



株式会社バンダイナムコホールディングス

2016年3月期(平成28年3月期)
第3四半期決算短信 補足資料

㈱バンダイナムコホールディングス連結業績

損益

(単位:百万円)

	2015.3				2016.3						
	上半期実績	3Q実績(3ヶ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3ヶ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
売上高	259,333	149,843	409,176	565,486	272,780	152,403	425,183	103.9%	530,000	560,000	99.0%
売上総利益	103,659	55,714	159,373	213,112	103,456	52,319	155,775	97.7%	195,000	195,000	91.5%
営業利益	31,875	15,764	47,639	56,320	31,160	14,113	45,273	95.0%	45,000	43,000	76.3%
経常利益	33,389	16,837	50,226	59,383	33,215	13,960	47,175	93.9%	46,000	45,000	75.8%
親会社株主に帰属する当期純利益	21,272	10,691	31,963	37,588	22,762	11,858	34,620	108.3%	30,000	30,000	79.8%

セグメント売上高

(単位:百万円)

	2015.3				2016.3						
	上半期実績	3Q実績(3ヶ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3ヶ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
トイホビー	106,366	72,790	179,156	230,918	103,985	58,066	162,050	90.5%	210,000	215,000	93.1%
ネットワークエンターテインメント	134,004	66,815	200,818	296,442	147,208	80,422	227,631	113.4%	300,000	310,000	104.6%
映像音楽プロデュース	22,364	11,472	33,836	43,773	23,582	14,202	37,784	111.7%	35,000	45,000	102.8%
その他	13,487	7,268	20,756	27,006	13,488	7,278	20,766	100.0%	28,000	28,000	103.7%
消去全社	△ 16,889	△ 8,502	△ 25,391	△ 32,655	△ 15,483	△ 7,566	△ 23,049	-	△ 43,000	△ 38,000	-
合計	259,333	149,843	409,176	565,486	272,780	152,403	425,183	103.9%	530,000	560,000	99.0%

セグメント利益

(単位:百万円)

	2015.3					2016.3								
	上半期実績	3Q実績(3ヶ月)	3Q実績(累計)	通期実績	利益率	上半期実績	3Q実績(3ヶ月)	3Q実績(累計)	利益率	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	利益率	前期比
トイホビー	9,721	9,739	19,459	17,040	7.4%	11,571	5,960	17,532	10.8%	90.1%	15,000	17,000	7.9%	99.8%
ネットワークエンターテインメント	14,375	3,585	17,960	29,290	9.9%	14,774	4,268	19,042	8.4%	106.0%	25,000	20,000	6.5%	68.3%
映像音楽プロデュース	7,992	2,153	10,145	10,077	23.0%	5,910	4,148	10,058	26.6%	99.1%	7,000	9,000	20.0%	89.3%
その他	928	637	1,565	1,462	5.4%	528	549	1,078	5.2%	68.9%	1,000	1,000	3.6%	68.4%
消去全社	△ 1,141	△ 350	△ 1,491	△ 1,549	-	△ 1,625	△ 812	△ 2,437	-	-	△ 3,000	△ 4,000	-	-
合計	31,875	15,764	47,639	56,320	10.0%	31,160	14,113	45,273	10.6%	95.0%	45,000	43,000	7.7%	76.3%

*グループ再編に伴い、2016年3月期よりセグメント区分を変更いたしました。

ご参考:地域別売上高(内部取引消去後の外部売上高)

(単位:百万円)

	2015.3				2016.3						
	上半期実績	3Q実績(3ヶ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3ヶ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
日本	219,121	124,506	343,627	470,868	205,282	121,217	326,499	95.0%	430,000	431,000	91.5%
アメリカ	14,434	8,903	23,337	35,687	19,968	10,710	30,678	131.5%	37,000	42,000	117.7%
ヨーロッパ	13,351	8,557	21,908	31,536	27,275	9,433	36,708	167.6%	34,000	47,000	149.0%
アジア	12,426	7,878	20,304	27,395	20,255	11,043	31,298	154.1%	29,000	40,000	146.0%
消去全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	259,333	149,844	409,176	565,486	272,780	152,403	425,183	103.9%	530,000	560,000	99.0%

