



## 株式会社バンダイナムコホールディングス

2020年3月期

第3四半期決算短信 補足資料

## ㈱バンダイナムコホールディングス連結業績

## 損益

(単位:百万円)

	2019.3				2020.3						
	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
売上高	334,665	194,098	528,763	732,347	349,327	183,249	532,576	100.7%	720,000	720,000	98.3%
売上総利益	124,615	71,203	195,818	262,555	133,889	70,041	203,930	104.1%	254,000	256,000	97.5%
営業利益	43,935	25,920	69,855	84,045	47,941	24,155	72,096	103.2%	70,000	75,000	89.2%
経常利益	45,802	25,653	71,455	86,863	48,746	24,685	73,431	102.8%	71,000	76,500	88.1%
親会社株主に帰属する当期純利益	34,188	19,313	53,501	63,383	34,607	18,297	52,904	98.9%	50,000	54,000	85.2%

## セグメント売上高

(単位:百万円)

	2019.3				2020.3						
	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
トイホビー	112,321	71,642	183,963	242,865	128,044	72,937	200,981	109.3%	250,000	260,000	107.1%
ネットワークエンターテインメント	154,612	83,905	238,517	340,927	153,036	78,998	232,034	97.3%	320,000	320,000	93.9%
リアルエンターテインメント	46,074	29,056	75,130	101,493	46,810	22,212	69,022	91.9%	110,000	95,000	93.6%
映像音楽プロデュース	20,551	11,076	31,627	45,518	20,761	10,850	31,611	99.9%	45,000	45,000	98.9%
IPクリエイション	9,364	5,503	14,867	22,464	7,850	3,864	11,714	78.8%	20,000	20,000	89.0%
その他	14,225	8,347	22,572	29,764	15,342	8,201	23,543	104.3%	30,000	35,000	117.6%
消去全社	△ 22,485	△ 15,432	△ 37,917	△ 50,687	△ 22,517	△ 13,814	△ 36,331	-	△ 55,000	△ 55,000	-
合計	334,665	194,098	528,763	732,347	349,327	183,249	532,576	100.7%	720,000	720,000	98.3%

## セグメント利益

(単位:百万円)

	2019.3				2020.3							
	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	利益率	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
トイホビー	12,842	9,257	22,099	21,710	17,620	11,079	28,699	14.3%	129.9%	21,000	27,000	124.4%
ネットワークエンターテインメント	23,414	11,969	35,383	47,534	24,964	11,521	36,485	15.7%	103.1%	36,000	40,000	84.2%
リアルエンターテインメント	2,045	2,100	4,145	4,264	1,526	△ 372	1,154	1.7%	27.8%	5,000	1,000	23.5%
映像音楽プロデュース	4,740	2,501	7,241	8,797	3,837	1,759	5,596	17.7%	77.3%	8,000	8,000	90.9%
IPクリエイション	2,514	1,048	3,562	5,020	2,255	1,260	3,515	30.0%	98.7%	5,000	5,000	99.6%
その他	559	465	1,024	1,197	932	435	1,367	5.8%	133.4%	1,000	1,000	83.5%
消去全社	△ 2,182	△ 1,421	△ 3,603	△ 4,480	△ 3,194	△ 1,528	△ 4,722	-	-	△ 6,000	△ 7,000	-
合計	43,935	25,920	69,855	84,045	47,941	24,155	72,096	13.5%	103.2%	70,000	75,000	89.2%

## ご参考:地域別売上高(内部取引消去後の外部売上高)

(単位:百万円)

	2019.3				2020.3						
	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
日本	275,215	155,962	431,178	595,291	283,927	142,625	426,552	98.9%	569,500	574,000	96.4%
アメリカ	18,264	14,299	32,563	46,797	22,762	14,125	36,887	113.3%	50,500	52,000	111.1%
ヨーロッパ	19,041	12,973	32,015	43,900	18,145	13,940	32,085	100.2%	43,000	43,000	97.9%
アジア	22,144	10,863	33,008	46,359	24,494	12,558	37,052	112.3%	57,000	51,000	110.0%
消去全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	334,665	194,098	528,763	732,347	349,327	183,249	532,576	100.7%	720,000	720,000	98.3%

## ご参考:地域別営業利益

(単位:百万円)

	2019.3				2020.3							
	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	利益率	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
日本	40,272	22,564	62,836	75,576	45,399	20,957	66,356	15.6%	105.6%	62,500	68,500	90.6%
アメリカ	994	2,204	3,198	4,866	1,760	1,776	3,536	9.6%	110.6%	5,500	4,500	92.5%
ヨーロッパ	1,781	732	2,513	3,121	838	1,128	1,966	6.1%	78.2%	3,000	2,500	80.1%
アジア	4,087	1,774	5,861	7,046	3,784	1,244	5,028	13.6%	85.8%	6,000	5,500	78.1%
消去全社	△ 3,198	△ 1,354	△ 4,552	△ 6,564	△ 3,839	△ 952	△ 4,791	-	-	△ 7,000	△ 6,000	-
合計	43,935	25,920	69,855	84,045	47,941	24,155	72,096	13.5%	103.2%	70,000	75,000	89.2%

## その他(設備投資等)

(単位:百万円)

