



# 株式会社バンダイナムコホールディングス

2020年3月期  
決算短信 補足資料

## ㈱バンダイナムコホールディングス連結業績

損益 (単位: 百万円)

	2019.3		2020.3		
	通期実績	上半期実績	下半期実績	通期実績	前期比
売上高	732,347	349,327	374,662	723,989	98.9%
売上総利益	262,555	133,889	127,059	260,948	99.4%
営業利益	84,045	47,941	30,834	78,775	93.7%
経常利益	86,863	48,746	31,051	79,797	91.9%
親会社株主に帰属する当期純利益	63,383	34,607	23,058	57,665	91.0%

セグメント売上高 (単位: 百万円)

	2019.3		2020.3		
	通期実績	上半期実績	下半期実績	通期実績	前期比
トイホビー	242,865	128,044	125,670	253,714	104.5%
ネットワークエンターテインメント	340,927	153,036	175,043	328,079	96.2%
リアルエンターテインメント	101,493	46,810	44,943	91,753	90.4%
映像音楽プロデュース	45,518	20,761	26,190	46,951	103.1%
IPクリエイション	22,464	7,850	11,900	19,750	87.9%
その他	29,764	15,342	20,410	35,752	120.1%
消去・全社	△ 50,687	△ 22,517	△ 29,495	△ 52,012	-
合計	732,347	349,327	374,662	723,989	98.9%

セグメント利益 (単位: 百万円)

	2019.3		2020.3		
	通期実績	上半期実績	下半期実績	通期実績	利益率
トイホビー	21,710	17,620	9,113	26,733	10.5%
ネットワークエンターテインメント	47,534	24,964	18,915	43,879	13.4%
リアルエンターテインメント	4,264	1,526	△ 3,028	△ 1,502	-
映像音楽プロデュース	8,797	3,837	4,195	8,032	17.1%
IPクリエイション	5,020	2,255	3,503	5,758	29.2%
その他	1,197	932	932	1,864	5.2%
消去・全社	△ 4,480	△ 3,194	△ 2,797	△ 5,991	-
合計	84,045	47,941	30,834	78,775	10.9%

ご参考: 地域別売上高(内部取引消去後の外部売上高) (単位: 百万円)

	2019.3		2020.3		
	通期実績	上半期実績	下半期実績	通期実績	前期比
日本	595,291	283,927	294,995	578,922	97.3%
アメリカ	46,797	22,762	30,791	53,553	114.4%
ヨーロッパ	43,900	18,145	26,023	44,168	100.6%
アジア	46,359	24,494	22,853	47,347	102.1%
消去・全社	-	-	-	-	-
合計	732,347	349,327	374,662	723,989	98.9%

ご参考: 地域別営業利益 (単位: 百万円)

	2019.3		2020.3		
	通期実績	上半期実績	下半期実績	通期実績	利益率
日本	75,576	45,399	27,199	72,598	12.5%
アメリカ	4,866	1,760	3,012	4,772	8.9%
ヨーロッパ	3,121	838	1,320	2,158	4.9%
アジア	7,046	3,784	1,555	5,339	11.3%
消去・全社	△ 6,564	△ 3,839	△ 2,252	△ 6,091	-
合計	84,045	47,941	30,834	78,775	10.9%

その他(設備投資等) (単位: 百万円)

	2019.3		2020.3		
	通期実績	上半期実績	下半期実績	通期実績	前期比
設備投資額	22,083	13,308	14,034	27,342	123.8%
減価償却実施額	21,371	9,774	13,466	23,240	108.7%
ゲームコンテンツ開発投資	81,468	-	-	80,376	98.7%
広告宣伝費	44,492	20,069	24,299	44,368	99.7%
人件費	60,619	30,903	30,918	61,821	102.0%

(注1) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

(注2) 2021年3月期の連結業績予想につきましては、新型コロナウイルス感染拡大の影響が多岐にわたり、現時点では適正な業績予想の算定が困難なことから未定としております。  
2021年3月期の連結業績予想につきましては、適正な算出が可能になりました段階で速やかに開示いたします。

【IP別売上高(グループ全体)】

(単位:億円)

