



株式会社バンダイナムコホールディングス

2018年3月期(平成30年3月期)
第3四半期決算短信 補足資料

㈱バンダイナムコホールディングス連結業績

損益

(単位:百万円)

	2017.3				2018.3						
	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期前回見込	通期今回見込	前期比
売上高	294,569	164,534	459,103	620,061	308,846	174,334	483,180	105.2%	620,000	630,000	101.6%
売上総利益	111,573	61,555	173,128	223,759	110,415	61,077	171,493	99.1%	220,000	220,000	98.3%
営業利益	38,904	21,256	60,160	63,238	34,941	18,520	53,462	88.9%	57,000	57,000	90.1%
経常利益	38,291	22,247	60,539	63,290	35,690	19,039	54,730	90.4%	58,000	58,000	91.6%
親会社株主に帰属する当期純利益	30,170	16,333	46,503	44,159	28,196	12,682	40,878	87.9%	40,000	41,500	94.0%

セグメント売上高

(単位:百万円)

	2017.3				2018.3						
	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期前回見込	通期今回見込	前期比
トイホビー	103,792	61,859	165,650	218,098	98,135	66,240	164,376	99.2%	215,000	215,000	98.6%
ネットワークエンターテインメント	167,261	93,660	260,920	355,585	190,336	94,993	285,329	109.4%	370,000	380,000	106.9%
映像音楽プロデュース	27,504	13,476	40,980	56,290	23,392	14,480	37,872	92.4%	50,000	50,000	88.8%
その他の	13,056	7,151	20,207	26,797	12,894	7,341	20,235	100.1%	30,000	30,000	112.0%
消去・全社	△17,044	△11,611	△28,655	△36,710	△15,913	△8,721	△24,633	-	△45,000	△45,000	-
合計	294,569	164,534	459,103	620,061	308,846	174,334	483,180	105.2%	620,000	630,000	101.6%

セグメント利益

(単位:百万円)

	2017.3				2018.3							
	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	利益率	前年同期比	通期前回見込	通期今回見込	前期比
トイホビー	8,781	6,582	15,362	13,330	5,557	7,729	13,286	8.1%	86.5%	15,000	15,000	112.5%
ネットワークエンターテインメント	24,091	11,792	35,882	42,034	25,788	8,046	33,834	11.9%	94.3%	36,000	36,000	85.6%
映像音楽プロデュース	8,054	3,878	11,933	13,436	5,517	3,559	9,076	24.0%	76.1%	12,000	12,000	89.3%
その他の	583	625	1,208	702	218	603	821	4.1%	68.0%	1,000	1,000	142.5%
消去・全社	△2,607	△1,620	△4,227	△6,266	△2,140	△1,417	△3,557	-	-	△7,000	△7,000	-
合計	38,904	21,256	60,160	63,238	34,941	18,520	53,462	11.1%	88.9%	57,000	57,000	90.1%

ご参考:地域別売上高(内部取引消去後の外部売上高)

(単位:百万円)

	2017.3				2018.3						
	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期前回見込	通期今回見込	前期比
日本	232,858	128,375	361,233	492,103	245,979	143,259	389,238	107.8%	495,000	503,000	102.2%
アメリカ	22,649	15,395	38,044	49,539	21,108	10,019	31,128	81.8%	50,000	48,000	96.9%
ヨーロッパ	18,481	10,384	28,865	37,696	21,339	10,435	31,774	110.1%	35,000	39,000	103.5%
アジア	20,581	10,379	30,960	40,724	20,420	10,621	31,041	100.3%	40,000	40,000	98.2%
消去・全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	294,569	164,534	459,103	620,061	308,846	174,334	483,180	105.2%	620,000	630,000	101.6%

ご参考:地域別営業利益

(単位:百万円)

	2017.3				2018.3							
	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	利益率	前年同期比	通期前回見込	通期今回見込	前期比
日本	31,614	17,981	49,595	53,733	29,407	18,428	47,835	12.3%	96.5%	51,000	52,000	96.8%
アメリカ	2,898	1,122	4,020	3,691	922	△245	677	2.2%	16.8%	4,000	2,500	67.7%
ヨーロッパ	2,224	776	3,000	3,522	2,970	369	3,339	10.5%	111.3%	3,500	4,000	113.6%
アジア	4,363	2,468	6,831	7,807	4,019	1,956	5,975	19.2%	87.5%	6,000	6,000	76.9%
消去・全社	△2,195	△1,092	△3,287	△5,515	△2,376	△1,988	△4,364	-	-	△7,500	△7,500	-
合計	38,904	21,256	60,160	63,238	34,941	18,520	53,462	11.1%	88.9%	57,000	57,000	90.1%

その他(設備投資等)

(単位:百万円)

	2017.3				2018.3						
	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	通期実績	上半期実績	3Q実績(3ヵ月)	3Q実績(累計)	前年同期比	通期前回見込	通期今回見込	前期比
設備投資額	9,487	6,647	16,134	19,576	44,661	4,198	48,859	302.8%	55,000	54,000	275.8%
減価償却費	9,421	5,871	15,292	21,854	10,550	6,174	16,724	109.4%	23,000	23,000	105.2%
広告宣伝費	16,405	11,032	27,437	39,356	16,797	9,735	26,532	96.7%	42,000	42,000	106.7%
人件費	25,701	12,804	38,505	53,631	26,895	14,498	41,394	107.5%	52,000	52,000	97.0%

