



2018年12月19日

各 位

会 社 名 株式会社バンダイナムコホールディングス  
代 表 者 名 代表取締役社長 田 口 三 昭  
(コード番号 7832 東証第一部)  
問 合 せ 先 取締役 経営企画本部長 浅 古 有 寿  
( T E L : 0 3 - 6 6 3 4 - 8 8 0 0 )

中国における子会社2社の設立についてのお知らせ  
中国市場におけるトイホビー事業とリアルエンターテインメント事業展開を強化

当社は、下記のとおり、中国において子会社2社を設立することを決定しましたので、お知らせします。

記

1. 設立の目的

バンダイナムコグループは、2018年4月にスタートした3ヵ年の中期計画において、従来のビジネスモデルや常識にこだわることなく、挑戦・成長・進化し続けることで、エンターテインメント企業として次のステージを目指しています。

中期計画では、エリア戦略「ALL BANDAI NAMCO での成長」における重点施策として「中国市場本格展開」を掲げ、中国のエンターテインメント市場においてグループが一体となり事業展開を強化するための取り組みを進めています。中国市場では、「機動戦士ガンダム」シリーズ等の日本IPの人気の高いことに加え、バラエティに富んだ様々な現地IPもあることから、日本IPと現地IP双方を活用した商品・サービス展開において事業拡大の可能性があると考えてます。

中国・上海の持株会社 BANDAI NAMCO Holdings CHINA CO., LTD. のもと、既にネットワークエンターテインメント事業でスマートフォン向けゲームアプリケーションビジネス等を主に行う子会社 BANDAI NAMCO Entertainment (SHANGHAI) CO., LTD. が事業展開を行っています。中国において、これまで以上に各事業の連携を深めるため、持株会社のもとにトイホビー事業を行う BANDAI NAMCO Toys & Hobby (SHANGHAI) CO., LTD. とリアルエンターテインメント事業を行う BANDAI NAMCO Amusement (SHANGHAI) CO., LTD. を設立するものです。

中国においては、映像音楽プロデュース事業とIPクリエイション事業の本格展開に向け、最適な組織体制等の検討を行っています。今後は現地パートナーと密接な協業をはかるとともに、グループが一体となり ALL BANDAI NAMCO でグループの総合力を発揮し事業展開を更に強化してまいります。

2. 新会社の概要(2018年12月19日時点の予定で変更となる可能性があります)

(1)	名称	BANDAI NAMCO Toys & Hobby (SHANGHAI) CO., LTD. 万代南夢宮(上海)玩具有限公司
(2)	所在地	上海市(BANDAI NAMCO Holdings CHINA CO., LTD. 同オフィスを予定)
(3)	代表者	董事長 兼 総経理 水野貴大 (株)バンダイ取締役との兼務)
(4)	主な事業内容	中国におけるトイホビー事業(玩具、プラモデル等の販売)の展開
(5)	設立日	2019年2月
(6)	資本金	3千萬元(人民元) (BANDAI NAMCO Holdings CHINA CO., LTD. 100%子会社) ※BANDAI NAMCO Holdings CHINA CO., LTD. は(株)バンダイナムコホールディングスの100%子会社
(7)	取締役会決議日	2018年11月20日

(1)	名称	BANDAI NAMCO Amusement (SHANGHAI) CO., LTD. 万代南夢宮(上海)遊樂有限公司
(2)	所在地	上海市(BANDAI NAMCO Holdings CHINA CO., LTD. 同オフィスを予定)
(3)	代表者	董事長 岩屋口治夫 (株)バンダイナムコアミューズメント取締役との兼務)
(4)	主な事業内容	中国におけるリアルエンターテインメント事業(アミューズメント施設の企画・運営等)の展開
(5)	設立日	2019年3月
(6)	資本金	3千萬元(人民元) (BANDAI NAMCO Holdings CHINA CO., LTD. 100%子会社) ※BANDAI NAMCO Holdings CHINA CO., LTD. は(株)バンダイナムコホールディングスの100%子会社
(7)	取締役会決議日	2018年12月19日

3. 今後の見通し

本件に伴う2019年3月期業績に与える影響は軽微です。

以上