ご参考:地域別営業利益

(単位:百万円)

	2015.3					2016.3								
	上半期実績	3Q実績(3ヶ月)	3Q実績(累計)	通期実績	利益率	上半期実績	3Q実績(3ヶ月)	3Q実績(累計)	利益率	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	利益率	前期比
日本	30,169	16,304	46,473	54,243	11.5%	23,512	13,074	36,586	11.2%	78.7%	43,500	35,000	8.1%	64.5%
アメリカ	1,354	△ 864	490	1,372	3.8%	3,068	434	3,502	11.4%	714.7%	1,000	4,000	9.5%	291.5%
ヨーロッパ	357	△ 354	3	455	1.4%	3,343	204	3,547	9.7%	118233.3%	500	3,500	7.4%	769.2%
アジア	1,490	1,242	2,732	2,529	9.2%	3,702	1,401	5,103	16.3%	186.8%	2,000	5,500	13.8%	217.5%
消去全社	△ 1,495	△ 565	△ 2,060	△ 2,279	-	△ 2,465	△ 1,000	△ 3,465	-	-	△ 2,000	△ 5,000	-	-
合計	31,875	15,763	47,638	56,320	10.0%	31,160	14,113	45,273	10.6%	95.0%	45,000	43,000	7.7%	76.3%

その他(設備投資等)

(単位:百万円)

	2015.3				2016.3						
	上半期実績	3Q実績(3ヶ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3ヶ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
設備投資額	8,538	6,941	15,479	22,298	9,925	4,958	14,883	96.1%	20,000	24,000	107.6%
減価償却実施額	10,427	6,293	16,720	23,713	9,792	5,589	15,381	92.0%	20,000	20,000	84.3%
開発投資	25,781	12,699	38,480	55,761	27,033	13,630	40,663	105.7%	50,000	52,000	93.3%
広告宣伝費	17,011	10,818	27,829	41,310	15,904	10,538	26,442	95.0%	40,000	40,000	96.8%
人件費	23,888	12,861	36,749	49,258	25,850	11,631	37,481	102.0%	48,000	48,000	97.4%

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

【IP別売上高(グループ全体)】

単位: 億円

	2014.3		2015.3		2016.3	
	通期実績	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期今回見込	
機動戦士ガンダム	802	549	767	554	785	
妖怪ウォッチ	14	430	552	303	320	
ドラゴンボール	114	83	194	250	329	
ワンピース	268	167	246	173	230	
スーパー戦隊 (Power Rangers)	253	176	232	147	216	
仮面ライダー	307	217	262	138	210	
アンパンマン	103	62	81	68	95	
プリキュア	105	48	69	44	71	
アイカツ!	159	95	117	37	49	

【IP別売上高(国内トイホビー)】

単位: 億円

	2014.3		2015.3		2016.3	
	通期実績	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期今回見込	
妖怪ウォッチ	14	430	552	283	300	
機動戦士ガンダム	184	179	229	206	255	
仮面ライダー	223	173	206	121	180	
ドラゴンボール	64	42	58	89	120	
アンパンマン	103	62	81	68	95	
スーパー戦隊	144	88	113	54	90	
プリキュア	98	45	65	44	70	
アイカツ!	130	74	86	21	30	
ウルトラマン	32	21	26	19	30	

【デジタルカード販売枚数】

単位: 百万枚

	2014.3		2015.3		2016.3	
	通期実績	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期今回見込	
販売枚数	306	216	269	174	230	

【ネットワークエンターテインメント事業 主要カテゴリ売上】

単位: 億円

	2014.3		2015.3		2016.3	
	通期実績	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期今回見込	
ネットワークコンテンツ	684	596	823	723	980	
家庭用ゲームソフト	849	536	865	729	920	
業務用ゲーム機	770	473	721	390	590	
アミューズメント施設	581	410	555	431	610	