(注) 2018年3月期より㈱バンプレスト、バンプレスト販売㈱、BANPRESTO (H.K.) LTD.の3社について、ネットワークエンターテインメントSBUからトイホビーSBUにセグメント区分を変更しています。これに伴い、2017年3月期の数値を、変更後のセグメント区分に組み替えて記載しています。

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

(注) 2018年3月期より株式会社バンプレスト、バンプレスト販売㈱、BANPRESTO (H.K.) LTD.の3社について、ネットワークエンターテインメントSBUから
 トイホビーSBUにセグメント区分を変更しています。これに伴い、2017年3月期の数値を、変更後のセグメント区分に組み替えて記載しています。

【IP別売上高(グループ全体)】

(単位: 億円)

	2017.3		2018.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
ドラゴンボール	396	611	654	960
機動戦士ガンダム	565	743	504	675
ワンピース	232	304	223	270
仮面ライダー	171	223	200	260
スーパー戦隊 (Power Rangers)	136	210	148	227
NARUTO	29	89	82	114
アンパンマン	80	106	79	110
プリキュア	49	75	54	80
ウルトラマン	33	43	49	59
妖怪ウォッチ	89	104	32	38
アイカツ!	35	45	29	38

【IP別売上高(国内トイホビー)】

(単位: 億円)

	2017.3		2018.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
機動戦士ガンダム	208	267	185	250
仮面ライダー	158	206	190	240
ドラゴンボール	91	124	98	140
スーパー戦隊 (Power Rangers)	56	88	61	110
アンパンマン	80	106	79	110
プリキュア	49	75	54	80
ウルトラマン	25	32	35	45
ワンピース	48	57	36	40
妖怪ウォッチ	85	100	31	37
ポケモン	20	27	31	35

【デジタルカード販売枚数】

(単位: 百万枚)

	2017.3		2018.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
販売枚数	156	232	159	230

【ネットワークエンターテインメント事業 主要カテゴリー売上高】

(単位: 億円)

	2017.3		2018.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
ネットワークコンテンツ	1,123	1,586	1,481	1,930
家庭用ゲーム	664	866	590	850
業務用ゲーム	285	369	212	290
アミューズメント施設	450	609	482	630

【家庭用ゲーム(タイトル数・数量)】

	2017.3				2018.3			
	3Q累計実績		通期実績		3Q累計実績		通期見込	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
日本	26	3,431	33	4,077	27	2,646	39	3,200
アメリカ	31	7,940	37	10,516	43	5,619	59	8,900
ヨーロッパ	33	8,305	44	10,933	58	8,543	70	12,000
グループ 合計	90	19,676	114	25,526	128	16,808	168	24,100
ローカライズ版	34	-	49	-	60	-	88	-
※ローカライズ版控除後								
グループ 合計	56	19,676	65	25,526	68	16,808	80	24,100

【業務用ゲーム(国内売上高)】

(単位: 億円)

	2017.3		2018.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
機器販売	242	300	161	230

【アミューズメント施設数】

		2017.3		2018.3		
		3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込	
直営店	国内	期首店舗数	209	209	229	229
		出店	16	17	27	37
		退店	2	7	5	7
		増減	14	10	22	30
		期末店舗数	223	219	251	259
	海外	期首店舗数	35	35	36	36
		出店	3	3	2	3
		退店	1	2	2	2
		増減	2	1	0	1
		期末店舗数	37	36	36	37
	合計	期首店舗数	244	244	265	265
		出店	19	20	29	40
退店		3	9	7	9	
増減		16	11	22	31	
	期末店舗数	260	255	287	296	
レベニュー シェア	国内	177	239	612	702	
	海外	986	983	944	949	
	合計	1,163	1,222	1,556	1,651	
その他	合計	21	19	14	14	
施設数合計		1,444	1,496	1,857	1,961	

【アミューズメント施設(国内既存店売上高 前年同期比)】

	4月	5月	6月	1Q 3ヵ月	7月	8月	9月	2Q 3ヵ月	上半期
2018.3	104.5%	98.1%	102.1%	101.4%	106.5%	109.8%	102.8%	106.7%	104.4%
2017.3	107.0%	106.3%	109.1%	107.4%	116.0%	104.5%	106.2%	108.4%	107.8%

	10月	11月	12月	3Q 3ヵ月	3Q 累計	1月	2月	3月	4Q 3ヵ月	下半期	通期
2018.3	104.2%	107.3%	98.6%	102.9%	103.8%						
2017.3	114.2%	100.2%	105.8%	106.6%	107.5%	101.1%	100.2%	103.2%	101.5%	103.9%	105.9%

【映像音楽プロデュース(売上高)】

(単位:億円)

	2017.3		2018.3	
	3Q累計実績	通期実績	3Q累計実績	通期見込
パッケージ販売	156	191	108	160
アニメ制作・ライセンス・ 配信・イベント 他	253	371	270	340
合計	409	562	378	500

【映像音楽プロデュース(著作権保有数)】

2017年12月末現在

・著作権保有コンテンツ数(バンダイビジュアル株式会社)	799 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(バンダイビジュアル株式会社)	2,805 時間
・著作権保有コンテンツ数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	322 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	2,603 時間