

報道関係者各位

株式会社バンダイナムコエンターテインメント

バンダイナムコエンターテインメントと中国大手インターネット企業テンセントゲームス
共同開発「NARUTOーナルトー」のスマートフォン向けゲームアプリケーション
「火影忍者 MOBILE」2015年夏 正式配信決定
～PC オンラインゲーム「火影忍者ONLINE」は会員数 1500万人突破！～

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都品川区、代表取締役社長:大下聡)は、中国大手インターネット会社テンセントゲームスと「NARUTOーナルトー」のスマートフォン向けゲームアプリケーション「火影忍者 MOBILE」の共同開発を行い 2015年夏に正式配信することを決定しました。

両社はこれまでも「NARUTOーナルトー」の PC オンラインゲーム「火影忍者 ONLINE」の共同開発を行っており、2014年11月より本格的な配信を開始。会員数は1500万人を突破し、現在も好調に推移しています。

中国でも絶大な人気を誇る「NARUTOーナルトー」を、中国市況リサーチや運営ノウハウに長けたテンセントゲームスと共同開発することで、現地のトレンドに合わせたゲームを今後も配信していきます。

なお、「火影忍者 ONLINE」および「火影忍者 MOBILE」の両コンテンツは、2015年1月に設立したバンダイナムコ上海(本社:上海市、董事長:大下聡)がバンダイナムコエンターテインメントと連携し、パートナー企業であるテンセントゲームスと共同で運営・プロデュースを行っていきます。



【コンテンツ概要】

コンテンツ名	火影忍者 MOBILE		
配信開始	2015年夏予定	利用料	ダウンロード無料 一部アイテム課金
著作権表記	(C)2002 MASASHI KISHIMOTO / 2007 SHIPPUDEN All Rights Reserved. (C) BANDAI NAMCO Entertainment Inc.		

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。
※著作権表記中の(C)は○の中にC の表記をしていただきますようお願い致します。

2015年4月1日より、株式会社バンダイナムコゲームスは、株式会社バンダイナムコエンターテインメントに社名が変わりました。