



株式会社バンダイナムコホールディングス

2018年3月期(平成30年3月期)
第2四半期決算短信 補足資料

(株)バンダイナムコホールディングス連結業績

損益

(単位:百万円)

	2017.3		2018.3				
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
売上高	294,569	620,061	308,846	104.8%	600,000	620,000	100.0%
売上総利益	111,573	223,759	110,415	99.0%	220,000	220,000	98.3%
営業利益	38,904	63,238	34,941	89.8%	57,000	57,000	90.1%
経常利益	38,291	63,290	35,690	93.2%	58,000	58,000	91.6%
親会社株主に帰属する当期純利益	30,170	44,159	28,196	93.5%	40,000	40,000	90.6%

セグメント売上高

(単位:百万円)

	2017.3		2018.3				
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
トイホビー	103,792	218,098	98,135	94.5%	215,000	215,000	98.6%
ネットワークエンターテインメント	167,261	355,585	190,336	113.8%	350,000	370,000	104.1%
映像音楽プロデュース	27,504	56,290	23,392	85.0%	50,000	50,000	88.8%
その他	13,056	26,797	12,894	98.8%	30,000	30,000	112.0%
消去・全社	△ 17,044	△ 36,710	△ 15,913	-	△ 45,000	△ 45,000	-
合計	294,569	620,061	308,846	104.8%	600,000	620,000	100.0%

セグメント利益

(単位:百万円)

	2017.3		2018.3					
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	利益率	前期比
トイホビー	8,781	13,330	5,557	63.3%	15,000	15,000	7.0%	112.5%
ネットワークエンターテインメント	24,091	42,034	25,788	107.0%	36,000	36,000	9.7%	85.6%
映像音楽プロデュース	8,054	13,436	5,517	68.5%	12,000	12,000	24.0%	89.3%
その他	583	702	218	37.4%	1,000	1,000	3.3%	142.5%
消去・全社	△ 2,607	△ 6,266	△ 2,140	-	△ 7,000	△ 7,000	-	-
合計	38,904	63,238	34,941	89.8%	57,000	57,000	9.2%	90.1%

ご参考:地域別売上高(内部取引消去後の外部売上高)

(単位:百万円)

	2017.3		2018.3				
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
日本	232,858	492,103	245,979	105.6%	477,000	495,000	100.6%
アメリカ	22,649	49,539	21,108	93.2%	49,000	50,000	100.9%
ヨーロッパ	18,481	37,696	21,339	115.5%	34,000	35,000	92.8%
アジア	20,581	40,724	20,420	99.2%	40,000	40,000	98.2%
消去・全社	-	-	-	-	-	-	-
合計	294,569	620,061	308,846	104.8%	600,000	620,000	100.0%

ご参考:地域別営業利益

(単位:百万円)

	2017.3		2018.3					
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	利益率	前期比
日本	31,614	53,733	29,407	93.0%	51,000	51,000	10.3%	94.9%
アメリカ	2,898	3,691	922	31.8%	4,000	4,000	8.0%	108.4%
ヨーロッパ	2,224	3,522	2,970	133.5%	3,500	3,500	10.0%	99.4%
アジア	4,363	7,807	4,019	92.1%	6,000	6,000	15.0%	76.9%
消去・全社	△ 2,195	△ 5,515	△ 2,376	-	△ 7,500	△ 7,500	-	-
合計	38,904	63,238	34,941	89.8%	57,000	57,000	9.2%	90.1%

その他(設備投資等)

(単位:百万円)

	2017.3		2018.3				
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
設備投資額	9,487	19,576	44,661	470.8%	21,000	55,000	281.0%
減価償却実施額	9,421	21,854	10,550	112.0%	23,000	23,000	105.2%
広告宣伝費	16,405	39,356	16,797	102.4%	42,000	42,000	106.7%
人件費	25,701	53,631	26,895	104.6%	52,000	52,000	97.0%

(注) 2018年3月期より㈱バンプレスト、バンプレスト販売㈱、BANPRESTO (H.K) LTD.の3社について、ネットワークエンターテインメントSBUからトイホビーSBUにセグメント区分を変更しています。これに伴い、2017年3月期の数値を、変更後のセグメント区分に組み替えて記載しています。

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

(注) 2018年3月期より株式会社バンプレスト、バンプレスト販売株式会社、BANPRESTO (H.K.) LTD.の3社について、ネットワークエンターテインメントSBUからトイホビーSBUにセグメント区分を変更しています。これに伴い、2017年3月期の数値を、変更後のセグメント区分に組み替えて記載しています。

