



株式会社バンダイナムコホールディングス

2020年3月期
第1四半期決算短信 補足資料

(株)バンダイナムコホールディングス連結業績

損益 (単位:百万円)

	2019.3			2020.3					
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	前期比
売上高	150,899	334,665	732,347	159,251	105.5%	340,000	340,000	720,000	98.3%
売上総利益	55,695	124,615	262,555	63,198	113.5%	116,000	126,500	254,000	96.7%
営業利益	17,897	43,935	84,045	22,830	127.6%	31,000	40,000	70,000	83.3%
経常利益	19,498	45,802	86,863	23,829	122.2%	31,500	41,000	71,000	81.7%
親会社株主に帰属する当期純利益	14,637	34,188	63,383	16,924	115.6%	23,000	29,000	50,000	78.9%

セグメント売上高

(単位:百万円)

	2019.3			2020.3					
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	前期比
トイホビー	50,536	112,321	242,865	56,842	112.5%	120,000	120,000	250,000	102.9%
ネットワークエンターテインメント	69,982	154,612	340,927	71,222	101.8%	150,000	150,000	320,000	93.9%
リアルエンターテインメント	20,081	46,074	101,493	21,613	107.6%	50,000	50,000	110,000	108.4%
映像音楽プロデュース	9,581	20,551	45,518	9,191	95.9%	20,000	20,000	45,000	98.9%
IPクリエイション	3,655	9,364	22,464	3,263	89.3%	8,000	8,000	20,000	89.0%
その他	6,900	14,225	29,764	7,301	105.8%	14,000	14,000	30,000	100.8%
消去・全社	△ 9,838	△ 22,485	△ 50,687	△ 10,182	-	△ 22,000	△ 22,000	△ 55,000	-
合計	150,899	334,665	732,347	159,251	105.5%	340,000	340,000	720,000	98.3%

セグメント利益

(単位:百万円)

	2019.3				2020.3						
	1Q実績	上半期実績	通期実績	利益率	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	利益率	前期比
トイホビー	5,296	12,842	21,710	8.9%	6,807	128.5%	10,000	14,000	21,000	8.4%	96.7%
ネットワークエンターテインメント	10,207	23,414	47,534	13.9%	14,431	141.4%	16,000	21,000	36,000	11.3%	75.7%
リアルエンターテインメント	△ 473	2,045	4,264	4.2%	△ 36	-	1,500	1,500	5,000	4.5%	117.3%
映像音楽プロデュース	2,679	4,740	8,797	19.3%	1,323	49.4%	3,500	3,500	8,000	17.8%	90.9%
IPクリエイション	1,200	2,514	5,020	22.3%	1,141	95.1%	2,500	2,500	5,000	25.0%	99.6%
その他	118	559	1,197	4.0%	307	259.0%	500	500	1,000	3.3%	83.5%
消去・全社	△ 1,131	△ 2,182	△ 4,480	-	△ 1,143	-	△ 3,000	△ 3,000	△ 6,000	-	-
合計	17,897	43,935	84,045	11.5%	22,830	127.6%	31,000	40,000	70,000	9.7%	83.3%

ご参考:地域別売上高(内部取引消去後の外部売上高)

(単位:百万円)

	2019.3			2020.3					
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	前期比
日本	122,920	275,215	595,291	130,675	106.3%	275,500	275,500	569,500	95.7%
アメリカ	8,809	18,264	46,797	10,393	118.0%	21,000	21,000	50,500	107.9%
ヨーロッパ	8,073	19,041	43,900	7,417	91.9%	17,500	17,500	43,000	97.9%
アジア	11,099	22,144	46,359	10,767	97.0%	26,000	26,000	57,000	123.0%
消去・全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	150,899	334,665	732,347	159,251	105.5%	340,000	340,000	720,000	98.3%

ご参考:地域別営業利益

(単位:百万円)

	2019.3				2020.3						
	1Q実績	上半期実績	通期実績	利益率	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	利益率	前期比
日本	16,556	40,272	75,576	12.7%	22,369	135.1%	30,500	39,500	62,500	11.0%	82.7%
アメリカ	417	994	4,866	10.4%	498	119.4%	1,500	1,500	5,500	10.9%	113.0%
ヨーロッパ	781	1,781	3,121	7.1%	53	6.8%	0	0	3,000	7.0%	96.1%
アジア	1,747	4,087	7,046	15.2%	1,426	81.6%	2,500	2,500	6,000	10.5%	85.2%
消去・全社	△ 1,605	△ 3,198	△ 6,564	-	△ 1,515	-	△ 3,500	△ 3,500	△ 7,000	-	-
合計	17,897	43,935	84,045	11.5%	22,830	127.6%	31,000	40,000	70,000	9.7%	83.3%

その他(設備投資等)

(単位:百万円)

	2019.3			2020.3					
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	前期比
設備投資額	3,832	10,704	22,083	5,399	140.9%	11,000	11,000	23,000	104.2%
減価償却実施額	4,204	9,323	21,371	4,431	105.4%	10,000	10,000	23,000	107.6%
ゲームコンテンツ開発投資	21,452	40,616	83,524	18,712	87.2%	45,000	45,000	95,000	113.7%
広告宣伝費	7,753	18,571	44,492	8,015	103.4%	21,000	21,000	49,000	110.1%
人件費	13,992	28,479	60,619	15,502	110.8%	28,000	29,500	59,000	97.3%

