

2015年4月13日

報道関係者各位

株式会社バンダイナムコエンターテインメント
株式会社カプコン
株式会社セガゲームス
株式会社セガ・インタラクティブ

日本のゲームキャラクターがゲームメーカーの枠を超え、世界へ！
「プロジェクト クロスゾーン2:ブレイブニューワールド」
2015 年秋、世界に向けて発売
～海外でも人気の高いキャラクターを採用 & 7 言語対応に～

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都品川区、代表取締役社長:大下聡)は、株式会社カプコン(本社:大阪市中央区、代表取締役社長:辻本春弘、以下:カプコン)、株式会社セガゲームス(本社:東京都大田区、代表取締役社長:里見治紀、以下:セガゲームス)、株式会社セガ・インタラクティブ(本社:東京都大田区、代表取締役社長:杉野行雄、以下:セガ・インタラクティブ)の4社が連携したニンテンドー3DS™ソフト「プロジェクト クロスゾーン2:ブレイブニューワールド」を2015年秋にワールドワイドで発売します。企画・開発・販売はバンダイナムコエンターテインメントが行います。

■ゲームメーカーの枠を超えた夢の共演

本作は、各メーカーを代表する人気キャラクターが一堂に会し、作品や世界観の枠を超えて協力しながら、強大な敵と戦うシミュレーション RPG です。2012年10月に発売した前作「プロジェクト クロスゾーン」はワールドワイド累計出荷本数40万本を突破。多数の作品の世界観がクロスオーバーし、キャラクターたちによるゲームメーカーの枠を超えた夢の共演が描かれた点に多くのお客様からご好評をいただきました。



ロゴ画像

■日本のゲームキャラクターが世界へ

前作は海外で想定以上の好評をいただき、出荷本数は海外が国内を上回る人気となりました。そこで本作では、対応言語を前作の日本語と英語の2言語から、7言語に増やし、世界中のより多くのお客様に遊んでいただけるよう展開してまいります。

また、登場作品・キャラクターについても、各ゲームメーカーの人気作品から多数のキャラクターが登場します。バンダイナムコエンターテインメントからは「鉄拳」シリーズ、「テイルズ オブ ヴェスペリア」、「hack」シリーズ、カプコンから「バイオハザード」シリーズ、「デビル メイ クライ」シリーズ、「ロックマン X」シリーズ、セガゲームス/セガ・インタラクティブからは「龍が如く OF THE END」、「サクラ大戦」シリーズ、「バーチャファイター」シリーズなど、本作では国内はもとより、海外でも人気の高い作品・キャラクターを中心に採用します。

本作の登場キャラクターはすべてが日本発のゲームキャラクターです。国内ゲームメーカーが会社の枠を超えて連携プロジェクトを組み、世界中のお客様にこの夢の共演をお楽しみいただくべく開発を進めてまいります。

【製品概要】

製品名	「プロジェクト クロスゾーン2:ブレイブニューワールド」	発売時期	2015年秋(国内外ともに)
プラットフォーム	ニンテンドー3DS™	価格	未定
ジャンル	クロスオーバー・シミュレーション RPG	対象年齢	審査予定
発売エリア	日本・北米・中南米・欧州・アジア	WEB サイト	http://pxz2.bn-ent.net
対応言語	英語・フランス語・イタリア語・ドイツ語・スペイン語・韓国語・日本語		
著作権表記	(C)CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. (C)モト企画 (C)SEGA (C)SEGA (C)RED (C).hack Conglomerate (C)藤島康介 (C)BANDAI NAMCO Entertainment Inc.		

※情報は発表日現在のものです。発売後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

※著作権表記中の(C)は○の中にCを表記していただきますようお願いいたします。

※ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

以上