	2019.3				2020.3						
	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
設備投資額	10,704	6,516	17,220	22,083	13,308	6,387	19,695	114.4%	23,000	23,000	104.2%
減価償却実施額	9,323	5,773	15,096	21,371	9,774	6,157	15,931	105.5%	23,000	23,000	107.6%
ゲームコンテンツ開発投資	40,616	20,962	61,578	83,524	39,394	20,996	60,390	98.1%	95,000	95,000	113.7%
広告宣伝費	18,571	11,733	30,304	44,492	20,069	11,898	31,967	105.5%	49,000	50,000	112.4%
人件費	28,479	15,344	43,823	60,619	30,903	15,465	46,368	105.8%	59,000	60,000	99.0%

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

【IP別売上高(グループ全体)】

(単位:億円)

	2019.3		2020.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
アイカツ!	24	30	24	30
アンパンマン	82	120	78	115
ウルトラマン	57	69	65	80
仮面ライダー	217	293	245	315
機動戦士ガンダム	607	781	627	785
スーパー戦隊(Power Rangers)	76	102	50	70
DRAGON BALL	908	1,290	879	1,225
NARUTO	138	158	92	120
プリキュア	73	103	59	95
ワンピース	221	304	254	330

※セグメント間取引消去前売上高で計算

※機動戦士ガンダムの売上高は、今年度よりアジア地域売上高集計方法の変更を行ったことに伴い過年度の売上高を修正しております。

【IP別売上高(国内トイホビー)】

(単位:億円)

	2019.3		2020.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
アイカツ!	15	19	13	15
アンパンマン	77	115	74	110
ウルトラマン	36	44	35	40
仮面ライダー	204	273	226	290
機動戦士ガンダム	241	325	286	360
スーパー戦隊	39	60	44	60
DRAGON BALL	155	204	172	210
プリキュア	71	101	58	90
ポケモン	29	35	53	68
ワンピース	45	56	68	75

※セグメント間取引消去前売上高で計算

【デジタルカード販売枚数】

(単位:百万枚)

	2019.3		2020.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
販売枚数	150	202	132	185

【ネットワークエンターテインメント事業 主要カテゴリー売上高】

(単位:億円)

	2019.3		2020.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
ネットワークコンテンツ	1,522	2,111	1,458	2,030
家庭用ゲーム	658	1,021	675	960

【家庭用ゲーム(タイトル数・数量)】

	2019.3				2020.3			
	3Q累計実績		通期実績		3Q累計実績		通期見込	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
日本	44	3,118	66	4,651	27	2,542	42	3,600
アメリカ	38	6,720	57	10,249	23	6,269	39	9,000
ヨーロッパ	38	7,974	57	12,711	30	6,725	45	10,000
グループ合計	120	17,812	180	27,611	80	15,536	126	22,600
ローカライズ版	52	-	89	-	35	-	65	-
グループ合計	68	17,812	91	27,611	45	15,536	61	22,600

※ローカライズ版控除後

※管理数値をベースとした概算値を記載

【リアルエンターテインメント事業 主要カテゴリー売上高】

(単位: 億円)

	2019.3		2020.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
業務用ゲーム	263	356	182	270
アミューズメント施設	496	668	509	690

【アミューズメント施設数】

			2019.3		2020.3	
			3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
直営店	国内	期首店舗数	256	256	264	264
		出店	26	26	8	8
		退店	7	23	8	8
		増減	19	3	0	0
		期末店舗数	275	259	264	264
	海外	期首店舗数	37	37	33	33
		出店	0	0	12	23
		退店	3	4	3	3
		増減	△3	△4	9	20
	合計	期末店舗数	34	33	42	53
		期首店舗数	293	293	297	297
		出店	26	26	20	31
		退店	10	27	11	11
	増減	16	△1	9	20	
	期末店舗数	309	292	306	317	
レベニューシェア	国内	626	567	429	429	
	海外	950	906	848	862	
	合計	1,576	1,473	1,277	1,291	
その他	合計	11	9	4	4	
施設数合計			1,896	1,774	1,587	1,612

【アミューズメント施設(国内既存店売上高 前年同期比)】

	4月	5月	6月	1Q 3ヵ月	7月	8月	9月	2Q 3ヵ月	上半期		
2020.3	106.0%	109.7%	114.5%	109.8%	105.4%	108.2%	102.6%	105.7%	107.5%		
2019.3	98.0%	95.6%	98.5%	97.3%	93.1%	92.8%	102.4%	95.5%	96.3%		
	10月	11月	12月	3Q 3ヵ月	3Q 累計	1月	2月	3月	4Q 3ヵ月	下半期	通期
2020.3	104.9%	100.8%	93.9%	99.2%	105.0%						
2019.3	88.3%	96.5%	107.6%	97.9%	96.9%	101.0%	101.5%	105.0%	102.5%	100.1%	98.1%

【映像音楽プロデュース事業/IPクリエイション事業 主要カテゴリー売上高】(単位: 億円)

	2019.3		2020.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
パッケージ販売	123	170	110	165
アニメ制作・ライセンス・配信・イベント 他	341	509	323	485
合計	464	679	433	650

【映像音楽プロデュース事業/IPクリエイション事業 著作権保有数】

2019年12月末現在

・著作権保有コンテンツ数(株式会社バンダイナムコアーツ)	1,108 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社バンダイナムコアーツ)	4,208 時間
・著作権保有コンテンツ数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	336 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	2,718 時間

※管理数値をベースとした概算値を記載