各事業セグメントの重点取り組みテーマ 2019年度活動報告

バンダイナムコグループでは、各事業セグメントおよび関連事業会社が、グループCSR重要項目別に中期計画を 策定し、活動に取り組んでいます。中期計画では、重点取り組みテーマを設定し、テーマごとに施策とロードマッ プを策定の上、グループCSR委員会およびCSR部会において活動状況の進捗確認と振り返りを行い、計画の達 成を目指しています。2018年4月から3ヵ年の中期計画における各事業セグメントおよび関連事業会社の活動状 況は以下の通りです。

バンダイナムコグループ CSR重要項目 商品・サービスの安全と衛生			
事業セグメント	重点取り組みテーマ	進捗状況	2019年度活動報告
トイホビー	安全・安心への取り組み		 +「プロダクトセーフティーフォーラム」として、グループ会社6社合同の製品安全を考える展示会を日本国内で実施。 + 講話やワークショップを組み合わせた、協力メーカーとの勉強会を年4回開催。 ⇒参加者満足度平均値:95.4%(目標値:80%以上)
ネットワーク エンターテインメント	安全・安心な サービス提供の推進	-; ò ;-	 + バンダイナムコエンターテインメントおよびバンダイナムコオンラインのゲーム制作におけるレギュレーションやガイドラインを改訂。 + BXDにおいて展開するプラットフォーム「enza」のガイドラインを改訂。
リアル エンターテインメント	安全・安心な施設づくり	0	+「AOU青少年アドバイザー」資格取得促進。 ⇒バンダイナムコアミューズメントが運営する アミューズメント施設に新たに配属された ストアマネージャーおよびストアリーダーの 資格取得率:100% +「サービス接遇検定」資格取得推進。 ⇒バンダイナムコアミューズメントにおける新入 社員の取得率:95.8% (取得目標率100%) + 施設の安全性に関する点検を実施。 ⇒バンダイナムコアミューズメントにおける店舗 安全点検(250箇所)、遊具点検(55箇所)、 大型遊戲施設点検(23箇所)を実施 + 食品衛生に関する自主検査(食品衛生検査)を 32件実施。

バンダイナムコグループ CSR 重要項目 商品・サービスの安全と衛生			
事業セグメント	重点取り組みテーマ	進捗状況	2019年度活動報告
映像音楽プロデュース	商品の安全基準の 取り込みとライブイベント の安心・安全		+ バンダイナムコアーツ品質管理基準を改訂。+ 新作パッケージについて製造工程の立ち会いを適時実施。+ ライブイベント入場時の手荷物検査を実施
IPクリエイション	「事故0運動」: 制作の配送・集荷業務に おける車両運転に関して、 安全性を高め事故をなくす	-;•;-	+ 新規入社 (中途採用含む) 46名に対する運転技能および交通安全講習を実施。 + 制作進行車両全21台に対し、動態管理システム「スマートドライブ」の搭載を継続し、運転業務の管理を実行。
関連事業会社 (バンダイロジパル・ ロジパルエクスプレス)	安全運転により 車両事故を抑制し、 貨物を遅滞なく届ける		 トドライバーおよび運行管理者などに対する安全 研修を年5回実施。 + 点呼時の安全指導を実施。 + 安全性優良事業所 (Gマーク) の認証を14拠点 において取得・維持。
関連事業会社 (アートプレスト)	生産・材料における安全・ 安心な製品提供	- <u>`</u> ,	 ★生産工程をフローチャートで継続管理。 ★工場監査を年1回実施し、生産工程上の品質管理の遵守を確認。 ★既存の使用資材について、材料種類別・製品タイトル別にデータベースの情報を更新。 ★新規に導入した資材について、材質に沿った定期検査を継続して実施。

1

バンダイナムコグルーフ CSR重要項目 環境配慮			
事業セグメント	重点取り組みテーマ	進捗状況	2019年度活動報告
トイホビー	Act. Now For Future Smiles 笑顔のためにできること	- <u>`</u>	+ 事業セグメント内において、CSR推進会(年4回)、エコメダル委員会(年4回)を開催。 + 環境広報をはじめとするCSR広報を充実。 ⇒イベント出展:8会場 ⇒出前授業:228校 + 環境配慮について所定の社内基準を満たした 製品を「エコメダル」製品として認定する「エコメダル」認定制度において、2019年度は 256アイテムを認定。
ネットワークエンターテインメント	環境啓発活動の推進		★ ライトダウンによる節電やデジタルツールを 活用したペーパーレス化を推進。
リアル エンターテインメント	省工之施策	-;•;-	+ アミューズメント施設にて、照明設備にLEDを 積極採用。+ 母体商業施設のご理解のもと、お客様への安 全・防犯面等で支障のない範囲をライトダウン し、ゲーム機の明かりなどで運営。

