



株式会社バンダイナムコホールディングス

2021年3月期
第3四半期決算短信 補足資料

㈱バンダイナムコホールディングス連結業績

損益 (単位:百万円)

	2020.3				2021.3						
	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期前回見込(10時公表数値)	通期今回見込	前期比
売上高	349,327	183,249	532,576	723,989	337,122	206,334	543,456	102.0%	650,000	720,000	99.4%
売上総利益	133,889	70,041	203,930	260,948	130,477	78,371	208,848	102.4%	224,000	257,000	98.5%
営業利益	47,941	24,155	72,096	78,775	45,930	26,992	72,922	101.1%	50,000	72,000	91.4%
経常利益	48,746	24,685	73,431	79,797	47,193	27,951	75,144	102.3%	50,500	74,000	92.7%
親会社株主に帰属する当期純利益	34,607	18,297	52,904	57,665	31,715	18,919	50,634	95.7%	33,000	36,000	62.4%

セグメント売上高 (単位:百万円)

	2020.3				2021.3						
	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期前回見込(10時公表数値)	通期今回見込	前期比
トイホビー	128,044	72,937	200,981	253,714	128,858	92,098	220,956	109.9%	250,000	290,000	114.3%
ネットワークエンターテインメント	153,036	78,998	232,034	328,079	170,273	88,154	258,427	111.4%	305,000	340,000	103.6%
リアルエンターテインメント	46,810	22,212	69,022	91,753	24,320	18,192	42,512	61.6%	70,000	67,000	73.0%
映像音楽プロデュース	20,761	10,850	31,611	46,951	11,091	5,724	16,815	53.2%	25,000	25,000	53.2%
IPクリエイション	7,850	3,864	11,714	23,497	9,559	6,739	16,298	139.1%	30,000	25,000	106.4%
その他	15,342	8,201	23,543	31,054	15,700	9,544	25,244	107.2%	30,000	30,000	96.6%
消去 - 全社	△ 22,517	△ 13,814	△ 36,331	△ 51,061	△ 22,680	△ 14,116	△ 36,796	-	△ 60,000	△ 57,000	-
合計	349,327	183,249	532,576	723,989	337,122	206,334	543,456	102.0%	650,000	720,000	99.4%

セグメント利益 (単位:百万円)

	2020.3				2021.3							
	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	利益率	前年同期比	通期前回見込(10時公表数値)	通期今回見込	前期比
トイホビー	17,620	11,079	28,699	26,733	18,809	16,741	35,550	16.1%	123.9%	26,000	36,000	134.7%
ネットワークエンターテインメント	24,964	11,521	36,485	43,879	34,726	13,020	47,746	18.5%	130.9%	38,000	50,000	113.9%
リアルエンターテインメント	1,526	△ 372	1,154	△ 1,502	△ 8,022	△ 1,721	△ 9,743	-	-	△ 12,000	△ 12,000	-
映像音楽プロデュース	3,837	1,759	5,596	8,032	826	△ 581	245	1.5%	4.4%	500	500	6.2%
IPクリエイション	2,255	1,260	3,515	6,269	1,914	746	2,660	16.3%	75.7%	4,000	4,000	63.8%
その他	932	435	1,367	1,346	661	839	1,500	5.9%	109.8%	1,000	1,000	74.3%
消去 - 全社	△ 3,194	△ 1,528	△ 4,722	△ 5,983	△ 2,984	△ 2,054	△ 5,038	-	-	△ 7,500	△ 7,500	-
合計	47,941	24,155	72,096	78,775	45,930	26,992	72,922	13.4%	101.1%	50,000	72,000	91.4%

ご参考:地域別売上高(内部取引消去後の外部売上高) (単位:百万円)

	2020.3				2021.3						
	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期前回見込(10時公表数値)	通期今回見込	前期比
日本	283,927	142,625	426,552	578,922	265,130	148,998	414,128	97.1%	496,000	558,000	96.4%
アメリカ	22,762	14,125	36,887	53,553	27,440	14,967	42,407	115.0%	49,500	51,500	96.2%
ヨーロッパ	18,145	13,940	32,085	44,168	18,319	27,699	46,018	143.4%	43,500	57,000	129.1%
アジア	24,494	12,558	37,052	47,347	26,233	14,671	40,904	110.4%	61,000	53,500	113.0%
消去 - 全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	349,327	183,249	532,576	723,989	337,122	206,334	543,456	102.0%	650,000	720,000	99.4%

ご参考:地域別営業利益 (単位:百万円)

	2020.3				2021.3							
	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	利益率	前年同期比	通期前回見込(10時公表数値)	通期今回見込	前期比
日本	45,399	20,957	66,356	72,598	41,550	21,929	63,479	15.3%	95.7%	44,500	66,000	90.9%
アメリカ	1,760	1,776	3,536	4,772	2,363	1,474	3,837	9.0%	108.5%	3,000	2,500	52.4%
ヨーロッパ	838	1,128	1,966	2,158	599	2,867	3,466	7.5%	176.3%	3,000	2,000	92.7%
アジア	3,784	1,244	5,028	5,339	4,652	2,400	7,052	17.2%	140.3%	4,500	7,500	140.5%
消去 - 全社	△ 3,839	△ 952	△ 4,791	△ 6,091	△ 3,234	△ 1,677	△ 4,911	-	-	△ 5,000	△ 6,000	-
合計	47,941	24,155	72,096	78,775	45,930	26,992	72,922	13.4%	101.1%	50,000	72,000	91.4%

その他(設備投資等) (単位:百万円)

