



# 株式会社 バンダイナムコ ホールディングス

## 2024年3月期 第1四半期決算短信 補足資料

### (株)バンダイナムコホールディングス連結業績

損益 (単位: 百万円)

	2023.3			2024.3					
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	前期比
売上高	216,241	477,620	990,089	224,812	104.0%	475,000	475,000	1,000,000	101.0%
売上総利益	96,683	195,616	368,656	89,357	92.4%	190,000	190,000	390,000	105.8%
営業利益	44,393	81,607	116,472	27,989	63.0%	60,000	60,000	125,000	107.3%
経常利益	51,274	92,365	128,006	32,733	63.8%	62,000	65,000	129,000	100.8%
親会社株主に帰属する当期純利益	37,019	66,557	90,345	21,786	58.9%	44,000	44,000	91,000	100.7%

### セグメント売上高

(単位: 百万円)

	2023.3			2024.3					
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	前期比
エンターテインメント(デジタル)	89,599	193,897	385,681	68,040	75.9%	185,000	160,000	390,000	101.1%
エンターテインメント(トイホビー)	94,872	213,368	447,491	120,372	126.9%	215,000	240,000	450,000	100.6%
IPプロデュース	15,686	35,065	81,748	14,992	95.6%	36,000	36,000	83,000	101.5%
アミューズメント	23,022	48,657	104,602	28,240	122.7%	54,000	57,000	110,000	105.2%
その他	7,027	15,070	31,313	8,098	115.2%	15,000	15,000	31,000	99.0%
消去・全社	△13,967	△28,439	△60,748	△14,932	-	△30,000	△33,000	△64,000	-
合計	216,241	477,620	990,089	224,812	104.0%	475,000	475,000	1,000,000	101.0%

### セグメント利益

(単位: 百万円)

	2023.3				2024.3						
	1Q実績	上半期実績	通期実績	利益率	1Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	利益率	前期比
エンターテインメント(デジタル)	29,411	44,649	49,339	12.8%	2,661	9.0%	29,000	17,000	58,000	14.9%	117.6%
エンターテインメント(トイホビー)	14,363	33,562	59,538	13.3%	23,629	164.5%	30,000	40,000	63,000	14.0%	105.8%
IPプロデュース	1,085	3,459	10,645	13.0%	1,058	97.5%	4,000	4,000	11,000	13.3%	103.3%
アミューズメント	2,113	4,804	6,038	5.8%	3,157	149.4%	3,000	5,000	5,000	4.5%	82.8%
その他	131	456	1,165	3.7%	481	367.6%	500	500	1,000	3.2%	85.8%
消去・全社	△2,711	△5,324	△10,254	-	△3,000	-	△6,500	△6,500	△13,000	-	-
合計	44,393	81,607	116,472	11.8%	27,989	63.0%	60,000	60,000	125,000	12.5%	107.3%

### ご参考: 地域別売上高 (内部取引消去後の外部売上高)

(単位: 百万円)

	2023.3			2024.3					
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	前期比
日本	148,707	335,861	707,531	168,188	113.1%	341,500	344,000	712,000	100.6%
アメリカ	29,471	52,651	99,344	15,632	53.0%	47,500	38,500	99,500	100.2%
ヨーロッパ	18,085	45,047	94,458	17,693	97.8%	42,500	44,500	93,500	99.0%
アジア	19,976	44,059	88,757	23,300	116.6%	43,500	48,000	95,000	107.0%
消去・全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	216,241	477,620	990,089	224,812	104.0%	475,000	475,000	1,000,000	101.0%

### ご参考: 地域別営業利益

(単位: 百万円)

	2023.3				2024.3						
	1Q実績	上半期実績	通期実績	利益率	1Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	利益率	前期比
日本	38,012	72,611	103,606	14.6%	29,267	77.0%	59,500	58,000	115,000	16.2%	111.0%
アメリカ	5,824	6,159	8,543	8.6%	692	11.9%	4,000	2,500	9,500	9.5%	111.2%
ヨーロッパ	3,211	5,039	6,241	6.6%	△177	-	△1,000	500	4,000	4.3%	64.1%
アジア	2,943	8,801	12,192	13.7%	2,835	96.3%	4,000	5,500	9,500	10.0%	77.9%
消去・全社	△5,599	△11,003	△14,109	-	△4,627	-	△6,500	△6,500	△13,000	-	-
合計	44,393	81,607	116,472	11.8%	27,989	63.0%	60,000	60,000	125,000	12.5%	107.3%

### その他 (設備投資等)

(単位: 百万円)

	2023.3			2024.3					
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	前期比
設備投資額	10,193	16,561	36,477	6,906	67.8%	13,000	13,000	28,000	76.8%
減価償却実施額	5,184	11,266	28,671	6,479	125.0%	12,000	12,000	27,000	94.2%
広告宣伝費	9,428	22,432	56,798	10,956	116.2%	34,000	34,000	66,000	116.2%
人件費	19,407	39,096	81,045	22,485	115.9%	40,000	42,000	83,000	102.4%
ゲームコンテンツ開発等に係る支出	-	-	76,270	-	-	-	-	-	-

