

3D 対戦格闘ゲーム『鉄拳』シリーズ最新作

『鉄拳 8』が発売 1 か月で世界累計出荷本数 200 万本を突破

～オンラインとオフラインの両面からファンコミュニティを盛り上げる施策を本格化～

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:宇田川南欧)は、2024年1月26日(金)に発売した『鉄拳』シリーズの最新作となる家庭用ゲームソフト『鉄拳8』が、発売初日に世界累計出荷本数(※1)100万本、1か月で200万本を突破したことをお知らせいたします。

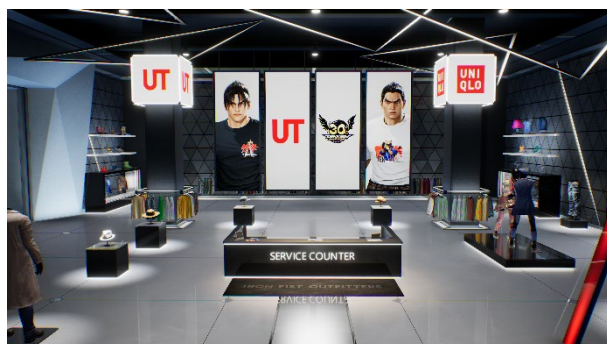
『鉄拳8』は引き続き、継続的なアップデートやeスポーツ展開を実施し、ユーザーベースを拡大するとともに、音楽事業やライセンスアウト事業などゲーム事業に留まらない展開を通じて、オンラインとオフラインの両面からファンコミュニティを盛り上げる施策を本格化してまいります。



■ますます盛り上がる『鉄拳』シリーズとファンコミュニティ

『鉄拳8』では、近日中に予定しているアップデートにて、プレイブルキャラクターの復刻コスチュームやアバター用のキャラクタースキンなどさまざまなゲーム内アイテムを提供するインゲームストア「TEKKEN SHOP」を、大規模オンラインビジュアルロビー「TEKKEN FIGHT LOUNGE」内に新規オープンいたします。

「TEKKEN SHOP」ならびに「TEKKEN FIGHT LOUNGE」では、さまざまなIP(キャラクターなどの知的財産)やブランドとのコラボレーションやコラボアイテムの提供も予定しており、ゲーム内でのユーザー同士のコミュニケーションを楽しんでいただけるような施策を展開してまいります。



また、オフラインにおけるファンコミュニティ拡大施策として、4月13日(土)より「TEKKEN World Tour 2024」を開幕いたします。2017年より継続開催している「TEKKEN World Tour」は、世界各地の対戦格闘ゲームコミュニティが開催するトーナメント大会を通じて全世界のプレイヤーがランキングポイントを競い合い、「その年の世界最強プレイヤー」を決定する『鉄拳』シリーズのeスポーツシーンにおいて最も権威のあるトーナメントサーキットです。本施策と連動して、シリーズ30周年を契機としたライセンス事業や音楽事業など、ゲーム事業に留まらない幅広い事業展開をおこなってまいります。



■『鉄拳』シリーズと『鉄拳8』の魅力

『鉄拳』シリーズは、1994年12月に稼働した業務用ゲーム『鉄拳』を皮切りに、家庭用ゲームを中心に展開を行う3D対戦格闘ゲームです。2017年8月には「最も長く続く3D対戦格闘ビデオゲームシリーズ(21年179日)」、「最も長く続くビデオゲームの物語(20年99日)」としてギネス世界記録に認定され、今年で誕生30周年を迎えます。

最新作『鉄拳8』は、2017年に家庭用ゲームとして発売された『鉄拳7』以来、約7年ぶりの新作として最新のハードウェア(PlayStation®5、Xbox Series X|S、PC)向けに発売いたしました。前作から半年後の世界を舞台に描かれるストーリーは、自らの運命に抗い、父「三島一八」に挑む「風間仁」の成長と覚悟を描いた壮大なサーガが展開されます。総勢32名の参戦キャラクターはビジュアルが一新され、最新のハードウェアの性能を駆使した精巧な高解像度モデリングやバトルステージに盛り込まれた数々の破壊ギミック、「アグレッシブ」というバトルコンセプトを体現した新要素「ヒートシステム」などが、手に汗握る「攻防」と突き抜ける「興奮」を演出し、シリーズ史上最高の壮快感あふれるバトルを提供しております。

また、自分好みに作成したアバターで各地のアーケードを駆け巡るストーリーの展開と共にバトルの基礎知識や実践的なテクニックを習得できる「アーケードクエスト」、AI学習によってプレイヤーの動きを再現したゴーストデータとのバトルが可能な「スーパーゴーストバトル」、ワンボタンで空中コンボなどの多彩な技を繰り出すことができる操作スタイル「スペシャルスタイル」など、幅広いユーザー層に向けたモードや機能を搭載いたしました。その結果、レビュー集約サイト「Metacritic」におけるメタスコア(欧米メディアレビュー)では100点満点中90点を獲得し、世界中のユーザーから過去作を大きく超える高い評価をいただいております。

発売1か月での200万本突破は、シリーズ史上最高の世界累計出荷本数1,180万本(※2)を突破し、今なお多数のユーザーにプレイいただいている前作『鉄拳7』を大きく上回るペースとなります。

▼ゲーム内外での各種施策に興味をお持ちの法人様はこちらへお問い合わせください。

<https://www.bandainamcoent.co.jp/info/videopolicy/contact/esports.html>

【コンテンツ概要】

製品名	鉄拳 8		
発売日	2024年1月26日		
ジャンル	3D 対戦格闘	対応プラットフォーム	PlayStation®5、Xbox Series X S、PC (Steam®)

対応言語	日本語、英語、フランス語、イタリア語、ドイツ語、スペイン語、ブラジルポルトガル語、ニュートラルスペイン語、ポーランド語、ロシア語、繁体中文、簡体中文、韓国語、タイ語、アラビア語
公式サイト	https://tk8.tekken-official.jp/
権利表記	TEKKEN™8 & ©Bandai Namco Entertainment Inc.

バンダイナムコエンターテインメントは、バンダイナムコグループのパーパス「Fun for All into the Future」のもと、エンターテインメントが生み出す心の豊かさで、人と人、人と社会、人と世界がつながる。そんな未来を、世界中のすべての人とともに創ります。

権利表記: TEKKEN™8 & ©Bandai Namco Entertainment Inc.

※1 ダウンロード版および PC ゲームプラットフォーム「Steam」からのダウンロードを含みます。

※2 2023 年 12 月末日時点となります。

* ニュースリリースの情報は、発表日現在のもので、発表後予告なく内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

* ロゴ・画像をご掲載いただく場合は、必ず権利表記の記載をお願いします。

* “PlayStation”、“PS5”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

* Xbox Series X|S は、米国 Microsoft Corporation および、またはその関連会社の登録商標または商標です。

* ©2024 Valve Corporation. Steam及びSteamロゴは、米国及びまたはその他の国のValve Corporationの商標及びまたは登録商標です。