

2022 年 8 月 5 日

各 位

会 社 名 株式会社バンダイナムコホールディングス
代 表 者 名 代表取締役社長 川 口 勝
(コード番号 7832 東証プライム市場)
問 合 せ 先 取締役 浅 古 有 寿 (TEL：03-6634-8800)

業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、本日開催の取締役会において、2022 年 5 月 11 日に公表いたしました、2023 年 3 月期第 2 四半期連結累計期間（2022 年 4 月 1 日～2022 年 9 月 30 日）の連結業績予想数値を下記の通り修正することといたしましたので、お知らせいたします。

記

1. 2023 年 3 月期第 2 四半期連結累計期間 連結業績予想数値の修正 (2022 年 4 月 1 日～2022 年 9 月 30 日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 四半期純利益	1 株当たり 四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	400,000	46,000	46,500	33,000	150.02
今回修正予想 (B)	430,000	72,000	80,000	57,000	259.12
増減額 (B-A)	30,000	26,000	33,500	24,000	—
増減率 (%)	7.5	56.5	72.0	72.7	—
(ご参考) 前年同期実績 (2022 年 3 月期第 2 四半期)	393,646	61,751	64,111	39,527	179.92

2. 修正の理由

当第 1 四半期連結累計期間につきましては、顧客のライフスタイルや嗜好の変化に適合するための様々な施策をスピーディに推進し、デジタル事業、トイホビー事業、アミューズメント事業が好調に推移し前年同期比で増収となりました。利益面においては、利益率の高い家庭用ゲームのリピー特販売などが好調だったことにより大きく伸長しました。なお、円安により、外貨建取引に関わる為替差益も利益を押し上げました。

2023 年 3 月期の第 2 四半期連結累計期間の予想数値につきましては、第 1 四半期連結累計期間の実績が大きく進捗したこと及び足元の市場環境や第 2 四半期連結累計期間の商品・サービスのマーケティング計画等を踏まえ、2022 年 5 月 11 日に公表しました予想数値を表の通り修正いたします。なお、通期の連結業績予想数値につきましては、第 3 四半期連結累計期間以降に家庭用ゲーム大型タイトルの発売と大型商戦である年末年始商戦を控えていることや、国内外において新型コロナウイルス感染拡大の継続や為替相場の変動による影響など先行き不透明な状況が継続していることなどを踏まえ、見直しを行っておりません。今後通期連結業績予想数値を精査した上で改めて開示いたします。

※上記の予想は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。

以上