

報道関係者各位

株式会社バンダイナムコエンターテインメント

## 新たな価値創出を目指した研究専門会社 「株式会社バンダイナムコ研究所」を設立

株式会社バンダイナムコエンターテインメント(本社:東京都港区、代表取締役社長:大下聡)は、子会社である株式会社バンダイナムコスタジオの研究開発部門の一部の事業を分割し、新たな価値創出を目指した研究専門会社として「株式会社バンダイナムコ研究所」を2019年4月1日付で設立いたします。

バンダイナムコグループを取り巻くエンターテインメントビジネスは、変化、進化のスピードが速く、環境変化に柔軟に対応することが求められています。今回設立する「株式会社バンダイナムコ研究所」は、既存事業にとらわれることなく新たな価値創出を目指すための独立した専門的な研究開発組織です。ゲームに閉じない、数年先の新しいエンターテインメントを創出するため、AIをはじめとする先進技術を専門的に研究し、今までに数多くのゲーム開発で培ったノウハウをもとに、バンダイナムコエンターテインメントをはじめ、グループ各社が活用できるような技術、イノベーションなどの「新たな価値」の創出をスピード感を持って行い、中長期的なグループの成長に寄与することを目的としています。

### ■新会社の概要(予定)

- <商号> 株式会社バンダイナムコ研究所
- <設立日> 2019年4月1日
- <資本金> 1,000万円
- <本社所在地> 東京都江東区永代
- <取締役候補> 代表取締役社長 中谷 始  
取締役 大森 靖  
取締役(非常勤) 鶴谷 信一
- <監査役候補> 監査役(非常勤) 榎本 幸司
- <株主構成> 株式会社バンダイナムコエンターテインメント 100%
- <主要事業> バンダイナムコグループ全体のサービスに活用するための技術開発、新領域の実証、検証

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

以上