



株式会社バンダイナムコホールディングス

2018年3月期(平成30年3月期)
第1四半期決算短信 補足資料

(株)バンダイナムコホールディングス連結業績

損益 (単位:百万円)

	2017.3			2018.3						
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前期比
売上高	144,792	294,569	620,061	144,084	99.5%	275,000	295,000	600,000	620,000	100.0%
売上総利益	57,627	111,573	223,759	51,099	88.7%	97,500	102,000	220,000	220,000	98.3%
営業利益	23,419	38,904	63,238	15,611	66.7%	22,500	27,000	57,000	57,000	90.1%
経常利益	22,948	38,291	63,290	16,240	70.8%	23,000	27,500	58,000	58,000	91.6%
親会社株主に帰属する当期純利益	18,502	30,170	44,159	13,498	73.0%	16,000	20,000	40,000	40,000	90.6%

セグメント売上高

(単位:百万円)

	2017.3			2018.3						
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前期比
トイホビー	48,058	103,792	218,098	42,794	89.0%	100,000	100,000	215,000	215,000	98.6%
ネットワークエンターテインメント	85,698	167,261	355,585	91,789	107.1%	160,000	180,000	350,000	370,000	104.1%
映像音楽プロデュース	13,619	27,504	56,290	10,401	76.4%	20,000	20,000	50,000	50,000	88.8%
その他	6,163	13,056	26,797	6,249	101.4%	15,000	15,000	30,000	30,000	112.0%
消去全社	△ 8,746	△ 17,044	△ 36,710	△ 7,150	-	△ 20,000	△ 20,000	△ 45,000	△ 45,000	-
合計	144,792	294,569	620,061	144,084	99.5%	275,000	295,000	600,000	620,000	100.0%

セグメント利益

(単位:百万円)

	2017.3				2018.3							
	1Q実績	上半期実績	通期実績	利益率	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	利益率	前期比
トイホビー	3,522	8,781	13,330	6.1%	1,346	38.2%	6,000	6,000	15,000	15,000	7.0%	112.5%
ネットワークエンターテインメント	16,599	24,091	42,034	11.8%	12,708	76.6%	14,000	18,000	36,000	36,000	9.7%	85.6%
映像音楽プロデュース	4,583	8,054	13,436	23.9%	2,607	56.9%	5,000	5,000	12,000	12,000	24.0%	89.3%
その他	101	583	702	2.6%	△ 41	-	500	500	1,000	1,000	3.3%	142.5%
消去全社	△ 1,387	△ 2,607	△ 6,266	-	△ 1,009	-	△ 3,000	△ 2,500	△ 7,000	△ 7,000	-	-
合計	23,419	38,904	63,238	10.2%	15,611	66.7%	22,500	27,000	57,000	57,000	9.2%	90.1%

ご参考:地域別売上高(内部取引消去後の外部売上高)

(単位:百万円)

	2017.3			2018.3						
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前期比
日本	106,892	232,858	492,103	113,121	105.8%	220,000	237,000	477,000	495,000	100.6%
アメリカ	15,731	22,649	49,539	11,590	73.7%	18,500	21,000	49,000	50,000	100.9%
ヨーロッパ	11,550	18,481	37,696	9,837	85.2%	16,500	17,000	34,000	35,000	92.8%
アジア	10,619	20,581	40,724	9,534	89.8%	20,000	20,000	40,000	40,000	98.2%
消去全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	144,792	294,569	620,061	144,084	99.5%	275,000	295,000	600,000	620,000	100.0%

ご参考:地域別営業利益

(単位:百万円)

	2017.3				2018.3							
	1Q実績	上半期実績	通期実績	利益率	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	利益率	前期比
日本	15,589	31,614	53,733	10.9%	12,044	77.3%	20,500	23,500	51,000	51,000	10.3%	94.9%
アメリカ	4,189	2,898	3,691	7.5%	1,413	33.7%	1,000	1,500	4,000	4,000	8.0%	108.4%
ヨーロッパ	2,598	2,224	3,522	9.3%	1,429	55.0%	1,500	2,000	3,500	3,500	10.0%	99.4%
アジア	2,266	4,363	7,807	19.2%	1,751	77.3%	3,000	3,000	6,000	6,000	15.0%	76.9%
消去全社	△ 1,223	△ 2,195	△ 5,515	-	△ 1,028	-	△ 3,500	△ 3,000	△ 7,500	△ 7,500	-	-
合計	23,419	38,904	63,238	10.2%	15,611	66.7%	22,500	27,000	57,000	57,000	9.2%	90.1%

その他(設備投資等)

(単位:百万円)

	2017.3			2018.3						
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	前年同期比	上半期年初計画	上半期今回見込	通期年初計画	通期今回見込	前期比
設備投資額	5,073	9,487	19,576	5,157	101.7%	9,500	10,500	21,000	21,000	107.3%
減価償却実施額	4,356	9,421	21,854	4,867	111.7%	10,000	10,000	23,000	23,000	105.2%
広告宣伝費	7,022	16,405	39,356	7,153	101.9%	17,000	17,000	42,000	42,000	106.7%
人件費	12,440	25,701	53,631	13,113	105.4%	25,000	25,000	52,000	52,000	97.0%

(注) 2018年3月期より(株)バンプレスト、バンプレスト販売(株)、BANPRESTO (H.K.) LTD.の3社について、ネットワークエンターテインメントSBUからトイホビーSBUにセグメント区分を変更しています。これに伴い、2017年3月期の数値を、変更後のセグメント区分に組み替えて記載しています。

