,216	1,265	1,278	1,281

### 【国内既存店売上 前年同期比】

	4月	5月	6月	7月	8月	9月	上半期	下半期	通期
2013.3	95.0%	87.9%	98.9%	95.5%	94.3%	97.1%	94.6%	101% 見込	98% 見込
2012.3	109.4%	108.2%	105.8%	101.8%	96.1%	101.7%	103.3%	96.8%	100.1%
2011.3	98.3%	93.6%	97.4%	97.9%	104.3%	101.4%	99.0%	103.1%	101.0%
2010.3	87.9%	93.4%	86.1%	96.2%	85.4%	90.5%	89.7%	93.0%	91.2%