

バンダイナムコエンターテインメントとフロム・ソフトウェア共同開発

エルデンリング

「ELDEN RING」発売日変更

および ネットワークテスト実施決定のお知らせ

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:宮河恭夫)と株式会社フロム・ソフトウェア(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:宮崎英高)は、「ELDEN RING」(PlayStation®5 / PlayStation®4 / Xbox Series X|S / Xbox One / Steam®)の発売日を以下の通り変更することを決定いたしました。

【変更前】発売日:2022年1月21日(金)

【変更後】発売日:2022年2月25日(金)

発売に向けて鋭意開発を進めてまいりましたが、ゲームのボリュームと攻略の自由度が当初の想定を上回ったため、最終調整の期間を延長する必要があると判断し、発売日の変更を決定させていただきました。お待ちいただいている皆様には、大変ご迷惑をおかけすることとなりますが、何卒ご理解賜りたくお願いいたしますとともに、心よりお詫び申し上げます。

■「ELDEN RING」ネットワークテスト実施決定

この度、「ELDEN RING」ネットワークテストの実施を決定いたしました。本日より参加者の募集を開始いたします。

ネットワークテストとは、正式なサービス開始に先立ち、ユーザーの皆様にご事前テストとしてゲームをプレイしていただく検証テストです。大規模なネットワーク負荷テストを実施することで、オンラインシステムの様々な技術検証を行います。製品の品質向上のためのテストで、ネットワークテストのプレイは無料になります。また、PlayStation®5 と PlayStation®4 間でのクロスプレイ、Xbox Series X|S と Xbox One 間でのクロスプレイにもそれぞれ対応しております。

対象プラットフォーム : PlayStation®5 / PlayStation®4 / Xbox Series X|S / Xbox One

テスター募集期間 : 2021年10月18日(月)23:00~2021年10月31日(日)23:59

実施日時 :

- 第1回 2021年11月12日(金)20:00~23:00
- 第2回 2021年11月13日(土)12:00~15:00
- 第3回 2021年11月14日(日)4:00~7:00
- 第4回 2021年11月14日(日)20:00~23:00
- 第5回 2021年11月15日(月)12:00~15:00

ネットワークテスト特設サイト:<https://www2.fromsoftware.jp/p/eldenring/networktest/>

【「ELDEN RING」コンテンツ概要】

製品名	ELDEN RING(エルデンリング)		
発売日	全世界:2022年2月25日(金)		
ジャンル	アクション RPG	対応プラットフォーム	PlayStation®5 / PlayStation®4 / Xbox Series X S / Xbox One (SMART DELIVERY 対応) / Steam®
発売エリア	北中南米、欧州、中東アフリカ、オセアニア、アジア (日本含む)	販売元	国内:フロム・ソフトウェア 海外:バンダイナムコエンターテインメント
対応言語数	14言語		
WEB サイト	https://www.fromsoftware.jp/jp/eldenring/		
権利表記	©BANDAI NAMCO Entertainment Inc. / ©2021 FromSoftware, Inc.		

※PlayStation®4パッケージ版をご購入された方は、追加費用無くPlayStation®5版へのアップグレードが可能です。
(パッケージ版を購入された方は、PS5™のディスクドライブがないデジタル・エディションにおいてはアップグレード不可となります)

またPlayStation™Storeで本作のPS4™ダウンロード版を購入すると、PS5™版を追加料金なしでダウンロードできます。

※PlayStation™Storeで本作のPS5™ダウンロード版を購入すると、PS4™版を追加料金なしでダウンロードできます。

※Xbox Series X|S/Xbox One版について、「ELDEN RING」は「スマートデリバリー(Smart Delivery)」に対応します。

ゲームを一度購入すれば、Xbox Series X/Xbox One、いずれのゲーム機でもプレイできます。

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なく内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

※“PlayStation”、“PS5”および“PS4”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

※(C)2021 Microsoft. Microsoft, Xbox, Xbox Live, Xbox One および Xbox 関連ロゴは、米国Microsoft Corporationおよび/またはその関連会社の商標です。

※STEAM および STEAM ロゴは、米国およびまたはその他の国の Valve Corporation の商標およびまたは登録商標です。