※アミューズメント施設につきまして、2015年3月期以前は旧セグメントの管理数値です。

【家庭用ゲームソフト(タイトル数・数量)】

	2015.3				2016.3			
	3Q累計実績		通期実績		3Q累計実績		通期今回見込	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
日本	66	4,062	110	7,075	48	3,713	75	5,200
北米	31	3,859	45	6,734	20	6,448	40	9,000
欧州	37	6,586	59	7,874	20	10,519	45	11,500
グループ 合計	134	14,507	214	21,683	88	20,680	160	25,700
ローカライズ版	92	-	148	-	54	-	110	-
※ローカライズ版控除後								
グループ 合計	42	14,507	66	21,683	34	20,680	50	25,700

【業務用ゲーム機(国内売上内訳)】

単位:億円

ジャンル	2014.3	2015.3		2016.3	
	通期実績	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期今回見込
ビデオゲーム	185	52	130	40	114
エレメカゲーム	34	10	12	7	13
メダルゲーム	27	11	16	16	16
その他	186	127	183	96	127
機器売上計	432	200	341	159	270
景品	277	225	297	186	250
合計	709	425	638	345	520

【アミューズメント施設数】

		2014.3	2015.3		2016.3		
		通期実績	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期今回見込	
直営店	国内	期首店舗数	216	211	211	202	202
		出店	11	10	10	7	7
		退店	16	14	19	4	4
		増減	△ 5	△ 4	△ 9	3	3
		期末店舗数	211	207	202	205	205
	海外	期首店舗数	38	36	36	35	35
		出店	2	0	2	0	1
		退店	4	3	3	1	1
		増減	△ 2	△ 3	△ 1	△ 1	0
		期末店舗数	36	33	35	34	35
	合計	期首店舗数	254	247	247	237	237
		出店	13	10	12	7	8
		退店	20	17	22	5	5
		増減	△ 7	△ 7	△ 10	2	3
期末店舗数		247	240	237	239	240	
レベニュー シェア	国内	10	10	10	30	30	
	海外	1,034	1,042	1,036	1,017	1,071	
	合計	1,044	1,052	1,046	1,047	1,101	
その他	合計	6	10	10	12	12	
施設数合計		1,297	1,302	1,293	1,298	1,353	

【アミューズメント施設(国内既存店売上 前年同期比)】

	4月	5月	6月	1Q 3ヶ月	7月	8月	9月	2Q 3ヶ月	上期		
2016.3	94.3%	98.6%	89.3%	94.3%	95.5%	93.1%	101.7%	96.2%	95.3%		
2015.3	89.4%	95.6%	87.7%	91.0%	89.9%	93.9%	84.8%	90.0%	90.5%		
2014.3	92.3%	90.8%	97.6%	93.4%	92.4%	99.3%	93.9%	95.6%	94.6%		
	10月	11月	12月	3Q 3ヶ月	3Q 累計	1月	2月	3月	4Q 3ヶ月	下期	通期
2016.3	99.2%	90.6%	102.5%	97.6%	96.0%	-	-	-	-	-	-
2015.3	89.7%	99.3%	89.5%	92.6%	91.1%	89.5%	95.9%	90.6%	91.5%	92.0%	91.2%
2014.3	91.4%	93.2%	94.2%	93.0%	94.1%	95.2%	89.1%	93.9%	93.1%	93.1%	93.8%

【映像音楽プロデュース(売上)】

単位:億円

	パッケージ販売	アニメ制作・ライセンス・ 配信・イベント・他	合計
2016.3 通期見込	175	275	450
2016.3 3Q累計実績	150	227	377
2015.3 通期実績	179	258	437

【映像音楽プロデュース(著作権保有数)】

・著作権保有コンテンツ数(バンダイビジュアル株式会社)	761 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(バンダイビジュアル株式会社)	2,649 時間
・著作権保有コンテンツ数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	291 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	2,407 時間

(2015.12末現在)