



株式会社 バンダイナムコ ホールディングス
2026年 3 月期
第 1 四半期決算短信 補足資料

(株)バンダイナムコホールディングス連結業績

損益 (単位：百万円)

	2025.3			2026.3					
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	前期比
売上高	280,627	611,391	1,241,513	300,430	107.1%	595,000	605,000	1,200,000	96.7%
売上総利益	110,132	254,920	495,185	125,997	114.4%	228,500	245,000	460,000	92.9%
営業利益	44,023	113,670	180,229	51,921	117.9%	78,500	90,000	145,000	80.5%
経常利益	49,072	115,553	186,470	54,658	111.4%	81,000	94,000	149,000	79.9%
親会社株主に帰属する当期純利益	34,050	80,727	129,301	38,329	112.6%	54,000	65,000	100,000	77.3%

セグメント売上高 (単位：百万円)

	2025.3			2026.3					
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	前期比
トイホビー	132,815	291,633	596,933	146,893	110.6%	290,000	300,000	600,000	100.5%
デジタル	106,309	228,550	455,633	107,770	101.4%	200,000	210,000	390,000	85.6%
映像音楽（IPプロデュース）	17,503	41,289	90,738	21,265	121.5%	38,000	38,000	90,000	99.2%
アミューズメント	33,027	71,640	141,485	33,820	102.4%	75,000	75,000	150,000	106.0%
その他	8,307	17,395	36,224	9,060	109.1%	19,000	19,000	38,000	104.9%
消去・全社	△ 17,335	△ 39,118	△ 79,502	△ 18,379	-	△ 27,000	△ 37,000	△ 68,000	-
合計	280,627	611,391	1,241,513	300,430	107.1%	595,000	605,000	1,200,000	96.7%

セグメント利益 (単位：百万円)

	2025.3				2026.3					
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	利益率	1 Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	利益率 前期比
トイホビー	26,957	59,743	102,202	17.1%	28,571	106.0%	58,000	58,000	105,000	17.5%
デジタル	14,731	44,703	68,527	15.0%	21,704	147.3%	20,500	32,000	40,000	10.3%
映像音楽（IPプロデュース）	2,495	6,711	11,778	13.0%	4,230	169.6%	5,000	5,000	10,500	11.7%
アミューズメント	2,774	7,292	8,438	6.0%	2,073	74.7%	6,000	6,000	9,500	6.3%
その他	342	1,245	1,671	4.6%	493	143.8%	1,000	1,000	1,500	3.9%
消去・全社	△ 3,277	△ 6,026	△ 12,390	-	△ 5,150	-	△ 12,000	△ 12,000	△ 21,500	-
合計	44,023	113,670	180,229	14.5%	51,921	117.9%	78,500	90,000	145,000	80.5%

ご参考：地域別売上高（内部取引消去後の外部売上高） (単位：百万円)

	2025.3			2026.3					
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	前期比
日本	185,464	424,689	867,065	217,188	117.1%	416,500	438,500	836,500	96.5%
アメリカ	35,912	64,673	140,531	27,131	75.5%	58,500	52,500	128,500	91.4%
ヨーロッパ	30,288	63,664	125,784	25,670	84.8%	62,500	52,500	126,000	100.2%
アジア	28,963	58,366	108,133	30,441	105.1%	57,500	61,500	109,000	100.8%
消去・全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	280,627	611,391	1,241,513	300,430	107.1%	595,000	605,000	1,200,000	96.7%

ご参考：地域別営業利益 (単位：百万円)

	2025.3				2026.3					
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	利益率	1 Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	利益率 前期比
日本	35,624	97,525	160,806	18.5%	48,874	137.2%	73,500	85,500	135,500	16.2%
アメリカ	6,516	10,151	13,827	9.8%	2,399	36.8%	5,000	4,500	11,000	8.6%
ヨーロッパ	4,249	6,961	5,539	4.4%	2,865	67.4%	5,000	4,000	7,000	5.6%
アジア	4,508	9,443	14,508	13.4%	4,500	99.8%	7,000	8,000	13,000	11.9%
消去・全社	△ 6,872	△ 10,409	△ 14,450	-	△ 6,717	-	△ 12,000	△ 12,000	△ 21,500	-
合計	44,023	113,670	180,229	14.5%	51,921	117.9%	78,500	90,000	145,000	80.5%

その他（設備投資等） (単位：百万円)

	2025.3			2026.3					
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	前期比
設備投資額	12,395	24,715	55,476	13,172	106.3%	20,000	22,000	45,000	81.1%
減価償却実施額	7,458	16,225	40,216	8,431	113.0%	17,500	17,500	43,000	106.9%
広告宣伝費	10,709	27,652	71,531	13,817	129.0%	32,000	34,000	72,000	100.7%
人件費	24,398	48,032	99,781	25,010	102.5%	48,000	50,000	95,000	95.2%
ゲームコンテンツ開発等に係る支出	-	-	69,760	-	-	-	-	-	-

