



## 株式会社 バンダイナムコ ホールディングス

### 2024年3月期 第2四半期決算短信 補足資料

#### (株)バンダイナムコホールディングス連結業績

損益

(単位：百万円)

	2023.3		2024.3				
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
売上高	477,620	990,089	502,002	105.1%	1,000,000	1,000,000	101.0%
売上総利益	195,616	368,656	197,253	100.8%	390,000	394,000	106.9%
営業利益	81,607	116,472	65,479	80.2%	125,000	125,000	107.3%
経常利益	92,365	128,006	73,931	80.0%	129,000	134,000	104.7%
親会社株主に帰属する当期純利益	66,557	90,345	52,167	78.4%	91,000	91,000	100.7%

セグメント売上高

(単位：百万円)

	2023.3		2024.3				
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
エンターテインメント（デジタル）	193,897	385,681	174,316	89.9%	390,000	360,000	93.3%
エンターテインメント（玩具ホビー）	213,368	447,491	249,810	117.1%	450,000	480,000	107.3%
IPプロデュース	35,065	81,748	33,337	95.1%	83,000	83,000	101.5%
アミューズメント	48,657	104,602	59,253	121.8%	110,000	110,000	105.2%
その他	15,070	31,313	16,039	106.4%	31,000	31,000	99.0%
消去・全社	△ 28,439	△ 60,748	△ 30,756	-	△ 64,000	△ 64,000	-
合計	477,620	990,089	502,002	105.1%	1,000,000	1,000,000	101.0%

セグメント利益

(単位：百万円)

	2023.3			2024.3					
	上半期実績	通期実績	利益率	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	利益率	前期比
エンターテインメント（デジタル）	44,649	49,339	12.8%	15,516	34.8%	58,000	41,000	11.4%	83.1%
エンターテインメント（玩具ホビー）	33,562	59,538	13.3%	45,753	136.3%	63,000	75,000	15.6%	126.0%
IPプロデュース	3,459	10,645	13.0%	2,347	67.9%	11,000	11,000	13.3%	103.3%
アミューズメント	4,804	6,038	5.8%	6,977	145.2%	5,000	8,000	7.3%	132.5%
その他	456	1,165	3.7%	661	144.7%	1,000	1,000	3.2%	85.8%
消去・全社	△ 5,324	△ 10,254	-	△ 5,777	-	△ 13,000	△ 11,000	-	-
合計	81,607	116,472	11.8%	65,479	80.2%	125,000	125,000	12.5%	107.3%

ご参考：地域別売上高（内部取引消去後の外部売上高）

(単位：百万円)

	2023.3		2024.3				
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
日本	335,861	707,531	363,948	108.4%	712,000	724,500	102.4%
アメリカ	52,651	99,344	40,381	76.7%	99,500	89,500	90.1%
ヨーロッパ	45,047	94,458	48,340	107.3%	93,500	95,000	100.6%
アジア	44,059	88,757	49,333	112.0%	95,000	91,000	102.5%
消去・全社	-	-	-	-	-	-	-
合計	477,620	990,089	502,002	105.1%	1,000,000	1,000,000	101.0%

ご参考：地域別営業利益

(単位：百万円)

	2023.3			2024.3					
	上半期実績	通期実績	利益率	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	利益率	前期比
日本	72,611	103,606	14.6%	64,741	89.2%	115,000	119,500	16.5%	115.3%
アメリカ	6,159	8,543	8.6%	1,623	26.4%	9,500	6,000	6.7%	70.2%
ヨーロッパ	5,039	6,241	6.6%	1,160	23.0%	4,000	3,500	3.7%	56.1%
アジア	8,801	12,192	13.7%	7,311	83.1%	9,500	9,000	9.9%	73.8%
消去・全社	△ 11,003	△ 14,109	-	△ 9,356	-	△ 13,000	△ 13,000	-	-
合計	81,607	116,472	11.8%	65,479	80.2%	125,000	125,000	12.5%	107.3%

その他（設備投資等）

(単位：百万円)

	2023.3		2024.3				
	上半期実績	通期実績	上半期実績	前年同期比	通期年初計画	通期今回見込	前期比
設備投資額	16,561	36,477	16,812	101.5%	28,000	28,000	76.8%
減価償却実施額	11,266	28,671	14,575	129.4%	27,000	27,000	94.2%
広告宣伝費	22,432	56,798	28,098	125.3%	66,000	66,000	116.2%
人件費	39,096	81,045	43,889	112.3%	83,000	83,000	102.4%
ゲームコンテンツ開発等に係る支出	-	76,270	-	-	-	-	-

