



株式会社バンダイナムコホールディングス

2017年3月期(平成29年3月期)
第3四半期決算短信 補足資料

㈱バンダイナムコホールディングス連結業績

損益

(単位:百万円)

	2016.3				2017.3						
	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期修正計画	通期今回見込	前期比
売上高	272,780	152,403	425,183	575,504	294,569	164,534	459,103	108.0%	590,000	590,000	102.5%
売上総利益	103,456	52,319	155,775	202,600	111,573	61,555	173,128	111.1%	215,000	216,000	106.6%
営業利益	31,160	14,113	45,273	49,641	38,904	21,256	60,160	132.9%	57,000	57,000	114.8%
経常利益	33,215	13,960	47,175	50,774	38,291	22,247	60,539	128.3%	57,000	57,000	112.3%
親会社株主に帰属する当期純利益	22,762	11,858	34,620	34,583	30,170	16,333	46,503	134.3%	39,000	39,000	112.8%

セグメント売上高

(単位:百万円)

	2016.3				2017.3						
	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期修正計画	通期今回見込	前期比
トイホビー	103,985	58,066	162,050	206,424	91,148	54,880	146,028	90.1%	200,000	190,000	92.0%
ネットワークエンターテインメント	147,209	80,422	227,631	320,941	179,748	100,705	280,453	123.2%	350,000	360,000	112.2%
映像音楽プロデュース	23,582	14,202	37,784	51,967	27,504	13,476	40,980	108.5%	47,000	50,000	96.2%
その他	13,488	7,278	20,766	27,456	13,056	7,151	20,207	97.3%	28,000	28,000	102.0%
消去全社	△ 15,483	△ 7,566	△ 23,049	△ 31,285	△ 16,887	△ 11,679	△ 28,566	-	△ 35,000	△ 38,000	-
合計	272,781	152,402	425,183	575,504	294,569	164,534	459,103	108.0%	590,000	590,000	102.5%

セグメント利益

(単位:百万円)

		2016.3				2017.3										
		上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	利益率	前年同期比	通期修正計画	通期今回見込	前期比			
ト	イ	ホ	ビ	ー	11,572	5,960	17,532	16,639	6,956	5,723	12,679	8.7%	72.3%	14,000	10,000	60.1%
ネットワークエンターテインメント					14,774	4,268	19,042	23,930	25,889	12,635	38,525	13.7%	202.3%	34,500	38,500	160.9%
映像音楽プロデュース					5,910	4,148	10,058	11,665	8,054	3,878	11,933	29.1%	118.6%	12,000	12,000	102.9%
その他					529	549	1,078	1,123	583	625	1,208	6.0%	112.1%	1,000	1,000	89.0%
消去全社					△ 1,625	△ 812	△ 2,437	△ 3,717	△ 2,580	△ 1,606	△ 4,186	-	-	△ 4,500	△ 4,500	-
合計					31,160	14,113	45,273	49,641	38,904	21,256	60,160	13.1%	132.9%	57,000	57,000	114.8%

ご参考:地域別売上高(内部取引消去後の外部売上高)

(単位:百万円)

	2016.3				2017.3						
	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期修正計画	通期今回見込	前期比
日本	205,282	121,217	326,499	446,477	232,858	128,375	361,233	110.6%	460,000	466,000	104.4%
アメリカ	19,968	10,710	30,678	43,556	22,649	15,395	38,044	124.0%	50,000	50,500	115.9%
ヨーロッパ	27,275	9,433	36,708	45,942	18,481	10,384	28,865	78.6%	38,000	36,000	78.4%
アジア	20,255	11,043	31,298	39,529	20,581	10,379	30,960	98.9%	42,000	37,500	94.9%
消去全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	272,780	152,402	425,183	575,504	294,569	164,534	459,103	108.0%	590,000	590,000	102.5%

ご参考:地域別営業利益

(単位:百万円)

		2016.3				2017.3							
		上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	利益率	前年同期比	通期修正計画	通期今回見込	前期比
日	本	23,512	13,074	36,586	40,970	31,614	17,981	49,595	13.7%	135.6%	48,000	49,500	120.8%
ア	メ	3,068	434	3,502	3,840	2,898	1,122	4,020	10.6%	114.8%	3,200	3,500	91.1%
ヨ	ー	3,343	204	3,547	4,113	2,224	776	3,000	10.4%	84.6%	4,300	2,500	60.8%
ア	ジ	3,702	1,401	5,103	5,235	4,363	2,468	6,831	22.1%	133.9%	6,000	5,500	105.1%
消	去	△ 2,465	△ 1,000	△ 3,465	△ 4,517	△ 2,195	△ 1,092	△ 3,287	-	-	△ 4,500	△ 4,000	-
合	計	31,160	14,113	45,273	49,641	38,904	21,256	60,160	13.1%	132.9%	57,000	57,000	114.8%

その他(設備投資等)

(単位:百万円)

	2016.3				2017.3						
	上半期実績	3Q実績 (3ヵ月)	3Q実績 (累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績 (3ヵ月)	3Q実績 (累計)	前年同期比	通期 修正計画	通期 今回見込	前期比
設 備 投 資 額	9,925	4,958	14,883	21,321	9,487	6,647	16,134	108.4%	20,000	21,000	98.5%
減 価 償 却 実 施 額	9,792	5,589	15,381	21,626	9,421	5,871	15,292	99.4%	24,000	23,000	106.4%
開 発 投 資	27,033	13,630	40,663	54,596	27,155	14,755	41,910	103.1%	55,000	58,000	106.2%
広 告 宣 伝 費	15,904	10,568	26,442	37,733	16,405	11,032	27,437	103.8%	41,500	41,500	110.0%
人 件 費	25,850	11,631	37,481	50,407	25,701	12,804	38,505	102.7%	51,000	51,000	101.2%