（注）当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

【IP別売上高（グループ全体）】（単位：億円）

	2025.3			2026.3		
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画
アンパンマン	25	53	114	26	55	120
ウルトラマン	35	81	140	24	65	135
仮面ライダー	62	146	307	59	125	280
機動戦士ガンダム	361	765	1,535	654	1,150	1,600
スーパー戦隊	19	29	64	18	30	65
DRAGON BALL	310	757	1,906	265	680	1,500
NARUTO	74	150	269	68	120	200
プリキュア	18	33	79	25	40	85
ONE PIECE	333	732	1,395	328	720	1,400

※セグメント間取引消去前売上高で計算

※グループ主要会社のIP別売上高を集計

【IP別売上高（国内トイホビー）】（単位：億円）

	2025.3			2026.3		
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画
アンパンマン	22	48	102	23	50	105
ウルトラマン	19	40	67	13	35	65
仮面ライダー	40	102	225	41	90	200
機動戦士ガンダム	188	378	757	254	470	850
スーパー戦隊	15	25	54	16	25	55
DRAGON BALL	80	158	299	74	140	260
プリキュア	17	32	78	25	40	85
ポケモン	22	51	122	30	60	125
ONE PIECE	221	501	942	221	500	950

※セグメント間取引消去前売上高で計算

※グループ主要会社のIP別売上高を集計

【デジタル事業 主要カテゴリー売上高】（単位：億円）

	2025.3			2026.3		
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画
ネットワークコンテンツ	425	1,008	1,951	556	1,220	1,930
家庭用ゲーム	558	1,105	2,161	427	730	1,790

【家庭用ゲーム（タイトル数・数量）】

	2025.3						2026.3					
	1 Q実績		上半期実績		通期実績		1 Q実績		上半期今回見込		通期年初計画	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
日本	19	2,900	41	4,386	91	8,497	15	1,061	39	2,000	83	11,000
アメリカ	11	2,830	26	5,991	66	15,194	9	4,066	30	7,000	70	17,000
ヨーロッパ	13	2,872	26	7,794	68	17,072	9	5,635	30	10,500	70	18,000
グループ合計	43	8,602	93	18,171	225	40,763	33	10,762	99	19,500	223	46,000
ローカライズ版	24	-	52	-	150	-	18	-	74	-	152	-

※ローカライズ版控除後

グループ合計	19	8,602	41	18,171	75	40,763	15	10,762	25	19,500	71	46,000
--------	----	-------	----	--------	----	--------	----	--------	----	--------	----	--------

【データカードダス販売枚数】（単位：百万枚）

	2025.3			2026.3		
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	上半期 今回見込	通期年初計画
販売枚数	34	77	135	26	60	125

※管理数値をベースとした概算値を記載

【映像音楽（IPプロデュース）事業 主要カテゴリ売上高】 (単位：億円)

	2025.3			2026.3		
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	上半期 今回見込	通期年初計画
パッケージ販売	17	46	118	15	37	95
アニメ制作・ライセンス・ 配信・イベント 他	158	366	789	198	343	805
合計	175	412	907	213	380	900

【映像音楽（IPプロデュース）事業 著作権保有数】 2025年6月末現在

・著作権保有コンテンツ数	1,181 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数	6,040 時間

【アミューズメント事業 主要カテゴリ売上高】 (単位：億円)

	2025.3			2026.3		
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	上半期 今回見込	通期年初計画
業務用ゲーム	97	196	336	64	190	360
アミューズメント施設	233	518	1,065	271	560	1,140

【アミューズメント施設数】

			2025.3			2026.3		
			1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	上半期 今回見込	通期年初計画
直営店	国内	期首店舗数	220	220	220	215	215	215
		出店	1	3	3	0	2	4
		退店	0	3	8	5	5	3
		増減	1	0	△ 5	△ 5	△ 3	1
		期末店舗数	221	220	215	210	212	216
	海外	期首店舗数	20	20	20	21	21	21
		出店	0	0	2	2	3	4
		退店	0	0	1	0	0	0
		増減	0	0	1	2	3	4
		期末店舗数	20	20	21	23	24	25
	合計	期首店舗数	240	240	240	236	236	236
		出店	1	3	5	2	5	8
		退店	0	3	9	5	5	3
		増減	1	0	△ 4	△ 3	0	5
		期末店舗数	241	240	236	233	236	241
レベニュー シェア	国内	811	820	801	814	832	896	
	海外	14	14	13	16	16	13	
	合計	825	834	814	830	848	909	
その他 直営店	合計	79	91	99	105	114	133	
施設数合計			1,145	1,165	1,149	1,168	1,198	1,283

※「その他直営店」には、直営店のうち遊園地、IP施設、アクティビティ施設、ガシャボン単独店舗を含む

【アミューズメント施設（国内既存店売上高 前年同期比）】

	4月	5月	6月	1Q 3ヵ月	7月	8月	9月	2Q 3ヵ月	上半期		
2026.3	106.4%	111.6%	108.1%	108.7%							
2025.3	103.0%	98.0%	119.2%	105.9%	105.5%	113.3%	114.4%	111.2%	108.8%		
	10月	11月	12月	3Q 3ヵ月	1月	2月	3月	4Q 3ヵ月	下半期	通期	
2026.3											
2025.3	96.2%	109.1%	104.4%	103.1%	101.4%	99.5%	102.5%	101.2%	102.1%	105.3%	

※管理数値をベースとした概算値を記載