



株式会社バンダイナムコホールディングス
2019年3月期
第1四半期決算短信 補足資料

(株)バンダイナムコホールディングス連結業績

損益 (単位:百万円)

	2018.3			2019.3						
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前期比
売上高	144,084	308,846	678,312	150,899	104.7%	306,000	306,000	650,000	650,000	95.8%
売上総利益	51,099	110,415	241,582	55,695	109.0%	105,000	105,000	225,000	225,000	93.1%
営業利益	15,611	34,941	75,024	17,897	114.6%	29,000	29,000	60,000	60,000	80.0%
経常利益	16,240	35,690	75,380	19,498	120.1%	29,500	29,500	61,000	61,000	80.9%
親会社株主に帰属する当期純利益	13,498	28,196	54,109	14,637	108.4%	22,000	22,000	43,000	43,000	79.5%

セグメント売上高 (単位:百万円)

	2018.3			2019.3						
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前期比
トイホビー	42,794	98,135	222,417	50,536	118.1%	110,000	110,000	230,000	230,000	103.4%
ネットワークエンターテインメント	73,994	150,979	326,537	69,982	94.6%	140,000	140,000	300,000	300,000	91.9%
リアルエンターテインメント	19,962	44,699	90,549	20,081	100.6%	46,000	46,000	100,000	100,000	110.4%
映像音楽プロデュース	7,220	16,331	40,691	9,581	132.7%	19,000	19,000	40,000	40,000	98.3%
IPクリエイション	3,202	6,860	16,970	3,655	114.2%	7,000	7,000	15,000	15,000	88.4%
その他	6,249	12,894	27,640	6,900	110.4%	15,000	15,000	30,000	30,000	108.5%
消去・全社	△ 9,338	△ 21,055	△ 46,493	△ 9,838	-	△ 31,000	△ 31,000	△ 65,000	△ 65,000	-
合計	144,084	308,846	678,312	150,899	104.7%	306,000	306,000	650,000	650,000	95.8%

セグメント利益 (単位:百万円)

	2018.3				2019.3							
	1Q実績	上半期実績	通期実績	利益率	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	利益率	前期比
トイホビー	1,346	5,557	14,476	6.5%	5,296	393.4%	7,000	7,000	15,000	15,000	6.5%	103.6%
ネットワークエンターテインメント	12,753	24,175	50,150	15.4%	10,207	80.0%	17,000	17,000	35,000	35,000	11.7%	69.8%
リアルエンターテインメント	113	2,131	3,168	3.5%	△ 473	-	2,000	2,000	3,500	3,500	3.5%	110.5%
映像音楽プロデュース	1,031	2,644	6,618	16.3%	2,679	259.8%	3,000	3,000	6,000	6,000	15.0%	90.7%
IPクリエイション	1,481	2,411	5,264	31.0%	1,200	81.0%	2,000	2,000	4,500	4,500	30.0%	85.5%
その他	△ 41	218	767	2.8%	118	-	500	500	1,000	1,000	3.3%	130.4%
消去・全社	△ 1,073	△ 2,196	△ 5,421	-	△ 1,131	-	△ 2,500	△ 2,500	△ 5,000	△ 5,000	-	-
合計	15,611	34,941	75,024	11.1%	17,897	114.6%	29,000	29,000	60,000	60,000	9.2%	80.0%

ご参考:地域別売上高(内部取引消去後の外部売上高) (単位:百万円)

	2018.3			2019.3						
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前期比
日本	113,121	245,979	538,983	122,920	108.7%*	247,000	251,000	524,000	524,000	97.2%
アメリカ	11,590	21,108	51,787	8,809	76.0%	19,500	18,500	43,000	43,000	83.0%
ヨーロッパ	9,837	21,339	45,136	8,073	82.1%*	19,500	16,500	44,000	44,000	97.5%
アジア	9,534	20,420	42,406	11,099	116.4%	20,000	20,000	39,000	39,000	92.0%
消去・全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	144,084	308,846	678,312	150,899	104.7%	306,000	306,000	650,000	650,000	95.8%

*上半期年初計画の集計に一部誤りがあったため修正しています。

ご参考:地域別営業利益 (単位:百万円)

	2018.3				2019.3							
	1Q実績	上半期実績	通期実績	利益率	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	利益率	前期比
日本	12,044	29,407	64,408	11.9%	16,556	137.5%	25,000	27,000	52,000	52,000	9.9%	80.7%
アメリカ	1,413	922	4,482	8.7%	417	29.5%	900	500	3,500	3,500	8.1%	78.1%
ヨーロッパ	1,429	2,970	4,971	11.0%	781	54.7%	2,200	1,200	4,500	4,500	10.2%	90.5%
アジア	1,751	4,019	7,008	16.5%	1,747	99.8%	3,400	2,800	6,000	6,000	15.4%	85.6%
消去・全社	△ 1,028	△ 2,376	△ 5,845	-	△ 1,605	-	△ 2,500	△ 2,500	△ 6,000	△ 6,000	-	-
合計	15,611	34,941	75,024	11.1%	17,897	114.6%	29,000	29,000	60,000	60,000	9.2%	80.0%

その他(設備投資等) (単位:百万円)

