

バンダイナムコグループ 2022年度（2023年3月期） 第1四半期決算説明会

2022年8月5日



2022年度第1四半期業績

BANDAI NAMCO

Fun for All into the Future

	2021年度 第1四半期実績	2022年度 第1四半期実績	前年同期比
売上高	1,780	2,162	+382
営業利益	270	443	+173
経常利益	287	512	+225
親会社株主に帰属する 当期純利益	209	370	+161
設備投資	65	101	+36
減価償却実施額	55	51	▲4
ゲームコンテンツ 開発投資	210	158	▲52
広告宣伝費	82	94	+12
人件費	182	194	+12

2022年度第1四半期業績

		2021年度 第1四半期実績	2022年度 第1四半期実績	前年同期比
デジタル	売上高	668	895	+227
	セグメント利益	118	294	+176
トイホビー	売上高	830	948	+118
	セグメント利益	144	143	▲1
IPプロデュース	売上高	174	156	▲18
	セグメント利益	32	10	▲22
アミューズメント	売上高	152	230	+78
	セグメント利益	▲6	21	+27
その他	売上高	66	70	+4
	セグメント利益	1	1	±0
消去・全社	売上高	▲112	▲139	▲27
	セグメント利益	▲20	▲27	▲7
合計	売上高	1,780	2,162	+382
	営業利益	270	443	+173

エンターテインメントユニット

- デジタル事業** : 家庭用ゲーム「ELDEN RING」リピート販売好調
ネットワークコンテンツ 既存主力タイトルなど好調
- トイホビー事業** : 国内外ハイターゲット層向け商品の好調継続
カード等玩具周辺商品好調
原価上昇、運賃増の影響あるも高水準の収益を維持

IPプロデュースユニット

- 計画通り推移
- 前年同期ライセンス収入好調

アミューズメントユニット

- 施設事業、機器販売事業回復
- 効率化施策を継続推進

2022年度上半期業績予想

BANDAI NAMCO

Fun for All into the Future

	2021年度 上半期実績	2022年度 上半期年初計画	2022年度 上半期今回見込	年初 計画比
売上高	3,936	4,000	4,300	+300
営業利益	617	460	720	+260
経常利益	641	465	800	+335
親会社株主に帰属する 当期純利益	395	330	570	+240
設備投資	130	130	170	+40
減価償却実施額	125	110	110	±0
ゲームコンテンツ 開発投資	422	500	350	▲150
広告宣伝費	190	220	210	▲10
人件費	357	355	375	+20

2022年度上半期業績予想

BANDAI NAMCO

Fun for All into the Future

		2021年度 上半期実績	2022年度 上半期年初計画	2022年度 上半期今回見込	年初 計画比
デジタル	売上高	1,495	1,600	1,700	+100
	セグメント利益	260	200	400	+200
トイホビー	売上高	1,781	1,800	2,000	+200
	セグメント利益	330	270	310	+40
IPプロデュース	売上高	361	350	350	±0
	セグメント利益	40	40	40	±0
アミューズメント	売上高	390	400	450	+50
	セグメント利益	24	10	25	+15
その他	売上高	136	130	130	±0
	セグメント利益	5	0	0	±0
消去・全社	売上高	▲228	▲280	▲330	▲50
	セグメント利益	▲43	▲60	▲55	+5
合計	売上高	3,936	4,000	4,300	+300
	営業利益	617	460	720	+260

2022年度通期計画

BANDAI NAMCO

Fun for All into the Future

	2021年度 通期実績	2022年度 通期年初計画
売上高	8,892	8,800
営業利益	1,254	1,000
経常利益	1,336	1,010
親会社株主に帰属する 当期純利益	927	700
設備投資	279	250
減価償却実施額	257	250
ゲームコンテンツ 開発投資	951	1,000
広告宣伝費	535	560
人件費	730	730

現時点では通期見込を見直さず
今後改めて精査

定番IP商品・サービスを強力に展開

BANDAI NAMCO

Fun for All into the Future

機動戦士ガンダム



DRAGON BALL



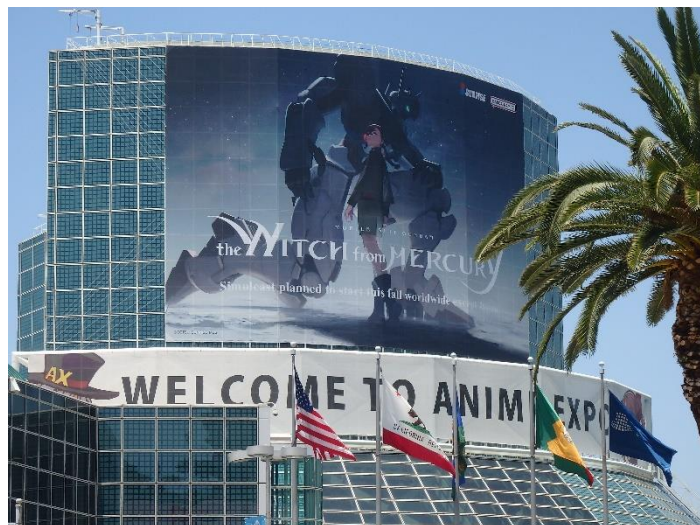
ONE PIECE



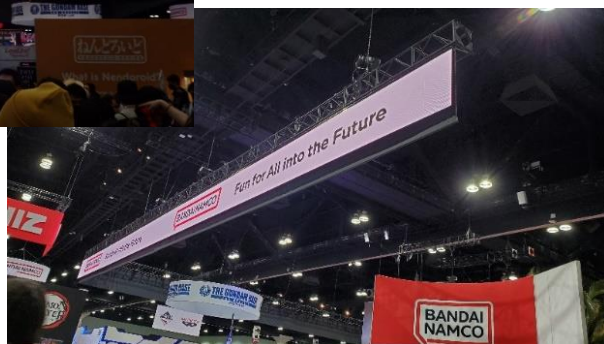
ALL BANDAI NAMCOでの取り組み

BANDAI NAMCO

Fun for All into the Future



BANDAI NAMCO



Bandai Namco's Purpose

Fun for All into the Future

もっと広く。もっと深く。
「夢・遊び・感動」を。

うれしい。たのしい。泣ける。勇気をもらう。
誰かに伝えたくなる。誰かに会いたくなる。

エンターテインメントが生み出す心の豊かさで、
人と人、人と社会、人と世界がつながる。
そんな未来を、バンダイナムコは世界中のすべての人とともに創ります。



見通しに関する注意事項

当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値、戦略、施策の実現を確約したり、保証するものではありません。

バンダイナムコグループ 2022年度（2023年3月期） 第1四半期決算説明会

2022年8月5日

