

バンダイナムコエンターテインメントと中国大手インターネット企業テンセントゲームス

共同開発「NARUTOーナルトー」の PC オンラインゲーム

「火影忍者 ONLINE」会員数 2000 万人突破

～スマートフォン向けゲームアプリケーション「火影忍者 MOBILE」は今夏配信開始予定～

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都品川区、代表取締役社長:大下聡)と中国大手インターネット会社テンセントゲームスが共同開発し、2014 年 11 月より本格的に配信を開始した「NARUTOーナルトー」の PC オンラインゲーム「火影忍者 ONLINE」の会員数が 2,000 万人を突破しました。



(C)2002 MASASHI KISHIMOTO / 2007 SHIPPUDEN All Rights Reserved.

(C)BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

本ゲームは、中国でも絶大な人気を誇るキャラクターである「NARUTOーナルトー」のゲーム開発において数多くの実績をもつバンダイナムコエンターテインメントと、中国市況リサーチや運営ノウハウに長けたテンセントゲームスが共同開発しました。両社のノウハウにより、現地のトレンドに合った「NARUTOーナルトー」のゲームとして多くのプレイヤーに楽しまれ、大きな支持を受けています。また、スマートフォン向けゲームアプリケーション「火影忍者 MOBILE」の配信も今夏より開始予定です。

なお、「火影忍者 ONLINE」および「火影忍者 MOBILE」の両コンテンツは、2015 年 1 月に設立したバンダイナムコ上海(本社:上海市、董事長:大下聡)がバンダイナムコエンターテインメントと連携し、パートナー企業であるテンセントゲームスと共同で運営・プロデュースを行います。

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。
※著作権表記中の(C)は○の中にC の表記をしていただきますようお願い致します。