2020 年 1 月 31 日

「バンダイナムコアクセラレーター 2019」
プログラム採択企業 5 社によるデモデイを開催

グループ各社の事業化支援による共創の成果を発表！

株式会社バンダイナムコホールディングス

バンダイナムコグループは、2018 年 4 月にスタートした中期計画のビジョンである「CHANGE for the NEXT 挑戦・成長・進化」のもと、次のステージに向けた「CHANGE」への取り組みの一環として、アクセラレータープログラム「バンダイナムコアクセラレーター」に、事業創造アクセラレーターを運用する株式会社ゼロワンブースターと 2018 年 4 月より共同で取り組んでいます。

このたび、昨年 9 月に行われたビジネスプランコンテストにおいて応募数 206 件のなかから優秀賞に選出された採択企業 5 社様による『成果発表会（デモデイ）』を、2020 年 1 月 30 日（木）に開催いたしました。

当発表会では、これまでの約 4 か月間のプログラムの集大成として、グループ内各社のリソース提供の窓口となる「カタリスト」たちとの共創活動を通じて生まれたアイデアやサービスが発表され、採択企業様、グループ社員ともにその成果を分かち合う充実したイベントとなりました。

今春には、「バンダイナムコアクセラレータープログラム 2020」における参加企業様の募集を開始予定です。

今後も、革新的な新規事業の創出に繋げるべく、スタートアップ企業の皆様との共創活動をより強化していきます。

バンダイナムコアクセラレーターによる新しい夢・遊びの創造にご期待ください。



【採択企業と成果概要】（五十音順）

- **アトラクチャー株式会社**

  http://masayosshi.com/

  ★AI 生命体を用いた新しいエンターテインメントの検討



- **エアブライダル株式会社**

  https://airbridal.co.jp/

  ★キャラクターIP を活用した新しい挙式
  ″キャラ婚（仮称）″の検討



- **エンゲート株式会社**

  https://engate.co.jp/

  ★「ギフティング」スマホゲーム「Engate Play Live」を
  バンダイナムコグループ会社が運営するプロバスケット
  ボールチーム「島根スサノオマジック」の試合にて実証実験
  ＜2020 年 1 月 15 日配信プレスリリース＞
  https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000012.000035012.html----



- **Graffity 株式会社**

  http://graffity.jp

  ★AR シューティング「HoloBreak」のイベントを
  バンダイナムコアミューズメントが運営する
  大阪「VS PARK」にて開催
  ＜2019 年 12 月 4 日配信プレスリリース＞
  https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000000011.000029595.html



● **株式会社 SceneryScent**

https://sceneryscent.com

★AI によってキャラクターの香りを再現したフレグランスの効果を
グループ内イベントにて実証実験



【バンダイナムコアクセラレータープログラムの概要】

本プログラムでは、事業会社の集合体である５ユニットの中核会社 株式会社バンダイ、株式会社バンダイナムコエンターテインメント、株式会社バンダイナムコアミューズメント、株式会社バンダイナムコアーツ、株式会社サンライズのメンバーが、プログラムの各種支援を行うメンター・カタリストとして参画しています。また、株式会社バンダイナムコ研究所が技術面でサポートすることで、事業開発支援をはじめ、グループ内のリソースとの接続や課題解決に向けた様々なアドバイスを行い、スタートアップとの共創による、新しい夢、新しい遊びの創造につなげることを目指しています。

＜プログラム概要＞

プログラム名	：	バンダイナムコアクセラレーター2019
専用サイト	：	http://bandainamco2019.01booster.com/
ビジネスプラン応募総数	：	206 件
書類審査通過（一次選考）	：	29 件
面談審査通過（二次選考）	：	10 件　（『ビジネスプランコンテスト』に参加）
採択企業	：	5 社
ロゴ	：	

(ご参考)グループ会社の事業概要

■ **株式会社バンダイナムコホールディングス**

グループの中長期経営戦略の立案・遂行、グループ会社の事業戦略実行支援・事業活動の管理

■ **株式会社バンダイ**(トイホビーユニットの主幹会社)

玩具、カプセルトイ、カード、菓子・食品、アパレル、生活用品などの企画・開発・製造・販売

■ **株式会社バンダイナムコエンターテインメント**(ネットワークエンターテインメントユニットの主幹会社)

ネットワークコンテンツの企画・開発・配信、家庭用ゲームの企画・開発・販売、ライブイベントの企画、グッズ販売など

■ **株式会社バンダイナムコアミューズメント**(リアルエンターテインメントユニットの主幹会社)

リアルエンターテインメントにかかわる施設・機器・サービスの企画・開発・運営・販売

■ **株式会社バンダイナムコアーツ**(映像音楽プロデュースユニットの主幹会社)

映像音楽コンテンツおよびパッケージソフトの企画・製作・販売、音楽原盤、著作物の企画・制作・発売・運用など

■ **株式会社サンライズ**（IPクリエイションユニットの主幹会社）

アニメーションの企画・制作および著作権・版権の管理・運用

■ **株式会社バンダイナムコ研究所**（ネットワークエンターテインメントユニットの所属会社）

事業の創造を目指した技術に関する研究・開発・調査・実証の実施およびコンサルティングなど

（ご参考）株式会社ゼロワンブースター 概要

代表者	代表取締役 鈴木規文
所在地	〒106－0044 東京都港区東麻布1丁目7－3 第二渡邊ビル 7F
設立	2012 年 3 月
事業内容	起業家向けシェアオフィス、コーポレートアクセラレーター・イントラプレナーアクセラレータープログラム企画運営、企業内起業人材研修、投資および資金調達支援、事業創造コンサルティング、M&A 仲介サポート等
URL	https://01booster.co.jp

以上