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

(注) 2018年3月期より株式会社バンプレスト、バンプレスト販売株式会社、BANPRESTO (H.K.) LTD.の3社について、ネットワークエンターテインメントSBUからトイホビーSBUにセグメント区分を変更しています。これに伴い、2017年3月期の数値を、変更後のセグメント区分に組み替えて記載しています。

【IP別売上高(グループ全体)】

(単位:億円)

	2017.3			2018.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期今回見込	通期今回見込
ドラゴンボール	80	198	611	197	405	757
機動戦士ガンダム	184	362	743	152	338	703
ワンピース	95	170	304	74	130	260
スーパー戦隊(Power Rangers)	37	80	210	49	113	253
仮面ライダー	36	77	223	38	89	220
アンパンマン	18	47	106	20	49	110
NARUTO	12	18	89	22	46	99
プリキュア	16	36	75	18	42	80
妖怪ウォッチ	24	60	104	9	26	63
ウルトラマン	4	19	43	11	32	59

【IP別売上高(国内トイホビー)】

(単位:億円)

	2017.3			2018.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期今回見込	通期今回見込
機動戦士ガンダム	69	138	267	42	116	250
仮面ライダー	33	70	206	36	86	200
ドラゴンボール	24	58	124	24	63	120
スーパー戦隊(Power Rangers)	23	44	88	29	58	110
アンパンマン	18	47	106	20	49	110
プリキュア	16	36	75	18	42	80
妖怪ウォッチ	23	56	100	8	25	60
ウルトラマン	2	14	32	7	24	45
ワンピース	17	37	57	9	18	40
ポケモン	5	10	27	10	21	30

【デジタルカード販売枚数】

(単位:百万枚)

	2017.3			2018.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期今回見込	通期今回見込
販売枚数	46	104	232	45	119	250

【ネットワークエンターテインメント事業 主要カテゴリー売上高】

(単位:億円)

	2017.3			2018.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期今回見込	通期今回見込
ネットワークコンテンツ	349	722	1,586	457	900	1,740
家庭用ゲーム※	297	473	866	214	370	870
業務用ゲーム	81	169	369	67	135	350
アミューズメント施設	137	307	609	143	310	630

※2017年3月期上半期実績までの家庭用ゲームには、一部家庭用ゲーム関連のグッズ・ライブ売上等が含まれます。

【家庭用ゲーム(タイトル数・数量)】

	2017.3						2018.3					
	1Q実績		上半期実績		通期実績		1Q実績		上半期今回見込		通期今回見込	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
日本	9	780	16	1,956	33	4,077	9	938	12	1,600	30	4,200
アメリカ	16	3,275	26	4,707	37	10,516	16	1,867	32	3,500	52	8,500
ヨーロッパ	16	3,528	26	5,848	44	10,933	21	2,817	48	5,200	68	10,900
グループ 合計	41	7,583	68	12,511	114	25,526	46	5,622	92	10,300	150	23,600
ローカライズ版	16	-	26	-	49	-	24	-	48	-	78	-

※ローカライズ版控除後

グループ 合計	25	7,583	42	12,511	65	25,526	22	5,622	44	10,300	72	23,600
------------	----	-------	----	--------	----	--------	----	-------	----	--------	----	--------

【業務用ゲーム(国内売上高内訳)】

(単位:億円)

	2017.3			2018.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期今回見込	通期今回見込
機器販売	65	138	301	49	110	300

【アミューズメント施設数】

			2017.3			2018.3		
			1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 今回見込
直営店	国内	期首店舗数	209	209	209	229	229	229
		出店	4	12	17	8	17	46
		退店	1	2	7	2	3	4
		増減	3	10	10	6	14	42
		期末店舗数	212	219	219	235	243	271
	海外	期首店舗数	35	35	35	36	36	36
		出店	1	2	3	1	2	5
		退店	1	1	2	0	1	2
		増減	0	1	1	1	1	3
		期末店舗数	35	36	36	37	37	39
	合計	期首店舗数	244	244	244	265	265	265
		出店	5	14	20	9	19	51
退店		2	3	9	2	4	6	
増減		3	11	11	7	15	45	
	期末店舗数	247	255	255	272	280	310	
レベニュー シェア	国内	81	100	239	400	420	600	
	海外	1,007	994	983	973	973	973	
	合計	1,088	1,094	1,222	1,373	1,393	1,573	
その他	合計	17	19	19	14	14	14	
施設数合計			1,352	1,368	1,496	1,659	1,687	1,897

【アミューズメント施設(国内既存店売上高 前年同期比)】

	4月	5月	6月	1Q 3ヵ月	7月	8月	9月	2Q 3ヵ月	上半期		
2018.3	104.5%	98.1%	102.1%	101.4%	/	/	/	/	/	/	/
2017.3	107.0%	106.3%	109.1%	107.4%	116.0%	104.5%	106.2%	108.4%	107.8%		
	10月	11月	12月	3Q 3ヵ月	3Q 累計	1月	2月	3月	4Q 3ヵ月	下半期	通期
2018.3	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
2017.3	114.2%	100.2%	105.8%	106.6%	107.5%	101.1%	100.2%	103.2%	101.5%	103.9%	105.9%

【映像音楽プロデュース(売上高)】

(単位: 億円)

	2017.3			2018.3		
	1Q実績	上半期実績	通期実績	1Q実績	上半期 今回見込	通期 今回見込
パッケージ販売	55	109	191	24	60	160
アニメ制作・ライセンス・ 配信・イベント 他	81	166	371	80	140	340
合計	136	275	562	104	200	500

【映像音楽プロデュース(著作権保有数)】

2017年6月末現在

・著作権保有コンテンツ数(バンダイビジュアル株式会社)	790 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(バンダイビジュアル株式会社)	2,774 時間
・著作権保有コンテンツ数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	309 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	2,560 時間