



2021年2月1日  
株式会社バンダイナムコホールディングス

## バンダイナムコグループが次世代クリエイターの夢を応援！ 「夢応援団～DREAM SUPPORT PROJECT～」 2021年2月1日からWEBエントリーを開始

2019年第1回目のプロジェクト実施に続き、第2回目の開催を決定！  
受賞者には、エンターテインメント業界で活躍するクリエイターによるワークショップで  
スキルアップ支援を行うほか、作品展示機会の提供や、応援資金の贈呈も。



株式会社バンダイナムコホールディングス（代表取締役社長：田口三昭）は、「エンターテインメントの世界で将来活躍したい」という、次世代クリエイターの夢をバンダイナムコグループとして支援することを目的にした「夢応援団～DREAM SUPPORT PROJECT～」の第2回目の開催を決定しました。2021年2月1日（月）10時よりエントリーの受け付けを開始いたします。

第2回で募集する作品テーマ（オリジナルキャラクター/イラスト）は、「来年、世の中の人気を集める主役キャラクターを想像して描く」で、今回も将来プロのクリエイターとして活躍したい熱い想いのある人を募集します。受賞者には、実際にエンターテインメント業界で活躍するクリエイターを招いたワークショップを約半年にわたって実施し、スキルアップの支援を行います。また、ワークショップでの学びを活かしてカリキュラム修了までに作品を創作し、公共スペースでの展示・発表を実施します。さらに、応援資金として、一人あたり100万円の応援資金を贈呈します。

※今回で2回目となる本プロジェクトの告知イラストは、夢応援団第1期生の長瀬 紗也佳氏（PN:きゅうり）に制作いただきました。

【報道関係のお問い合わせ】

夢応援団 DREAM SUPPORT PROJECT 広報事務局（株式会社サニーサイドアップ内）

担当:内田（070-1324-9756）、一瀬、島村

Tel: 03-6894-3200 Fax: 03-5413-3050 E-mail:yume-ouendan@ssu.co.jp

## ■募集内容

エントリー期間：2021年2月1日（月）10:00～2021年4月30日（金）23:59

課題提出期間：2021年5月1日（土）10:00～2021年5月16日（日）23:59

応募資格：個人(プロ・アマ問わず/国内在住)

年齢満18歳～30歳未満 ※2021年4月1日時点

選考基準：1.夢への想い：エンターテインメントの未来を創るような大きく熱い想い

2.イラスト力：4つの観点を総合的に判断 ①着眼点 ②独自性 ③技術力 ④将来性

課題提出内容：①エントリーシート

②作品テーマに沿ったオリジナルキャラクターのカラーイラスト1点(キャラクター設定意図も含む)

作品テーマ：「来年、世の中の人気を集める主役キャラクターを想像して描いて下さい」

審査方法：1次審査「エントリーシート、オリジナルキャラクターのイラスト」

2次審査「プレゼンテーション」

1次審査発表：2021年6月中旬予定

2次審査発表：2021年7月中旬予定

募集人数：10名程度

※詳細は、夢応援団 HP (<https://yume-ouendan.jp>) よりご確認ください。

## ■ワークショップ概要

2021年7月に受賞者を決定します。2021年8月から2022年3月までエンターテインメント業界で活躍するクリエイターを招いたワークショップを実施します。

※スケジュールは変更となる可能性があります。

## ○講師

講義	名前	プロフィール	写真
第1回	三木一馬氏	株式会社ストレートエッジ代表取締役。電撃文庫の編集長時代に数多くのヒット作品を生み出す。担当作品の累計発行部数は8,000万部を超え、ライトノベル業界のカリスマ編集者として知られている。主な作品は『ソードアート・オンライン』『俺の妹がこんなに可愛いわけがない』など。	
第2回 第3回	板倉耕一氏	株式会社バンダイナムコスタジオ所属のアートディレクター。大人気ゲームシリーズ『GOD EATER』の立ち上げからアートディレクターとして携わり、様々なデザインやイラストレーションなどを担当。他の代表作に2019年に発売された『CODE VEIN』がある。	

※第4回以降については、夢応援団 HP (<https://yume-ouendan.jp>) にて順次公開いたします。

## ■ 夢応援団第 1 回 実施風景



2019年に実施された夢応援団第1回では多数のエントリーのなかから12名が受賞し、計6回のワークショップを実施いたしました。



第1期生12名がワークショップ期間中に制作した作品は、夢応援団HPに掲載したほか、バンダイナムコ未来研究所内に展示いたしました。

### ■ 代表取締役社長・田口三昭からのメッセージ

私たちバンダイナムコグループは、多様性あふれるIPを、多彩な商品・サービスとしてその魅力を表現し、世界中のファンに「夢・遊び・感動」として届けることをミッションとしています。

その中で、若い才能を育て、エンターテインメント業界全体を継続的に発展させていくことも重要な使命の1つと考えています。

このプロジェクトでは、「将来、エンターテインメントの世界で活躍したい」という若いクリエイターの熱い夢を、バンダイナムコならではの手法で応援します。このチャンスを活かし、ぜひ夢を叶えるキッカケとしてください。

さあ、一緒にエンターテインメントの未来を盛りあげましょう！



### ■ 「夢応援団～DREAM SUPPORT PROJECT～」とは

将来プロのクリエイターになる夢を持った若者を応援することを目的として発足した人材応援プロジェクト。資金の支援に加え、ワークショップ、バンダイナムコグループ社員との交流を深めるメンター制度などの教育的支援も行う。学びを活かしてカリキュラム修了までに作品を創作し、展示・発表までを実施。

※詳細：夢応援団HP <https://yume-ouendan.jp>