

**3D 対戦格闘家庭用ゲーム「鉄拳 7」発売 4 周年！
日本を含む世界 14 地域でランキング制を導入した
オンライン e スポーツ大会「TEKKEN Online Challenge 2021」開催！
～格闘ゲームファンに向けた取り組みで、
発売 4 周年を迎えた今でも販売本数前年比 120%超を記録～**

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:宮河恭夫)が展開している 3D 対戦格闘ゲーム「鉄拳 7」が、2021 年 6 月 1 日に発売 4 周年を迎え、節目の日付となる本日 6 月 1 日よりオンライン e スポーツ(※1)大会「TEKKEN Online Challenge 2021」を開催いたします。

また、「鉄拳 7」は、2020 年度の販売本数が前年比 120%超を記録するなど、発売から 4 年経った今でも好調なセールスを維持し、世界累計販売本数(※2)700 万本を突破いたしました。「鉄拳 7」は今後もさらなる成長を目指してまいります。

■日本を含む世界 14 地域で、ランキング制を導入したオンライン e スポーツ大会「TEKKEN Online Challenge 2021」を開催！

「鉄拳 7」ではコロナ禍において e スポーツシーンをさらに発展させ、世界のファンコミュニティを盛り上げることを目指し、本日 6 月 1 日よりオンライン e スポーツ大会「TEKKEN Online Challenge 2021」(以下、TOC2021)を開催いたします。



本大会は、2020 年度に引き続いてのオンライン開催となり、今シーズンはコミュニティベースの e スポーツシーンのさらなる盛り上げ活性化を目的に、新たに開発した Web サービス「TEKKEN Esports Tournament Portal」を用いたランキング制を導入いたします。

ランキングは世界 14 地域ごとに集計を行います。ランキングの集計対象には、2019 年度の e スポーツシーンにおいて強豪選手が突如として多数登場したことから大きな注目を集めたパキスタンを含む南アジア地域や、中東、アフ

リカ西部、アフリカ南部など、新たな地域を追加しております。

本大会の参加者は、6月1日から10月10日までの大会期間内にバンダイナムコエンターテインメントとコミュニティが開催するオンライン大会を通じてランキングポイント(※3)を獲得し、年末には各地域のランキング上位者が決勝大会でNo.1の座を争います。新たなWebサービスによるランキング制度の導入や、注目地域を含む新たな地域の追加など、eスポーツを通じて世界各地のお客様により一層「鉄拳7」の魅力と楽しさをお届けしてまいります。

また、「鉄拳7」は、世界最大規模の格闘ゲームイベントにおいて種目タイトルとしてたびたび採用されており、今年は2年ぶりの開催となる「EVO 2021 ONLINE」や国際eスポーツ連盟主催の「13th Esports World Championship」などの競技種目に選出されています。

■2020年度の販売本数が前年比120%超を記録し、世界累計販売本数700万本の達成に大きく貢献

「鉄拳7」は2017年6月の発売以降、ダウンロードコンテンツのリリース展開や、無料で機能アップデートを行い、国内外の鉄拳ファンや格闘ゲームファンに向けて長期にわたり数多くの取り組みを提供してまいりました。

また、ステイホーム(在宅)時間の増え、オンラインゲームの需要が拡大していく中、お客様により快適なオンラインプレイをお楽しみいただきたいという想いで、当初のアップデート計画を変更し、オンライン対戦部分の改善・拡張を継続してまいりました。

こういった一連の取り組みを通じて、「鉄拳7」で遊んでいただけるお客様が増えていき、世界中で長く支持されるIPとして成長いたしました。その結果、2020年度の販売本数が前年比120%超を記録し、世界累計販売本数700万本の達成に大きく貢献いたしました。

鉄拳プロジェクトは引き続き、5年目を迎える「鉄拳7」を通じて、お客様にさらなるエンターテインメントをお届けしてまいります。

バンダイナムコエンターテインメントは世界中のお客様が笑顔でいられるような「アソビきれない毎日を。」の実現を目指しています。

【コンテンツ概要】

タイトル	鉄拳7		
対象機種	PlayStation®4/Xbox One/STEAM®	ジャンル	3D 対戦格闘
プレイ人数	1人~2人(オンライン時 最大8人)	発売日	好評発売中
CERO	C (15才以上対象)		
WEBサイト	https://www.tk7.tekken-official.jp/		
権利表記	TEKKEN™7 & ©BANDAI NAMCO Entertainment Inc.		

TEKKEN Online Challenge 2021 (英語) : <https://tekkenworldtour.com>

TEKKEN Esports Tournament Portal : <https://tekken-esports.bn-ent.net/?lang=ja>

権利表記: TEKKEN™7 & (C)BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

※1: 「e スポーツ(esports)」とは、「エレクトロニック・スポーツ」の略で、広義には、電子機器を用いて行う娯楽、競技、スポーツ全般を指す言葉であり、コンピュータゲーム、ビデオゲームを使った対戦をスポーツ競技として捉える際の名称。(一般社団法人日本eスポーツ連合公式 HP より引用)

※2: 集計対象は PlayStation®4/Xbox One/STEAM®。ダウンロード版および PC ゲームプラットフォーム「STEAM®」からのダウンロードを含む(2021年5月時点)

※3: 「ランキングポイント」とはバンダイナムコエンターテインメント及び各コミュニティが開催するオンライン大会で獲得できるポイントです。ポイントを獲得すると自動的に公式ランキングに名前が掲載されます。

* プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

* 「PlayStation」および「PS4」は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。

* Xbox、Xbox Oneは、米国 Microsoft Corporation および、またはその関連会社の登録商標または商標です。

* STEAM および STEAM ロゴは、米国およびまたはその他の国の Valve Corporation の商標およびまたは登録商標です。