(注) 2024年3月期の通期計画に関しては、2023年5月11日時点の年初計画を記載しており、現時点での見直しは行っていません。

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

【IP別売上高（グループ全体）】

（単位：億円）

	2023.3			2024.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画
アンパンマン	18	47	99	19	45	100
ウルトラマン	35	89	195	41	100	215
仮面ライダー	46	142	321	59	145	320
機動戦士ガンダム	290	624	1,313	369	700	1,350
スーパー戦隊	16	35	65	20	35	70
DRAGON BALL	275	657	1,445	287	650	1,300
NARUTO	50	102	187	49	100	230
プリキュア	13	29	56	13	30	60
ONE PIECE	137	359	863	250	520	780

※セグメント間取引消去前売上高で計算

【IP別売上高（国内トイホビー）】

（単位：億円）

	2023.3			2024.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画
アンパンマン	17	43	93	18	40	90
ウルトラマン	22	47	92	21	50	95
仮面ライダー	32	95	230	44	100	230
機動戦士ガンダム	148	301	605	176	345	620
スーパー戦隊	13	29	56	18	30	60
DRAGON BALL	56	120	225	65	120	200
プリキュア	13	29	56	12	30	60
ポケモン	17	41	88	27	50	90
ONE PIECE	47	123	319	139	280	360

※セグメント間取引消去前売上高で計算

【デジタル事業 主要カテゴリー売上高】

（単位：億円）

	2023.3			2024.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画
ネットワークコンテンツ	415	940	1,940	389	910	2,000
家庭用ゲーム	405	851	1,598	225	610	1,700

【家庭用ゲーム（タイトル数・数量）】

	2023.3						2024.3					
	1Q実績		上半期実績		通期実績		1Q実績		上半期今回見込		通期年初計画	
	新規 タイトル数	数量 (千本)										
日本	5	2,871	40	5,556	76	10,021	18	1,214	40	3,000	65	10,000
アメリカ	4	5,429	33	10,063	59	18,710	9	2,932	24	7,500	35	18,000
ヨーロッパ	4	3,225	33	8,998	57	19,560	9	3,634	25	9,500	35	20,000
グループ合計	13	11,525	106	24,617	192	48,291	36	7,780	89	20,000	135	48,000
ローカライズ版	9	-	78	-	130	-	25	-	59	-	95	-
※ローカライズ版控除後												
グループ合計	4	11,525	28	24,617	62	48,291	11	7,780	30	20,000	40	48,000

【デジタルカード販売枚数】

（単位：百万枚）

	2023.3			2024.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期年初計画
販売枚数	39	90	181	41	82	180

※管理数値をベースとした概算値を記載

【IPプロデュース事業 主要カテゴリ売上高】

(単位：億円)

	2023.3			2024.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期年初計画
パッケージ販売	22	54	115	15	43	110
アニメ制作・ライセンス・ 配信・イベント 他	134	296	702	134	317	720
合計	156	350	817	149	360	830

【アミューズメント事業 主要カテゴリ売上高】

(単位：億円)

	2023.3			2024.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期年初計画
業務用ゲーム	61	114	310	98	170	340
アミューズメント施設	168	372	735	184	365	745

【アミューズメント施設数】

		2023.3			2024.3			
		1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期年初計画	
直営店	国内	期首店舗数	240	240	240	243	243	243
		出店	2	3	7	3	7	6
		退店	2	2	4	0	2	1
		増減	0	1	3	3	5	5
		期末店舗数	240	241	243	246	248	248
	海外	期首店舗数	21	21	21	21	21	21
		出店	1	2	2	0	1	1
		退店	0	0	2	0	0	0
		増減	1	2	0	0	1	1
		期末店舗数	22	23	21	21	22	22
	合計	期首店舗数	261	261	261	264	264	264
		出店	3	5	9	3	8	7
退店		2	2	6	0	2	1	
増減		1	3	3	3	6	6	
	期末店舗数	262	264	264	267	270	270	
レベニュー シェア	国内	611	632	683	755	765	749	
	海外	15	16	15	15	15	15	
	合計	626	648	698	770	780	764	
その他	合計	7	9	10	14	15	29	
施設数合計		895	921	972	1,051	1,065	1,063	

【アミューズメント施設（国内既存店売上高 前年同期比）】

	4月	5月	6月	1Q 3ヵ月	7月	8月	9月	2Q 3ヵ月	上半期	
2024.3	112.5%	100.1%	95.7%	102.6%						
2023.3	110.7%	145.7%	126.6%	127.1%	108.5%	123.9%	119.3%	117.3%	121.6%	
	10月	11月	12月	3ヵ月	1月	2月	3月	4Q 3ヵ月	下半期	通期
2024.3										
2023.3	109.7%	103.6%	101.3%	104.6%	109.5%	123.3%	111.3%	113.7%	109.2%	114.9%

※管理数値をベースとした概算値を記載