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

【IP別売上高(グループ全体)】

(単位:億円)

	2015.3	2016.3		2017.3	
	通期実績	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
機動戦士ガンダム	767	554	786	565	706
ドラゴンボール	194	250	349	396	500
ワンピース	246	173	233	232	295
仮面ライダー	262	138	186	171	224
スーパー戦隊(Power Rangers)	232	147	191	136	222
妖怪ウォッチ	552	303	329	89	108
アンパンマン	81	68	94	80	108
プリキュア	69	44	67	49	78
アイカツ!	117	37	46	35	46
ウルトラマン	38	24	33	33	44

【IP別売上高(国内トイホビー)】

(単位:億円)

	2015.3	2016.3		2017.3	
	通期実績	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
機動戦士ガンダム	229	206	258	204	259
仮面ライダー	206	121	157	157	205
アンパンマン	81	68	94	80	108
ドラゴンボール	58	89	116	74	106
妖怪ウォッチ	552	283	308	78	96
スーパー戦隊	113	54	78	56	88
プリキュア	65	44	66	49	77
ウルトラマン	26	19	27	25	32
アイカツ!	86	21	26	22	27
ヒミツのこころ	-	8	14	19	24

【デジタルカード販売枚数】

(単位:百万枚)

	2015.3	2016.3		2017.3	
	通期実績	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
販売枚数	269	174	233	156	237

【ネットワークエンターテインメント事業 主要カテゴリ売上高】

(単位:億円)

	2015.3	2016.3		2017.3	
	通期実績	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
ネットワークコンテンツ	823	723	1,039	1,123	1,470
家庭用ゲームソフト※	865	729	957	664	823
業務用ゲーム機	721	390	579	485	600
アミューズメント施設	555	431	586	450	600

※2015年3月期及び2016年3月期の家庭用ゲームソフトには、一部家庭用ゲームソフト関連のグッズ・ライブ売上等が含まれます。

【家庭用ゲームソフト(タイトル数・数量)】

	2016.3				2017.3			
	3Q累計実績		通期実績		3Q累計実績		通期見込	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
国内合計	48	3,713	69	4,698	26	3,431	31	4,000
北米	20	6,448	33	8,716	31	7,940	37	9,200
欧州	20	10,519	35	13,272	33	8,305	44	10,300
グループ 合計	88	20,680	137	26,686	90	19,676	112	23,500
ローカライズ版	54	-	80	-	34	-	55	-
※ローカライズ版控除後								
グループ 合計	34	20,680	57	26,686	56	19,676	57	23,500

【業務用ゲーム機(国内売上高内訳)】

(単位:億円)

	2015.3	2016.3		2017.3	
	通期実績	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
ジャンル					
機器販売	341	159	255	242	285
景品	297	186	250	199	250
合計	638	345	505	441	535

【アミューズメント施設数】

			2015.3	2016.3		2017.3	
			通期実績	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
直営店	国内	期首店舗数	211	202	202	209	209
		出店	10	7	7	16	16
		退店	19	4	4	2	2
		増減	△ 9	3	3	14	14
		期末店舗数	202	205	205	223	223
	海外	期首店舗数	36	35	35	35	35
		出店	2	0	1	3	3
		退店	3	1	1	1	1
		増減	△ 1	△ 1	0	2	2
		期末店舗数	35	34	35	37	37
	合計	期首店舗数	247	237	237	244	244
		出店	12	7	8	19	19
		退店	22	5	5	3	3
		増減	△ 10	2	3	16	16
		期末店舗数	237	239	240	260	260
レベニュー シェア	国内	10	30	74	177	257	
	海外	1,036	1,017	1,014	986	986	
	合計	1,046	1,047	1,088	1,163	1,243	
その他	合計	10	12	14	21	20	
施設数合計			1,293	1,298	1,342	1,444	1,523

【アミューズメント施設(国内既存店売上高 前年同期比)】

	4月	5月	6月	1Q 3ヵ月	7月	8月	9月	2Q 3ヵ月	上半期		
2017.3	107.0%	106.3%	109.1%	107.4%	116.0%	104.5%	106.2%	108.4%	107.8%		
2016.3	94.3%	98.6%	89.3%	94.3%	95.5%	93.1%	101.7%	96.2%	95.3%		
2015.3	89.4%	95.6%	87.7%	91.0%	89.9%	93.9%	84.8%	90.0%	90.5%		
	10月	11月	12月	3Q 3ヵ月	3Q 累計	1月	2月	3月	4Q 3ヵ月	下半期	通期
2017.3	114.2%	100.2%	105.8%	106.6%	107.5%	—	—	—	—	—	—
2016.3	99.2%	90.6%	102.5%	97.6%	96.0%	107.0%	102.5%	103.5%	104.6%	101.2%	98.2%
2015.3	89.7%	99.3%	89.5%	92.6%	91.1%	89.5%	95.9%	90.6%	91.5%	92.0%	91.2%

【映像音楽プロデュース(売上高)】

(単位:億円)

	2016.3		2017.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
パッケージ販売	150	178	156	191
アニメ制作・ライセンス・ 配信・イベント 他	227	341	253	309
合計	377	519	409	500

【映像音楽プロデュース(著作権保有数)】

2016年12月末現在

・著作権保有コンテンツ数(バンダイビジュアル株式会社)	783作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(バンダイビジュアル株式会社)	2,748時間
・著作権保有コンテンツ数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	301作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	2,483時間