



株式会社バンダイナムコホールディングス

2017年3月期(平成29年3月期)
第2四半期決算短信 補足資料

㈱バンダイナムコホールディングス連結業績

損益

(単位:百万円)

	2016.3		2017.3				
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
売上高	272,780	575,504	294,569	108.0%	580,000	590,000	102.5%
売上総利益	103,456	202,600	111,573	107.8%	205,000	215,000	106.1%
営業利益	31,160	49,641	38,904	124.9%	50,000	57,000	114.8%
経常利益	33,215	50,774	38,291	115.3%	51,000	57,000	112.3%
親会社株主に帰属する当期純利益	22,762	34,583	30,170	132.5%	35,000	39,000	112.8%

セグメント売上高

(単位:百万円)

	2016.3		2017.3				
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
トイホビー	103,985	206,424	91,148	87.7%	210,000	200,000	96.9%
ネットワークエンターテインメント	147,209	320,941	179,748	122.1%	340,000	350,000	109.1%
映像音楽プロデュース	23,582	51,967	27,504	116.6%	43,000	47,000	90.4%
その他	13,488	27,456	13,056	96.8%	28,000	28,000	102.0%
消去・全社	△ 15,483	△ 31,285	△ 16,887	-	△ 41,000	△ 35,000	-
合計	272,781	575,504	294,569	108.0%	580,000	590,000	102.5%

セグメント利益

(単位:百万円)

	2016.3		2017.3				
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
トイホビー	11,572	16,639	6,956	60.1%	16,000	14,000	84.1%
ネットワークエンターテインメント	14,774	23,930	25,889	175.2%	28,000	34,500	144.2%
映像音楽プロデュース	5,910	11,665	8,054	136.3%	9,000	12,000	102.9%
その他	529	1,123	583	110.2%	1,000	1,000	89.0%
消去・全社	△ 1,625	△ 3,717	△ 2,580	-	△ 4,000	△ 4,500	-
合計	31,160	49,641	38,904	124.9%	50,000	57,000	114.8%

ご参考:地域別売上高(内部取引消去後の外部売上高)

(単位:百万円)

	2016.3		2017.3				
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
日本	205,282	446,477	232,858	113.4%	445,000	460,000	103.0%
アメリカ	19,968	43,556	22,649	113.4%	53,000	50,000	114.8%
ヨーロッパ	27,275	45,942	18,481	67.8%	46,000	38,000	82.7%
アジア	20,255	39,529	20,581	101.6%	36,000	42,000	106.3%
消去・全社	-	-	-	-	-	-	-
合計	272,780	575,504	294,569	108.0%	580,000	590,000	102.5%

ご参考:地域別営業利益

(単位:百万円)

	2016.3		2017.3				
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
日本	23,512	40,970	31,614	134.5%	42,000	48,000	117.2%
アメリカ	3,068	3,840	2,898	94.5%	4,200	3,200	83.3%
ヨーロッパ	3,343	4,113	2,224	66.5%	3,800	4,300	104.5%
アジア	3,702	5,235	4,363	117.9%	4,500	6,000	114.6%
消去・全社	△ 2,465	△ 4,517	△ 2,195	-	△ 4,500	△ 4,500	-
合計	31,160	49,641	38,904	124.9%	50,000	57,000	114.8%

その他(設備投資等)

(単位:百万円)

	2016.3		2017.3				
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
設備投資額	9,925	21,321	9,487	95.6%	20,000	20,000	93.8%
減価償却実施額	9,792	21,626	9,421	96.2%	24,000	24,000	111.0%
開発投資額	27,033	54,596	27,155	100.5%	55,000	55,000	100.7%
広告宣伝費	15,904	37,733	16,405	103.2%	40,000	41,500	110.0%
人件費	25,850	50,407	25,701	99.4%	50,000	51,000	101.2%

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

【IP別売上高(グループ全体)】

(単位:億円)

	2015.3		2016.3		2017.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込	
機動戦士ガンダム	767	363	786	362	714	
ドラゴンボール	194	162	349	198	450	
ワンピース	246	123	233	170	260	
スーパー戦隊(Power Rangers)	232	96	191	80	243	
仮面ライダー	262	59	186	77	220	
妖怪ウォッチ	552	233	329	60	120	
アンパンマン	81	39	94	47	115	
プリキュア	69	34	67	36	80	
デジモン	2	4	23	15	70	
アイカツ!	117	24	46	24	60	

【IP別売上高(国内トイホビー)】

(単位:億円)