【IP別売上高(グループ全体)】

(単位:億円)

	2017.3		2018.3	
	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
ドラゴンボール	198	611	431	757
機動戦士ガンダム	362	743	327	709
ワンピース	170	304	144	261
スーパー戦隊(Power Rangers)	80	210	102	253
仮面ライダー	77	223	98	220
アンパンマン	47	106	47	110
NARUTO	18	89	54	99
プリキュア	36	75	38	80
妖怪ウォッチ	60	104	21	63
ウルトラマン	19	43	31	59

【IP別売上高(国内トイホビー)】

(単位:億円)

	2017.3		2018.3	
	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
機動戦士ガンダム	138	267	110	250
仮面ライダー	70	206	94	200
ドラゴンボール	58	124	59	120
スーパー戦隊(Power Rangers)	44	88	49	110
アンパンマン	47	106	47	110
プリキュア	36	75	38	80
妖怪ウォッチ	56	100	20	60
ウルトラマン	14	32	22	45
ワンピース	37	57	18	40
ポケモン	10	27	22	30

【デジタルカード販売枚数】

(単位:百万枚)

	2017.3		2018.3	
	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
販売枚数	104	232	106	250

【ネットワークエンターテインメント事業 主要カテゴリー売上高】

(単位:億円)

	2017.3		2018.3	
	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
ネットワークコンテンツ	722	1,586	983	1,740
家庭用ゲーム※	473	866	386	870
業務用ゲーム	169	369	137	350
アミューズメント施設	307	609	327	630

※2017年3月期上半期実績までの家庭用ゲームには、一部家庭用ゲーム関連のグッズ・ライブ売上等が含まれます。

【家庭用ゲーム(タイトル数・数量)】

	2017.3				2018.3			
	上半期実績		通期実績		上半期実績		通期見込	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
日本	16	1,956	33	4,077	18	1,400	30	4,200
アメリカ	26	4,707	37	10,516	36	3,758	52	8,500
ヨーロッパ	26	5,848	44	10,933	46	5,865	68	10,900
グループ 合計	68	12,511	114	25,526	100	11,023	150	23,600
ローカライズ版	26	-	49	-	54	-	78	-
※ローカライズ版控除後								
グループ 合計	42	12,511	65	25,526	46	11,023	72	23,600

【業務用ゲーム(国内売上高)】

(単位:億円)

	2017.3		2018.3	
	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
機器販売	138	301	103	300

【アミューズメント施設数】

		2017.3		2018.3		
		上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込	
直営店	国内	期首店舗数	209	209	229	229
		出店	12	17	19	48
		退店	2	7	4	5
		増減	10	10	15	43
		期末店舗数	219	219	244	272
	海外	期首店舗数	35	35	36	36
		出店	2	3	1	3
		退店	1	2	1	2
		増減	1	1	0	1
		期末店舗数	36	36	36	37
	合計	期首店舗数	244	244	265	265
		出店	14	20	20	51
		退店	3	9	5	7
増減		11	11	15	44	
	期末店舗数	255	255	280	309	
レベニューシェア	国内	100	239	526	706	
	海外	994	983	953	953	
	合計	1,094	1,222	1,479	1,659	
その他	合計	19	19	14	14	
施設数合計		1,368	1,496	1,773	1,982	

【アミューズメント施設(国内既存店売上高 前年同期比)】

	4月	5月	6月	1Q 3ヵ月	7月	8月	9月	2Q 3ヵ月	上半期		
2018.3	104.5%	98.1%	102.1%	101.4%	106.5%	109.8%	102.8%	106.7%	104.4%		
2017.3	107.0%	106.3%	109.1%	107.4%	116.0%	104.5%	106.2%	108.4%	107.8%		
	10月	11月	12月	3Q 3ヵ月	3Q 累計	1月	2月	3月	4Q 3ヵ月	下半期	通期
2018.3											
2017.3	114.2%	100.2%	105.8%	106.6%	107.5%	101.1%	100.2%	103.2%	101.5%	103.9%	105.9%

【映像音楽プロデュース(売上高)】

(単位: 億円)

	2017.3		2018.3	
	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
パッケージ販売	109	191	67	160
アニメ制作・ライセンス・配信・イベント 他	166	371	166	340
合計	275	562	233	500

【映像音楽プロデュース(著作権保有数)】

2017年9月末現在

・著作権保有コンテンツ数(バンダイビジュアル株式会社)	794 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(バンダイビジュアル株式会社)	2,787 時間
・著作権保有コンテンツ数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	315 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	2,589 時間