	2019.3	2020.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績
アイカツ!	30	15	32
アンパンマン	120	47	99
ウルトラマン	69	44	78
仮面ライダー	293	150	312
機動戦士ガンダム	781	379	781
スーパー戦隊(Power Rangers)	102	43	68
DRAGON BALL	1,290	613	1,349
NARUTO	158	60	130
プリキュア	103	46	84
ワンピース	304	180	349

※セグメント間取引消去前売上高で計算

【IP別売上高(国内トイホビー)】

(単位:億円)

	2019.3	2020.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績
アイカツ!	19	8	16
アンパンマン	115	44	94
ウルトラマン	44	25	43
仮面ライダー	273	137	285
機動戦士ガンダム	325	183	357
スーパー戦隊	60	37	60
DRAGON BALL	204	116	207
プリキュア	101	45	83
ポケモン	35	32	66
ワンピース	56	48	79

※セグメント間取引消去前売上高で計算

【デジタルカード販売枚数】

(単位:百万枚)

	2019.3	2020.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績
販売枚数	202	91	174

【ネットワークエンターテインメント事業 主要カテゴリー売上高】

(単位:億円)

	2019.3	2020.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績
ネットワークコンテンツ	2,111	1,008	2,009
家庭用ゲーム	1,021	407	990

【家庭用ゲーム(タイトル数・数量)】

	2019.3		2020.3			
	通期実績		上半期実績		通期実績	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
日本	66	4,651	13	1,524	37	3,458
アメリカ	57	10,249	15	4,377	39	10,334
ヨーロッパ	57	12,711	18	4,285	45	10,792
グループ合計	180	27,611	46	10,186	121	24,584
ローカライズ版	89	-	20	-	62	-
※ローカライズ版控除後						
グループ合計	91	27,611	26	10,186	59	24,584

※管理数値をベースとした概算値を記載

【リアルエンターテインメント事業 主要カテゴリー売上高】

(単位:億円)

	2019.3	2020.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績
業務用ゲーム	356	116	271
アミューズメント施設	668	352	647

【アミューズメント施設数】

			2019.3	2020.3	
			通期実績	上半期実績	通期実績
直営店	国内	期首店舗数	256	264	264
		出店	26	5	8
		退店	23	7	11
		増減	3	△ 2	△ 3
		期末店舗数	259	262	261
	海外	期首店舗数	37	33	33
		出店	0	8	16
		退店	4	3	3
		増減	△ 4	5	13
	合計	期末店舗数	33	38	46
		期首店舗数	293	297	297
		出店	26	13	24
		退店	27	10	14
	増減	△ 1	3	10	
	期末店舗数	292	300	307	
レベニューシェア	国内	567	517	442	
	海外	906	854	842	
	合計	1,473	1,371	1,284	
その他	合計	9	4	4	
施設数合計			1,774	1,675	1,595

【アミューズメント施設(国内既存店売上高 前年同期比)】

	4月	5月	6月	1Q 3ヵ月	7月	8月	9月	2Q 3ヵ月	上半期		
2020.3	106.0%	109.7%	114.5%	109.8%	105.4%	108.2%	102.6%	105.7%	107.5%		
2019.3	98.0%	95.6%	98.5%	97.3%	93.1%	92.8%	102.4%	95.5%	96.3%		
	10月	11月	12月	3Q 3ヵ月	3Q 累計	1月	2月	3月	4Q 3ヵ月	下半期	通期
2020.3	104.9%	100.8%	93.9%	99.2%	105.0%	99.0%	99.6%	42.0%	79.5%	88.8%	98.1%
2019.3	88.3%	96.5%	107.6%	97.9%	96.9%	101.0%	101.5%	105.0%	102.5%	100.1%	98.1%

【映像音楽プロデュース事業/IPクリエイション事業 主要カテゴリー売上高】

(単位:億円)

	2019.3	2020.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績
パッケージ販売	170	65	152
アニメ制作・ライセンス・配信・イベント 他	509	221	515
合計	679	286	667

【映像音楽プロデュース事業/IPクリエイション事業 著作権保有数】

2020年3月末現在

・著作権保有コンテンツ数(株式会社バンダイナムコアーツ)	1,116 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社バンダイナムコアーツ)	4,224 時間
・著作権保有コンテンツ数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	337 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数(株式会社サンライズ、株式会社バンダイナムコピクチャーズ)	2,742 時間

※管理数値をベースとした概算値を記載