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

(注) 2020年3月期の通期計画に関しては、2019年5月9日時点の年初計画に記載しています。

【IP別売上高(グループ全体)】

(単位: 億円)

	2019.3			2020.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画
アイカツ!	8	16	30	7	15	30
アンパンマン	20	49	120	20	45	110
ウルトラマン	12	36	69	14	50	93
仮面ライダー	43	114	293	51	105	265
機動戦士ガンダム	182	361	793	183	347	705
スーパー戦隊(Power Rangers)	26	54	102	24	47	90
DRAGON BALL	256	586	1,290	284	521	1,150
NARUTO	33	79	158	31	45	100
プリキュア	25	52	103	23	45	95
ワンピース	76	148	304	87	157	340

※セグメント間取引消去前売上高で計算

【IP別売上高(国内トイホビー)】

(単位: 億円)

	2019.3			2020.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画
アイカツ!	5	10	19	4	10	20
アンパンマン	20	46	115	19	45	110
ウルトラマン	7	22	44	10	30	60
仮面ライダー	40	108	273	47	100	250
機動戦士ガンダム	76	155	325	94	170	330
スーパー戦隊(Power Rangers)	14	30	60	21	40	80
DRAGON BALL	45	99	204	53	110	200
プリキュア	25	51	101	23	45	95
ポケモン	9	20	35	17	30	40
ワンピース	11	29	56	17	30	60

※セグメント間取引消去前売上高で計算

【デジタルカード販売枚数】

(単位: 百万枚)

	2019.3			2020.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画
販売枚数	55	107	202	44	104	204

【ネットワークエンターテインメント事業 主要カテゴリー売上高】

(単位: 億円)

	2019.3			2020.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画
ネットワークコンテンツ	474	1,023	2,111	476	1,000	2,050
家庭用ゲーム	165	397	1,021	179	400	960

【家庭用ゲーム(タイトル数・数量)】

	2019.3						2020.3					
	1Q実績		上半期実績		通期実績		1Q実績		上半期今回見込		通期年初計画	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
日本	9	683	25	1,969	66	4,651	4	710	14	1,400	33	4,500
アメリカ	11	1,849	22	3,724	57	10,249	2	1,978	19	4,000	46	9,500
ヨーロッパ	11	1,499	22	4,536	57	12,711	3	1,659	16	3,500	61	12,000
グループ合計	31	4,031	69	10,229	180	27,611	9	4,347	49	8,900	140	26,000
ローカライズ版	9	-	26	-	89	-	2	-	20	-	72	-

※ローカライズ版控除後

グループ合計	22	4,031	43	10,229	91	27,611	7	4,347	29	8,900	68	26,000
--------	----	-------	----	--------	----	--------	---	-------	----	-------	----	--------

※管理数値をベースとした概算値を記載

【リアルエンターテインメント事業 主要カテゴリー売上高】

(単位: 億円)

	2019.3			2020.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画
業務用ゲーム	55	132	356	56	135	425
アミューズメント施設	148	335	668	159	370	690

【アミューズメント施設数】

		2019.3			2020.3			
		1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画	
直営店	国内	期首店舗数	256	256	256	264	264	264
		出店	13	19	26	3	6	11
		退店	0	1	23	4	5	0
		増減	13	18	3	△ 1	1	11
	期末店舗数	269	274	259	263	265	275	
	海外	期首店舗数	37	37	37	33	33	33
		出店	0	0	0	7	18	20
		退店	1	1	4	1	2	0
		増減	△ 1	△ 1	△ 4	6	16	20
	期末店舗数	36	36	33	39	49	53	
	合計	期首店舗数	293	293	293	297	297	297
		出店	13	19	26	10	24	31
退店		1	2	27	5	7	0	
増減		12	17	△ 1	5	17	31	
期末店舗数	305	310	292	302	314	328		
レベニュー シェア	国内	629	624	567	550	490	350	
	海外	954	932	906	870	871	888	
	合計	1,583	1,556	1,473	1,420	1,361	1,238	
その他	合計	10	11	9	3	4	4	
施設数合計		1,898	1,877	1,774	1,725	1,679	1,570	

【アミューズメント施設(国内既存店売上高 前年同期比)】

	4月	5月	6月	1Q 3ヵ月	7月	8月	9月	2Q 3ヵ月	上半期		
2020.3	106.0%	109.7%	114.5%	109.8%	/	/	/	/	/	/	/
2019.3	98.0%	95.6%	98.5%	97.3%	93.1%	92.8%	102.4%	95.5%	96.3%		
	10月	11月	12月	3Q 3ヵ月	3Q 累計	1月	2月	3月	4Q 3ヵ月	下半期	通期
2020.3	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
2019.3	88.3%	96.5%	107.6%	97.9%	96.9%	101.0%	101.5%	105.0%	102.5%	100.1%	98.1%

【映像音楽プロデュース事業/IPクリエイション事業 主要カテゴリー売上高】

(単位: 億円)

	2019.3			2020.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画
パッケージ販売	46	77	170	34	75	170
アニメ制作・ライセンス・ 配信・イベント 他	86	222	509	90	205	480
合計	132	299	679	124	280	650

【映像音楽プロデュース事業/IPクリエイション事業 著作権保有数】

2019年6月末現在

・著作権保有コンテンツ数(株式会社バンダイナムコアーツ)	1,074 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社バンダイナムコアーツ)	4,124 時間
・著作権保有コンテンツ数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	334 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	2,697 時間

※管理数値をベースとした概算値を記載