	2015.3		2016.3		2017.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込	
機動戦士ガンダム	229	137	258	137	280	
仮面ライダー	206	46	157	70	196	
アンパンマン	81	39	94	47	115	
妖怪ウォッチ	552	216	308	52	107	
ドラゴンボール	58	56	116	45	105	
スーパー戦隊	113	46	78	44	90	
プリキュア	65	34	66	36	79	
デジモン	0	2	5	4	44	
ウルトラマン	26	14	27	14	40	
アイカツ!	86	15	26	16	39	

【デジタルカード販売枚数】

(単位:百万枚)

	2015.3		2016.3		2017.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込	
販売枚数	269	120	233	104	240	

【ネットワークエンターテインメント事業 主要カテゴリ売上高】

(単位:億円)

	2015.3		2016.3		2017.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込	
ネットワークコンテンツ	823	423	1,039	722	1,350	
家庭用ゲームソフト	865	492	957	473	920	
業務用ゲーム機	721	266	579	298	600	
アミューズメント施設	555	292	586	307	615	

【家庭用ゲームソフト(タイトル数・数量)】

	2016.3				2017.3			
	上半期実績		通期実績		上半期実績		通期見込	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
国内合計	29	1,922	69	4,698	16	1,956	35	4,000
北米	13	4,122	33	8,716	26	4,707	41	10,000
欧州	13	7,138	35	13,272	26	5,848	44	11,500
グループ 合計	55	13,182	137	26,686	68	12,511	120	25,500
ローカライズ版	35	-	80	-	26	-	55	-
※ローカライズ版控除後								
グループ 合計	20	13,182	57	26,686	42	12,511	65	25,500

【業務用ゲーム機(国内売上高内訳)】

(単位:億円)

	2015.3		2016.3		2017.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込	
ジャンル						
機器販売	341	105	255	138	270	
景品	297	127	250	129	265	
合計	638	232	505	267	535	

【アミューズメント施設数】

			2015.3	2016.3		2017.3	
			通期実績	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
直営店	国内	期首店舗数	211	202	202	209	209
		出店	10	3	7	12	16
		退店	19	4	4	2	2
		増減	△ 9	△ 1	3	10	14
		期末店舗数	202	201	205	219	223
	海外	期首店舗数	36	35	35	35	35
		出店	2	0	1	2	2
		退店	3	0	1	1	1
		増減	△ 1	0	0	1	1
		期末店舗数	35	35	35	36	36
	合計	期首店舗数	247	237	237	244	244
		出店	12	3	8	14	18
		退店	22	4	5	3	3
増減		△ 10	△ 1	3	11	15	
期末店舗数		237	236	240	255	259	
レベニュー シェア	国内	10	14	74	100	323	
	海外	1,036	1,057	1,014	994	994	
	合計	1,046	1,071	1,088	1,094	1,317	
その他	合計	10	11	14	19	19	
施設数合計			1,293	1,318	1,342	1,368	1,595

【アミューズメント施設(国内既存店売上高 前年同期比)】

	4月	5月	6月	1Q 3ヵ月	7月	8月	9月	2Q 3ヵ月	上半期		
2017.3	107.0%	106.3%	109.1%	107.4%	116.0%	104.5%	106.2%	108.4%	107.8%		
2016.3	94.3%	98.6%	89.3%	94.3%	95.5%	93.1%	101.7%	96.2%	95.3%		
2015.3	89.4%	95.6%	87.7%	91.0%	89.9%	93.9%	84.8%	90.0%	90.5%		
	10月	11月	12月	3Q 3ヵ月	3Q 累計	1月	2月	3月	4Q 3ヵ月	下半期	通期
2017.3	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
2016.3	99.2%	90.6%	102.5%	97.6%	96.0%	107.0%	102.5%	103.5%	104.6%	101.2%	98.2%
2015.3	89.7%	99.3%	89.5%	92.6%	91.1%	89.5%	95.9%	90.6%	91.5%	92.0%	91.2%

【映像音楽プロデュース(売上高)】

(単位:億円)

	2016.3		2017.3	
	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
パッケージ販売	89	178	109	190
アニメ制作・ライセンス・ 配信・イベント 他	146	341	166	280
合計	235	519	275	470

【映像音楽プロデュース(著作権保有数)】

2016年9月末現在

・著作権保有コンテンツ数(バンダイビジュアル株式会社)	774作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(バンダイビジュアル株式会社)	2,710時間
・著作権保有コンテンツ数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	299作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	2,470時間