

「ドラゴンクエスト」の世界をVRアクティビティで体験 『ドラゴンクエストVR』 VR ZONE SHINJUKU で 4 月 27 日(金)稼働開始！

株式会社バンダイナムコアミューズメント（本社：東京都港区、代表取締役社長：萩原仁）は株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：松田洋祐）協力のもと、『VR ZONE SHINJUKU』の新アクティビティ『ドラゴンクエストVR』を4月27日(金)より稼働します。アクティビティの予約は4月20日（金）に開始します。



『ドラゴンクエストVR』は、1986年に株式会社エニックス（現：株式会社スクウェア・エニックス）から発売され、ソフトの累計出荷・ダウンロード販売本数が7,500万本を超える「ドラゴンクエスト」シリーズを題材にしたVRアクティビティです。体験者は、「戦士」「僧侶」「魔法使い」としてパーティを組み、『ドラゴンクエストVR』のために開発した専用の剣、盾、杖を装備し、「ドラゴンクエスト」の世界に旅立ちます。

ドラゴンクエストファンならだれもが一度は想像した、手から伝わるスライムを斬る時の触感、モンスターめがけてメラを放つ感覚を冒険中のバトルで体感し、攻撃呪文や回復呪文を使ってパーティの仲間と協力しながらゾーマ城を目指します。

4月25日（水）には、抽選で先行体験ができるオープニングイベントの開催を予定しています。本アクティビティの予約方法や詳しい内容につきましては、4月20日（金）に公式サイトにてお知らせします。

『ドラゴンクエストVR』アクティビティサイト <https://vrzone-pic.com/activity/dragonquestvr.html>

【ゲームデザイナー 堀井雄二氏 コメント】

「ドラゴンクエスト」が生まれた約30年前、目の前にこんな世界が広がるとは想像もしていませんでした。
『ドラゴンクエストVR』は、自分たちが戦士や僧侶、魔法使いになり、「ドラゴンクエスト」の世界に入れます。冒険の最後に現れるゾーマは、見上げるほど大きかった…。みなさんの力で、ゾーマを倒してくださいね。

【株式会社スクウェア・エニックス プロデューサー 市村龍太郎氏 コメント】

「ドラクエ」をヴァーチャルリアリティで再現してみたい！という夢にかなり近づいてきました！
自ら握った剣でモンスターを倒す感覚や、フィールドを歩いて冒険している没入感がすごいです。
今度はVRという新しい世界で、みなさんの伝説を作ってください

※ニュースリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。
※株式会社ナムコと株式会社バンダイナムコエンターテインメントのアミューズメント機器事業部門は2018年4月1日より株式会社バンダイナムコアミューズメントとしてスタートしました。

〔映像や音楽を含む場合〕

©ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.
©SUGIYAMA KOBO
©BANDAI NAMCO Amusement Inc.

〔雑誌記事など、音楽を含まない場合〕

©ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.
©BANDAI NAMCO Amusement Inc.