

【ご質問】

東日本大震災の業績への影響について教えてください。

【ご回答】

東日本大震災により、東日本の複数の拠点が被害を受けました。2010年度(2011年3月期)にアミューズメント施設を中心とした被害に係る特別損失 約5億円を計上しています。2011年度(2012年3月期)には、上半期を中心にトイホビー事業で約10億円、アミューズメント施設事業で約5億円 合計約15億円を震災関連の営業利益への影響額として考慮しています。具体的には、トイホビー事業では、主に生産の遅れなどの影響を、アミューズメント施設事業では時短営業など節電活動に伴う影響をリスクとして考慮しています。

【ご質問】

国内トイホビー事業が好調ですが、2011年度のトイホビー事業が減益となる理由は何でしょうか？

【ご回答】

2010年度は「仮面ライダー」シリーズなど定番キャラクター商品が非常に好調でした。足元でも引き続き好調に推移していますが、経済環境などが不透明なこともあり、好調な2010年度の状況を前提とした計画を立てておりません。これにより2011年度の国内事業の粗利益率は2010年度比1%減で見込んでいます。また、新型キッズカードマシンの償却費の増加や、戦略的な広告宣伝費の投入などの費用も見込んでいます。一方前期苦戦した海外については、北米を中心に「Power Rangers SAMURAI」商品投入などにより立て直しをはかります。

【ご質問】

SNSコンテンツの状況について教えてください。

【ご回答】

2010年12月にサービス開始した「ガンダムロワイヤル」は好スタートをきっています。一方従来型のモバイルコンテンツの会員数が減少しており、今後SNSなど新たなネットワークサービスで補完できるよう、新たな強力コンテンツを投入していく計画です。

【ご質問】

2011年度の家庭用ゲームソフトでは、チャレンジタイトルの投入を予定していますか？

【ご回答】

新たなフランチャイズの創出と育成は事業成長のために必要だと考えています。2011年度については2010年度にワールドワイドで投入した複数のチャレンジタイトルが苦戦した反省を受け、北米での開発をストップし日本開発とすることにより、クオリティのアップをはかっていきます。また、実績あるフランチャイズタイトルを中心としたバランスのとれたタイトル編成とし、新規チャレンジタイトルについては1~2タイトル投入することを計画しています。

【ご質問】

今後の更なるコスト削減の可能性についてはいかがですか。

【ご回答】

「スピードあるグループへの変革」と「収益力向上と財務体質の強化」を目的としたリスタートプランの各種施策により、2010年度は約65億円の費用減となりました。リスタートプランについては、これで終了ではなく、今後も常に最適な組織と健全な財務体質を追求し続けていきます。2011年度についても、継続的にコスト削減に取り組んでまいります。

【ご質問】

2012年度からの次期中期計画に向けた課題は何でしょうか？

【ご回答】

2010年度に苦戦した海外事業の立て直しと、コンテンツ事業の本格再建の2つが課題だと考えています。海外事業の立て直しに向けては、トイホビー事業において北米でスタートした新番組「Power Rangers SAMURAI」の商品が好スタートをきっています。今後「Thundercats」など新たな強力コンテンツも投入し立て直しをはかっていきます。またコンテンツ事業の海外展開では、フランチャイズタイトルを中心としたタイトル編成により収益改善をはかります。このほか、コンテンツ事業では、変化の激しい環境やユーザー嗜好に対応し、SNSなどネットワークを介した新たな出口も活用することによるコンテンツ価値最大化を目指します。

【ご質問】

2011年度の設備投資額と減価償却実施額が増加する理由は何ですか？

【ご回答】

設備投資額は、国内アミューズメント施設の出店や機器投資、トイホビーの香港の拠点統合に係る投資の増加を見込んでおります。減価償却実施額は、前述の設備投資額増に伴う償却費の増加に加えて、トイホビーのキッズカードマシンの投資に伴う償却費の増加を見込んでおります。

【ご質問】

次世代のプラットフォームへの対応についてどのようにお考えですか？

【ご回答】

基本的に全てのプラットフォームに対しコンテンツの提供を考えています。様々な特徴を持つプラットフォームの登場により、市場が活性化することを期待しています。

【ご質問】

中長期的な利益成長のイメージを教えてください。

【ご回答】

2010年度苦戦した海外事業とコンテンツ事業の立て直しに取り組み、まずは2012年度からの次期中期計画で統合当初の営業利益レベルまで復活させることを目指したいと思っております。