



## 株式会社バンダイナムコホールディングス

2016年3月期(平成28年3月期)  
第2四半期決算短信 補足資料

## (株)バンダイナムコホールディングス連結業績

## 損益

(単位:百万円)

	2015.3		2016.3			
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期今回見込	前年同期比
売上高	259,333	565,486	272,780	105.2%	560,000	99.0%
売上総利益	103,659	213,112	103,456	99.8%	202,000	94.8%
営業利益	31,875	56,320	31,160	97.8%	50,000	88.8%
経常利益	33,389	59,383	33,215	99.5%	52,000	87.6%
親会社株主に帰属する当期純利益	21,272	37,588	22,762	107.0%	34,000	90.5%

## セグメント売上高

(単位:百万円)

	2015.3		2016.3			
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期今回見込	前年同期比
トイホビー	106,366	230,918	103,985	97.8%	220,000	95.3%
ネットワークエンターテインメント	134,004	296,442	147,208	109.9%	310,000	104.6%
映像音楽プロデュース	22,364	43,773	23,582	105.4%	40,000	91.4%
その他	13,487	27,006	13,488	100.0%	28,000	103.7%
消去・全社	△ 16,889	△ 32,655	△ 15,483	-	△ 38,000	-
合計	259,333	565,486	272,780	105.2%	560,000	99.0%

## セグメント利益

(単位:百万円)

	2015.3			2016.3					
	上半期実績	通期実績	利益率	上半期実績	利益率	前年同期比	通期今回見込	利益率	前年同期比
トイホビー	9,721	17,040	7.4%	11,571	11.1%	119.0%	17,000	7.7%	99.8%
ネットワークエンターテインメント	14,375	29,290	9.9%	14,774	10.0%	102.8%	27,000	8.7%	92.2%
映像音楽プロデュース	7,992	10,077	23.0%	5,910	25.1%	73.9%	9,000	22.5%	89.3%
その他	928	1,462	5.4%	528	3.9%	56.9%	1,000	3.6%	68.4%
消去・全社	△ 1,141	△ 1,549	-	△ 1,625	-	-	△ 4,000	-	-
合計	31,875	56,320	10.0%	31,160	11.4%	97.8%	50,000	8.9%	88.8%

\*グループ再編に伴い、2016年3月期よりセグメント区分を変更いたしました。

## ご参考:地域別売上高(内部取引消去後の外部売上高)

(単位:百万円)

	2015.3		2016.3			
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期今回見込	前年同期比
日本	219,121	470,868	205,282	93.7%	430,000	91.3%
アメリカ	14,434	35,687	19,968	138.3%	44,000	123.3%
ヨーロッパ	13,351	31,536	27,275	204.3%	49,000	155.4%
アジア	12,426	27,395	20,255	163.0%	37,000	135.1%
消去・全社	-	-	-	-	-	-
合計	259,333	565,486	272,780	105.2%	560,000	99.0%

## ご参考:地域別営業利益

(単位:百万円)

	2015.3			2016.3					
	上半期実績	通期実績	利益率	上半期実績	利益率	前年同期比	通期今回見込	利益率	前年同期比
日本	30,169	54,243	11.5%	23,512	11.5%	77.9%	42,000	9.8%	77.4%
アメリカ	1,354	1,372	3.8%	3,068	15.4%	226.6%	4,000	9.1%	291.5%
ヨーロッパ	357	455	1.4%	3,343	12.3%	936.4%	3,500	7.1%	769.2%
アジア	1,490	2,529	9.2%	3,702	18.3%	248.5%	5,500	14.9%	217.5%
消去・全社	△ 1,495	△ 2,279	-	△ 2,465	-	-	△ 5,000	-	-
合計	31,875	56,320	10.0%	31,160	11.4%	97.8%	50,000	8.9%	88.8%

## その他(設備投資等)

(単位:百万円)

	2015.3		2016.3			
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期今回見込	前年同期比
設備投資額	8,538	22,298	9,925	116.2%	24,000	107.6%
減価償却実施額	10,427	23,713	9,792	93.9%	20,000	84.3%
開発投資	25,781	55,761	27,033	104.9%	52,000	93.3%
広告宣伝費	17,011	41,310	15,904	93.5%	40,000	96.8%
人件費	23,888	49,258	25,850	108.2%	49,000	99.5%

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

【IP別売上高(グループ全体)】

単位:億円

	2014.3	2015.3		2016.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
機動戦士ガンダム	802	378	767	363	783
妖怪ウォッチ	14	225	552	233	320
ドラゴンボール	114	53	194	162	285
ワンピース	268	115	246	123	260
スーパー戦隊(Power Rangers)	253	120	232	96	240
仮面ライダー	307	111	262	59	240
アンパンマン	103	35	81	39	90
プリキュア	105	39	69	34	86
アイカツ!	159	59	117	24	71