バンダイナムコグループ CSR 重要項目 環境配慮			
事業セグメント	重点取り組みテーマ	進捗状況	2019年度活動報告
映像音楽 プロデュース	環境配慮の実施	-;•;-	 + 仕掛品および商品在庫の余剰分について、リサイクル処分を実施。 + ライブ・イベントの照明にLEDを積極的に使用。 + 舞台道具を再利用するなど、木材などの自然材料の使用量を削減。 + 紙チケットから電子チケットへの移行を推進。
IPクリエイション	環境配慮と従業員の 理解の促進		 + アニメーション制作工程のデジタル化による 紙資源の削減。 ⇒ バンダイナムコピクチャーズにおいてデジタル 化に特化したいわきスタジオを設立 + 社内掲示、メールマガジンを通じて社員に向けた啓発活動を継続。
関連事業会社 (バンダイロジパル・ ロジパルエクスプレス)	車両より排出するCO2の 抑制と事業所の節電に よるCO2排出の抑制	۵	 ★新車で購入した車両には、すべて「平成22年 排出ガス規制」(ポスト新長期適合規制)の 適合車種を導入。 ★エコドライブ活動継続による平均燃費 ⇒5.29km/L +事務所・倉庫の不要照明消灯による節電を 継続。

パンダイテムコグループCSR重要項目コファファアド的品の衣児にのりつ仕去への影音Cパソンー			
事業セグメント	重点取り組みテーマ	進捗状況	2019年度活動報告
トイホビー	コンテンツ・商品に おける倫理表現の統制	-ò-	 + 倫理に関する各研修の実施。 ⇒新入社員研修を年1回、トイホビーユニット 各社向け研修を年1回実施 + 商品における倫理観について、他社事例や社内 事例を蓄積し、ターゲット層に合わせた倫理判 断基準の見直しを実施。
ネットワーク エンターテインメント	適切な倫理表現への取り組み	-;•;-	 ネットワークエンターテインメント事業を行う 各社共通の取り組みテーマとして「コンテンツ の適切な表現の管理」を掲げ、取り組みを推進。 バンダイナムコエンターテインメントにおいて、 取引先に向けた倫理表現に関する説明会を 実施。
リアル エンターテインメント	コンテンツ・商品に おける倫理的配慮	-;•;-	★商品・サービスにおける倫理表現について、 倫理担当事務局を設置してのチェック体制を 継続的に推進。
映像音楽プロデュース	倫理表現と知的財産保護 の取り組み	-;• -	+ 倫理表現について、2部門による多重チェック を継続。 + 著作権に関する社内講習会を実施。
IPクリエイション	適切な倫理表現への 取り組み		★ 映像表現における社内チェックを推進。

バンダイナムコグループ CSR 重要項目 サプライチェーン管理			
事業セグメント	重点取り組みテーマ	進捗状況	2019年度活動報告
トイホビー	BANDAI Factory Audit (BFA)	- <u>`</u> Ò́-	 +日本向けバンダイ製品を生産するすべての海外最終梱包工場(168社)に対して監査を実施。 +キャラクター情報規制がある版権元の商品を生産する工場についてユニット全体での一括管理を実施。 +東京、上海、深圳の3会場でサブライヤーとの情報共有を行う「サブライヤーカンファレンス」を実施。
リアル エンターテインメント	国内外における適切な サプライチェーン管理		 サプライヤーとの取引開始時に、強制労働など 人権侵害の禁止を含む7つの大項目に関する 「CSR調達アンケート」を実施。 ★ 新規に取引を行う業務用ゲーム機の組付工場 (1社)において、就労環境を含む確認項目について監査を実施。
映像音楽 プロデュース	サプライチェーン管理の 実施	- <u>ò</u> -	+ 個人情報を取り扱うカスタマーセンターの監査を実施。+ 国内外の主要生産工場に対して、工場監査チェックリストに基づいたヒアリング調査を継続実施。
関連事業会社 (バンダイロジパル・ ロジパルエクスプレス)	一貫物流サービスの展開	-,0,-	+ AEO通関業者資格を維持。+ プライバシーマークを維持。
関連事業会社 (アートプレスト)	生産現場における 安全・安心		★サプライヤーへの工場監査を継続して実施 (国内外全18社中9社)。