	2020.3				2021.3						
	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3カ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期前回見込(10時公表数値)	通期今回見込	前期比
設備投資額	13,308	6,387	19,695	27,342	10,684	6,414	17,098	86.8%	23,000	23,000	84.1%
減価償却実施額	9,774	6,157	15,931	23,240	9,722	6,449	16,171	101.5%	23,500	23,500	101.1%
ゲームコンテンツ開発投資	39,394	20,996	60,390	83,204	40,680	23,274	63,954	105.9%	83,000	85,000	102.2%
広告宣伝費	20,069	11,898	31,967	44,368	14,760	14,579	29,339	91.8%	41,000	43,000	96.9%
人件費	30,903	15,465	46,368	61,821	32,615	16,648	49,263	106.2%	59,000	64,000	103.5%

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

(注) 2021年3月期よりセグメント区分を一部変更したため、2020年3月期の実績についてもセグメント区分を組み替えて記載しています。

【IP別売上高(グループ全体)】

(単位:億円)

	2020.3		2021.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
アイカツ!	24	32	14	25
アンパンマン	78	99	64	100
ウルトラマン	65	78	64	85
仮面ライダー	245	312	228	285
機動戦士ガンダム	627	781	676	925
スーパー戦隊	50	68	36	60
DRAGON BALL	879	1,349	907	1,100
NARUTO	92	130	151	165
プリキュア	59	84	44	70
ワンピース	254	349	278	330

※セグメント間取引消去前売上高で計算

【IP別売上高(国内トイホビー)】

(単位:億円)

	2020.3		2021.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
アイカツ!	13	16	9	15
アンパンマン	74	94	62	95
ウルトラマン	35	43	37	50
仮面ライダー	226	285	189	240
機動戦士ガンダム	286	357	309	400
スーパー戦隊	44	60	30	55
DRAGON BALL	172	207	115	165
プリキュア	58	83	44	70
ポケモン	53	66	45	55
ワンピース	68	79	51	70

※セグメント間取引消去前売上高で計算

【デジタルカード販売枚数】

(単位:百万枚)

	2020.3		2021.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
販売枚数	132	174	86	132

【ネットワークエンターテインメント事業 主要カテゴリー売上高】

(単位:億円)

	2020.3		2021.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
ネットワークコンテンツ	1,458	2,009	1,541	2,100
家庭用ゲーム	675	990	930	1,170

【家庭用ゲーム(タイトル数・数量)】

	2020.3				2021.3			
	3Q累計実績		通期実績		3Q累計実績		通期見込	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
日本	27	2,542	37	3,458	33	2,713	44	3,300
アメリカ	23	6,269	39	10,334	21	12,100	25	14,000
ヨーロッパ	30	6,725	45	10,792	27	17,532	34	22,000
グループ合計	80	15,536	121	24,584	81	32,345	103	39,300
ローカライズ版	35	-	62	-	38	-	52	-
※ローカライズ版控除後								
グループ合計	45	15,536	59	24,584	43	32,345	51	39,300

※管理数値をベースとした概算値を記載

【リアルエンターテインメント事業 主要カテゴリー売上高】

(単位: 億円)

	2020.3		2021.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
業務用ゲーム	182	271	94	175
アミューズメント施設	509	647	331	496

【アミューズメント施設数】

			2020.3		2021.3	
			3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
直営店	国内	期首店舗数	264	264	261	261
		出店	8	8	6	8
		退店	8	11	14	21
		増減	0	△3	△8	△13
		期末店舗数	264	261	253	248
	海外	期首店舗数	33	33	49	49
		出店	12	19	7	8
		退店	3	3	0	0
		増減	9	16	7	8
	合計	期末店舗数	42	49	56	57
		期首店舗数	297	297	310	310
		出店	20	27	13	16
		退店	11	14	14	21
その他	増減	9	13	△1	△5	
	期末店舗数	306	310	309	305	
	国内	429	442	484	484	
	海外	848	842	801	801	
レベニューシェア	合計	1,277	1,284	1,285	1,285	
その他	合計	4	4	2	2	
施設数合計			1,587	1,598	1,596	1,592

【アミューズメント施設(国内既存店売上高 前年同期比)】

	4月	5月	6月	1Q 3ヵ月	7月	8月	9月	2Q 3ヵ月	上半期		
2021.3	15.4%	17.6%	68.8%	33.2%	71.5%	59.7%	78.3%	68.7%	52.8%		
2020.3	106.0%	109.7%	114.5%	109.8%	105.4%	108.2%	102.6%	105.7%	107.5%		
	10月	11月	12月	3Q 3ヵ月	3Q 累計	1月	2月	3月	4Q 3ヵ月	下半期	通期
2021.3	98.4%	107.0%	86.4%	96.4%	66.1%				124.0%	109.4%	78.4%
2020.3	104.9%	100.8%	93.9%	99.2%	105.0%	99.0%	99.6%	42.0%	79.5%	88.8%	98.1%

【映像音楽プロデュース事業/IPクリエイション事業 主要カテゴリー売上高】(単位: 億円)

	2020.3		2021.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
パッケージ販売	110	152	65	100
アニメ制作・ライセンス・配信・イベント 他	323	552	266	400
合計	433	704	331	500

【映像音楽プロデュース事業/IPクリエイション事業 著作権保有数】

2020年12月末現在

・著作権保有コンテンツ数(株式会社バンダイナムコアーツ)	1,140 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社バンダイナムコアーツ)	4,285 時間
・著作権保有コンテンツ数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	337 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	2,742 時間

※管理数値をベースとした概算値を記載