

報道関係者各位

株式会社バンダイナムコエンターテインメント

## 次世代家庭用ゲーム機 Xbox Series X/PlayStation<sup>®</sup>5 対応 新規オリジナルタイトル「SCARLET NEXUS<sup>スカーレットネクサス</sup>」発表

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:宮河恭夫)は、Xbox Series X および PlayStation<sup>®</sup>5 対応の新規オリジナルタイトル「SCARLET NEXUS(スカーレットネクサス)」を発表しました(発売時期未定)。当社の次世代家庭用ゲーム機向けの新規オリジナルタイトルの発表は今回が初めてとなり、今後も当社は次世代家庭用ゲーム機に向けたタイトルの開発を積極的に行ってまいります。

### ■次世代家庭用ゲーム機への新規タイトル開発の狙い

当社は、世界中のお客様へ長く遊んでいただける良質なコンテンツを生み出し続けたいという思いで事業に取り組んでいます。

今回、新規オリジナルタイトルとなる本作の企画を進めていく中で、ゲームやアニメをはじめとした日本のコンテンツを楽しんでいただいている世界中の方々へ、キャラクター表現やダイナミックなアクション、重厚なドラマにおけるより深い没入感を実現し、ご提供するため、次世代家庭用ゲーム機への対応を行うことを決め



ました。当社子会社のバンダイナムコスタジオを中心としたゲームクリエイターたちによる、次世代家庭用ゲーム機の技術研究と新たな表現への探求を進めながら、お客様へ喜んでいただけるタイトルの開発を進めてまいります。

今後も当社は、次世代家庭用ゲーム機に向けたタイトルの開発を積極的に行ってまいります。

バンダイナムコエンターテインメントは世界中のお客様が笑顔でいられるような「アソビきれない毎日。」の実現を目指しています。

### 【コンテンツ概要】

製品名	SCARLET NEXUS(スカーレットネクサス)		
発売時期	未定	価格	未定
ジャンル	ブレインパンク・アクション RPG	対応プラットフォーム	Xbox Series X / Xbox One ( SMART DELIVERY 対応 ) / PlayStation <sup>®</sup> 5/ PlayStation <sup>®</sup> 4 / Steam <sup>®</sup>
発売エリア	北中南米、欧州、アジア、日本		
対応言語	未定		
WEBサイト	<a href="https://snx.bn-ent.net">https://snx.bn-ent.net</a>		
権利表記	SCARLET NEXUS™ & (C)BANDAI NAMCO Entertainment Inc.		

\*プレスリリースの情報は、発表日現在のもので、発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

※© 2020 Microsoft. Microsoft, Xbox, Xbox Live, Xbox One および Xbox 関連ロゴは、米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。

※“PlayStation” is a registered trademark or trademark of Sony Interactive Entertainment Inc.

※STEAM および STEAM ロゴは、米国およびまたはその他の国の Valve Corporation の商標およびまたは登録商標です。

以上