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

【IP別売上高（グループ全体）】

（単位：億円）

	2023.3		2024.3	
	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
アンパンマン	47	99	47	100
ウルトラマン	89	195	95	215
仮面ライダー	142	321	129	320
機動戦士ガンダム	624	1,313	726	1,400
スーパー戦隊	35	65	33	70
DRAGON BALL	657	1,445	684	1,330
NARUTO	102	187	110	245
プリキュア	29	56	28	60
ONE PIECE	359	863	571	1,000

※セグメント間取引消去前売上高で計算

【IP別売上高（国内トイホビー）】

（単位：億円）

	2023.3		2024.3	
	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
アンパンマン	43	93	43	90
ウルトラマン	47	92	43	95
仮面ライダー	95	230	94	230
機動戦士ガンダム	301	605	347	655
スーパー戦隊	29	56	28	60
DRAGON BALL	120	225	122	210
プリキュア	29	56	28	60
ポケモン	41	88	59	95
ONE PIECE	123	319	300	525

※セグメント間取引消去前売上高で計算

【デジタル事業 主要カテゴリー売上高】

（単位：億円）

	2023.3		2024.3	
	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
ネットワークコンテンツ	940	1,940	945	1,950
家庭用ゲーム	851	1,598	655	1,450

【家庭用ゲーム（タイトル数・数量）】

	2023.3				2024.3			
	上半期実績		通期実績		上半期実績		通期見込	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
日本	40	5,556	76	10,021	31	3,230	70	8,500
アメリカ	33	10,063	59	18,710	15	6,449	45	14,500
ヨーロッパ	33	8,998	57	19,560	15	8,474	45	18,500
グループ合計	106	24,617	192	48,291	61	18,153	160	41,500
ローカライズ版	78	-	130	-	39	-	110	-
※ローカライズ版控除後 グループ合計	28	24,617	62	48,291	22	18,153	50	41,500

【デジタルカード販売枚数】

（単位：百万枚）

	2023.3		2024.3	
	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
販売枚数	90	181	80	180

※管理数値をベースとした概算値を記載

【IPプロデュース事業 主要カテゴリ売上高】

(単位：億円)

	2023.3		2024.3	
	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
パッケージ販売	54	115	39	80
アニメ制作・ライセンス・ 配信・イベント 他	296	702	294	750
合計	350	817	333	830

【IPプロデュース事業 著作権保有数】

2023年9月末現在

・著作権保有コンテンツ数	1,125 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数	5,873 時間

【アミューズメント事業 主要カテゴリ売上高】

(単位：億円)

	2023.3		2024.3	
	上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込
業務用ゲーム	114	310	191	330
アミューズメント施設	372	735	401	770

【アミューズメント施設数】

		2023.3		2024.3		
		上半期実績	通期実績	上半期実績	通期見込	
直営店	国内	期首店舗数	240	240	243	243
		出店	3	7	7	10
		退店	2	4	3	5
		増減	1	3	4	5
		期末店舗数	241	243	247	248
	海外	期首店舗数	21	21	21	21
		出店	2	2	1	1
		退店	0	2	0	1
		増減	2	0	1	0
		期末店舗数	23	21	22	21
	合計	期首店舗数	261	261	264	264
		出店	5	9	8	11
		退店	2	6	3	6
増減		3	3	5	5	
期末店舗数		264	264	269	269	
レベニュー シェア	国内	632	683	804	886	
	海外	16	15	15	15	
	合計	648	698	819	901	
その他	合計	9	10	18	25	
施設数合計		921	972	1,106	1,195	

【アミューズメント施設（国内既存店売上高 前年同期比）】

	4月	5月	6月	1Q 3ヵ月	7月	8月	9月	2Q 3ヵ月	上半期	
2024.3	112.5%	100.1%	95.7%	102.6%	101.3%	102.7%	102.3%	102.1%	102.4%	
2023.3	110.7%	145.7%	126.6%	127.1%	108.5%	123.9%	119.3%	117.3%	121.6%	
	10月	11月	12月	3Q 3ヵ月	1月	2月	3月	4Q 3ヵ月	下半期	通期
2024.3										
2023.3	109.7%	103.6%	101.3%	104.6%	109.5%	123.3%	111.3%	113.7%	109.2%	114.9%

※管理数値をベースとした概算値を記載