【IP別売上高(国内トイホビー)】

単位:億円

	2014.3	2015.3		2016.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
妖怪ウォッチ	14	225	552	216	300
機動戦士ガンダム	184	117	229	137	250
仮面ライダー	223	79	206	46	200
ドラゴンボール	64	29	58	56	120
スーパー戦隊	144	74	113	46	100
アンパンマン	103	35	81	39	90
プリキュア	98	36	65	34	85
アイカツ!	130	50	86	15	50
ウルトラマン	32	15	26	14	35

【デジタルカード販売枚数】

単位:百万枚

	2014.3	2015.3		2016.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
販売枚数	306	155	269	120	240

【ネットワークエンターテインメント事業 主要カテゴリー売上】

単位:億円

	2014.3	2015.3		2016.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
ネットワークコンテンツ	684	403	823	423	880
家庭用ゲームソフト	849	345	865	492	930
業務用ゲーム機	770	323	721	266	680
アミューズメント施設	581	279	555	292	610

※アミューズメント施設につきまして、2015年3月期以前は旧セグメントの管理数値です。

【家庭用ゲームソフト(タイトル数・数量)】

	2015.3				2016.3			
	上半期実績		通期実績		上半期実績		通期見込	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
日本	50	2,588	110	7,075	29	1,922	75	5,500
北米	18	2,775	45	6,734	13	4,122	40	8,000
欧州	24	3,731	59	7,874	13	7,138	45	11,500
グループ 合計	92	9,094	214	21,683	55	13,182	160	25,000
ローカライズ版	56	-	148	-	35	-	110	-
※ローカライズ版控除後								
グループ 合計	36	9,094	66	21,683	20	13,182	50	25,000

【業務用ゲーム機(国内売上内訳)】

単位:億円

ジャンル	2014.3	2015.3		2016.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
ビデオゲーム	185	46	130	21	143
エレメカゲーム	34	8	12	5	15
メダルゲーム	27	8	16	7	15
その他	186	88	183	72	137
機器売上計	432	150	341	105	310
景品	277	143	297	127	300
合計	709	293	638	232	610

【アミューズメント施設数】

		2014.3	2015.3		2016.3		
		通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込	
直営店	国内	期首店舗数	216	211	211	202	202
		出店	11	5	10	3	7
		退店	16	13	19	4	4
		増減	△ 5	△ 8	△ 9	△ 1	3
	期末店舗数	211	203	202	201	205	
	海外	期首店舗数	38	36	36	35	35
		出店	2	0	2	0	1
		退店	4	3	3	0	1
		増減	△ 2	△ 3	△ 1	0	0
	期末店舗数	36	33	35	35	35	
	合計	期首店舗数	254	247	247	237	237
		出店	13	5	12	3	8
退店		20	16	22	4	5	
増減		△ 7	△ 11	△ 10	△ 1	3	
期末店舗数	247	236	237	236	240		
レベニューシェア	国内	10	10	10	14	14	
	海外	1,034	1,046	1,036	1,011	1,071	
	合計	1,044	1,056	1,046	1,025	1,085	
その他	合計	6	9	10	11	15	
施設数合計		1,297	1,301	1,293	1,272	1,340	

【アミューズメント施設(国内既存店売上 前年同期比)】

	4月	5月	6月	1Q 3ヶ月	7月	8月	9月	2Q 3ヶ月	上半期		
2016.3	94.3%	98.6%	89.3%	94.3%	95.5%	93.1%	101.7%	96.2%	95.3%		
2015.3	89.4%	95.6%	87.7%	91.0%	89.9%	93.9%	84.8%	90.0%	90.5%		
2014.3	92.3%	90.8%	97.6%	93.4%	92.4%	99.3%	93.9%	95.6%	94.6%		
	10月	11月	12月	3Q 3ヶ月	3Q 累計	1月	2月	3月	4Q 3ヶ月	下期	通期
2016.3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2015.3	89.7%	99.3%	89.5%	92.6%	91.1%	89.5%	95.9%	90.6%	91.5%	92.0%	91.2%
2014.3	91.4%	93.2%	94.2%	93.0%	94.1%	95.2%	89.1%	93.9%	93.1%	93.1%	93.8%

【映像音楽プロデュース(売上比率)】

単位:億円

	パッケージ販売	アニメ制作・ライセンス・ 配信・イベント 他	合計
2016.3 通期見込	177	223	400
2016.3 上半期実績	89	146	235
2015.3 通期実績	179	258	437

【映像音楽プロデュース(著作権保有数)】

・著作権保有コンテンツ数(バンダイビジュアル株式会社)	759 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(バンダイビジュアル株式会社)	2,646 時間
・著作権保有コンテンツ数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	290 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	2,407 時間

(2015.9末現在)