

報道関係者各位

バンダイナムコエンターテインメントと米クランチロール 海外での多面的な IP 体験の提供に向けて提携

～第一弾は、クランチロールから簡単に遊ぶことができるブラウザゲーム
「NARUTO X BORUTO 忍者 TRIBES」をアメリカに配信予定～

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:宮河恭夫、以下 BNE)は、アニメ、ゲーム、漫画をはじめさまざまなエンターテインメントを通じて総合的な IP(知的財産)体験をより多くのファンに提供するために Crunchyroll Games, LLC(以下クランチロール)と業務提携を行います。

まずはじめに、2019年配信予定のブラウザゲーム「NARUTO X BORUTO 忍者 TRIBES」(配信元:BNE)がアメリカで配信される際に、クランチロール(※)のプラットフォームからシームレスに遊べるようになります。

(※)クランチロールは、Crunchyroll Games, LLCの親会社 Ellation, Inc.が運営を行う日本のアニメ・漫画を配信するエンターテインメントプラットフォームで、全世界5000万人のユーザーが登録しています。

■幅広い IP 体験の提供に向けた両社の提携

BNEは子会社である株式会社BXDが運営するブラウザゲームプラットフォーム“enza(エンザ)”を通じて新しいIP体験の提供にチャレンジしており、IPファンとの接点を海外で拡大できること、そしてクランチロールにとっては従来の人気カテゴリであるアニメ、漫画に加え、今後ゲームを拡充していくことを見据え、このたび両社の提携に至りました。

BNEのネットワークコンテンツ開発・販売の知見とクランチロールのアニメコミュニティ運営の知見を生かし、さまざまなエンターテインメントを組み合わせたIP体験の提供を進めてまいります。

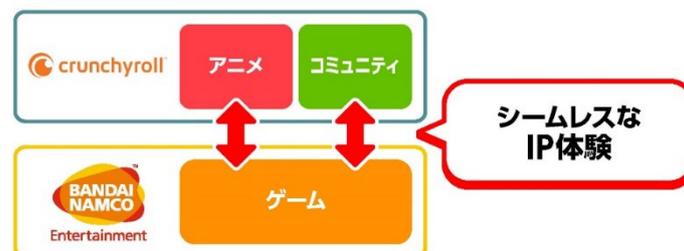
■アニメとゲームのシームレスなエンターテインメント体験

クランチロールの登録ユーザーはアニメ等のコンテンツを視聴後、デバイスや画面を切り替えることなくシームレスにBNEの同じIPのゲームを遊んでいただくことが可能になります。

両社は、海外でも人気の高いテレビアニメ『BORUTO-ボルト- NARUTO NEXT GENERATIONS』や『NARUTO-ナルト- 疾風伝』のキャラクターたちが登場する最新ブラウザゲーム「NARUTO X BORUTO 忍者 TRIBES」での取り組みをアメリカから開始し、今後展開地域の拡大を進めていく予定です。

さらに、他IPのブラウザゲームの展開や、その他のクランチロール内サービスとの連携も予定しており、多くのIPファンへ新たな体験をお届けしてまいります。

本取り組みイメージ



※具体的な利用方法等は各サービス内にて案内予定です。

バンダイナムコエンターテインメントは世界中のお客様が笑顔でいられるような「アソビきれない毎日。」の実現を目指しています。

権利表記:©岸本斉史 スコット/集英社・テレビ東京・ぴえろ ©BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

*プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。