	2018.3			2019.3						
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前期比
設備投資額	5,157	44,661	54,834	3,832	74.3%	10,500	10,500	22,000	22,000	40.1%
減価償却実施額	4,867	10,550	23,545	4,204	86.4%	11,000	11,000	24,000	24,000	101.9%
ゲームコンテンツ開発投資	16,148	32,769	72,465	21,452	132.8%	30,000	38,000	63,000	73,000	100.7%
広告宣伝費	7,153	16,797	39,720	7,753	108.4%	18,000	18,000	42,000	42,000	105.7%
人件費	13,113	26,895	56,521	13,992	106.7%	26,000	26,000	54,500	54,500	96.4%

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

【IP別売上高(グループ全体)】

(単位:億円)

	2018.3			2019.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 今回見込
アイカツ!	9	20	36	8	17	35
アンパンマン	20	47	109	20	45	110
ウルトラマン	11	31	60	12	35	75
仮面ライダー	38	98	264	43	105	245
機動戦士ガンダム	152	327	683	182	350	740
スーパー戦隊(Power Rangers)	49	102	194	26	70	185
ドラゴンボール	197	431	979	256	455	800
NARUTO	22	54	113	33	65	130
プリキュア	18	38	81	25	40	85
ワンピース	74	144	294	76	130	270

【IP別売上高(国内トイホビー)】

(単位:億円)

	2018.3			2019.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 今回見込
アイカツ!	6	12	23	5	12	25
アンパンマン	20	47	109	20	45	110
ウルトラマン	7	22	43	7	25	55
仮面ライダー	36	94	248	40	100	225
機動戦士ガンダム	42	110	262	76	145	265
スーパー戦隊(Power Rangers)	29	49	91	14	30	105
ドラゴンボール	24	59	142	45	90	145
プリキュア	18	38	81	25	40	85
ポケモン	10	22	40	9	18	35
ワンピース	9	18	46	11	20	40

【デジタルカード販売枚数】

(単位:百万枚)

	2018.3			2019.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 今回見込
販売枚数	46	106	225	55	111	230

【ネットワークエンターテインメント事業 主要カテゴリー売上高】

(単位:億円)

	2018.3			2019.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 今回見込
ネットワークコンテンツ	457	983	1,996	474	970	1,900
家庭用ゲーム	214	386	984	165	360	900

【家庭用ゲーム(タイトル数・数量)】

	2018.3						2019.3					
	1Q実績		上半期実績		通期実績		1Q実績		上半期今回見込		通期今回見込	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
日本	9	938	18	1,400	42	3,949	9	683	30	2,000	50	5,200
アメリカ	16	1,867	36	3,758	56	11,024	11	1,849	25	3,200	45	10,000
ヨーロッパ	21	2,817	46	5,865	89	13,894	11	1,499	30	4,000	65	9,500
グループ 合計	46	5,622	100	11,023	187	28,867	31	4,031	85	9,200	160	24,700
ローカライズ版	24	-	54	-	89	-	9	-	35	-	70	-
※ローカライズ版控除後												
グループ 合計	22	5,622	46	11,023	98	28,867	22	4,031	50	9,200	90	24,700

【リアルエンターテインメント事業 主要カテゴリー売上高】

(単位:億円)

	2018.3			2019.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 今回見込
業務用ゲーム	60	124	282	55	120	350
アミューズメント施設	143	327	642	148	360	700

【アミューズメント施設数】

		2018.3			2019.3			
		1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 今回見込	
直営店	国内	期首店舗数	229	229	229	256	256	256
		出店	8	19	36	13	20	59
		退店	2	4	9	0	1	1
		増減	6	15	27	13	19	58
		期末店舗数	235	244	256	269	275	314
	海外	期首店舗数	36	36	36	37	37	37
		出店	1	1	3	0	1	4
		退店	0	1	2	1	1	1
		増減	1	0	1	-1	0	3
		期末店舗数	37	36	37	36	37	40
	合計	期首店舗数	265	265	265	293	293	293
		出店	9	20	39	13	21	63
退店		2	5	11	1	2	2	
増減		7	15	28	12	19	61	
期末店舗数		272	280	293	305	312	354	
レベニュー シェア	国内	400	526	620	629	695	795	
	海外	973	953	943	954	948	946	
	合計	1,373	1,479	1,563	1,583	1,643	1,741	
その他	合計	14	14	14	10	11	11	
施設数合計		1,659	1,773	1,870	1,898	1,966	2,106	

【アミューズメント施設(国内既存店売上高 前年同期比)】

	4月	5月	6月	1Q 3ヵ月	7月	8月	9月	2Q 3ヵ月	上半期		
2019.3	98.0%	95.6%	98.5%	97.3%	/	/	/	/	/		
2018.3	104.5%	98.1%	102.1%	101.4%	106.5%	109.8%	102.8%	106.7%	104.4%		
	10月	11月	12月	3Q 3ヵ月	3Q 累計	1月	2月	3月	4Q 3ヵ月	下半期	通期
2019.3	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
2018.3	104.2%	107.3%	98.6%	102.9%	103.8%	95.6%	97.3%	99.0%	97.2%	99.0%	102.1%

【映像音楽プロデュース/IPクリエイション 主要カテゴリー売上高】

(単位:億円)

	2018.3			2019.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 今回見込
パッケージ販売	24	67	164	46	70	150
アニメ制作・ライセンス・ 配信・イベント 他	80	166	396	86	190	400
合計	104	233	560	132	260	550

【映像音楽プロデュース/IPクリエイション 著作権保有数】

2018年6月末現在

・著作権保有コンテンツ数(株式会社バンダイナムコアーツ)	817 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社バンダイナムコアーツ)	2,864 時間
・著作権保有コンテンツ数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	325 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	2,646 時間