



株式会社 バンダイナムコ ホールディングス

2025年3月期
決算短信 補足資料

(株)バンダイナムコホールディングス連結業績

損益 (単位: 百万円)

	2024.3		2025.3			2026.3			
	通期実績	上半期実績	下半期実績	通期実績	前期比	上半期年初計画	下半期年初計画	通期年初計画	前期比
売上高	1,050,210	611,391	630,121	1,241,513	118.2%	595,000	605,000	1,200,000	96.7%
売上総利益	370,959	254,920	240,265	495,185	133.5%	228,500	231,500	460,000	92.9%
営業利益	90,682	113,670	66,559	180,229	198.7%	78,500	66,500	145,000	80.5%
経常利益	104,164	115,553	70,918	186,470	179.0%	81,000	68,000	149,000	79.9%
親会社株主に帰属する当期純利益	101,493	80,727	48,574	129,301	127.4%	54,000	46,000	100,000	77.3%

セグメント売上高 (単位: 百万円)

	2024.3		2025.3			2026.3			
	通期実績	上半期実績	下半期実績	通期実績	前期比	上半期年初計画	下半期年初計画	通期年初計画	前期比
トイホビー	509,880	291,633	305,300	596,933	117.1%	290,000	310,000	600,000	100.5%
デジタル	372,667	228,550	227,083	455,633	122.3%	200,000	190,000	390,000	85.6%
映像音楽 (IPプロデューサー)	82,468	41,289	49,449	90,738	110.0%	38,000	52,000	90,000	99.2%
アミューズメント	119,667	71,640	69,846	141,485	118.2%	75,000	75,000	150,000	106.0%
その他	32,358	17,395	18,828	36,224	111.9%	19,000	19,000	38,000	104.9%
消去・全社	△ 66,830	△ 39,118	△ 40,385	△ 79,502	-	△ 27,000	△ 41,000	△ 68,000	-
合計	1,050,210	611,391	630,121	1,241,513	118.2%	595,000	605,000	1,200,000	96.7%

セグメント利益 (単位: 百万円)

	2024.3		2025.3				2026.3				
	通期実績	上半期実績	下半期実績	通期実績	利益率	前期比	上半期年初計画	下半期年初計画	通期年初計画	利益率	前期比
トイホビー	78,655	59,743	42,459	102,202	17.1%	129.9%	58,000	47,000	105,000	17.5%	102.7%
デジタル	6,257	44,703	23,824	68,527	15.0%	1095.1%	20,500	19,500	40,000	10.3%	58.4%
映像音楽 (IPプロデューサー)	10,048	6,711	5,067	11,778	13.0%	117.2%	5,000	5,500	10,500	11.7%	89.1%
アミューズメント	6,843	7,292	1,147	8,438	6.0%	123.3%	6,000	3,500	9,500	6.3%	112.6%
その他	988	1,245	427	1,671	4.6%	169.2%	1,000	500	1,500	3.9%	89.7%
消去・全社	△ 12,111	△ 6,026	△ 6,364	△ 12,390	-	-	△ 12,000	△ 9,500	△ 21,500	-	-
合計	90,682	113,670	66,559	180,229	14.5%	198.7%	78,500	66,500	145,000	12.1%	80.5%

ご参考：地域別売上高 (内部取引消去後の外部売上高) (単位: 百万円)

	2024.3		2025.3			2026.3			
	通期実績	上半期実績	下半期実績	通期実績	前期比	上半期年初計画	下半期年初計画	通期年初計画	前期比
日本	758,463	424,689	442,376	867,065	114.3%	416,500	420,000	836,500	96.5%
アメリカ	91,447	64,673	75,859	140,531	153.7%	58,500	70,000	128,500	91.4%
ヨーロッパ	102,937	63,664	62,120	125,784	122.2%	62,500	63,500	126,000	100.2%
アジア	97,365	58,366	49,767	108,133	111.1%	57,500	51,500	109,000	100.8%
消去・全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-
合計	1,050,210	611,391	630,122	1,241,513	118.2%	595,000	605,000	1,200,000	96.7%

ご参考：地域別営業利益 (単位: 百万円)

	2024.3		2025.3				2026.3				
	通期実績	上半期実績	下半期実績	通期実績	利益率	前期比	上半期年初計画	下半期年初計画	通期年初計画	利益率	前期比
日本	90,340	97,525	63,282	160,806	18.5%	178.0%	73,500	62,000	135,500	16.2%	84.3%
アメリカ	5,652	10,151	3,675	13,827	9.8%	244.6%	5,000	6,000	11,000	8.6%	79.6%
ヨーロッパ	△ 931	6,961	△ 1,422	5,539	4.4%	-	5,000	2,000	7,000	5.6%	126.4%
アジア	11,357	9,443	5,065	14,508	13.4%	127.7%	7,000	6,000	13,000	11.9%	89.6%
消去・全社	△ 15,735	△ 10,409	△ 4,041	△ 14,450	-	-	△ 12,000	△ 9,500	△ 21,500	-	-
合計	90,682	113,670	66,559	180,229	14.5%	198.7%	78,500	66,500	145,000	12.1%	80.5%

その他 (設備投資等) (単位: 百万円)

	2024.3		2025.3			2026.3			
	通期実績	上半期実績	下半期実績	通期実績	前期比	上半期年初計画	下半期年初計画	通期年初計画	前期比
設備投資額	38,326	24,715	30,761	55,476	144.8%	20,000	25,000	45,000	81.1%
減価償却実施額	38,364	16,225	23,992	40,216	104.8%	17,500	25,500	43,000	106.9%
広告宣伝費	64,509	27,652	43,879	71,531	110.9%	32,000	40,000	72,000	100.7%
人件費	85,970	48,032	51,749	99,781	116.1%	48,000	47,000	95,000	95.2%
ゲームコンテンツ開発等に係る支出	79,377	-	-	69,760	87.9%	-	-	-	-

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

【IP別売上高（グループ全体）】

(単位：億円)

	2024.3	2025.3		2026.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期計画	通期計画
アンパンマン	101	53	114	55	120
ウルトラマン	191	81	140	70	135
仮面ライダー	315	146	307	130	280
機動戦士ガンダム	1,457	765	1,535	800	1,600
スーパー戦隊	65	29	64	30	65
DRAGON BALL	1,406	757	1,906	700	1,500
NARUTO	253	150	269	120	200
プリキュア	64	33	79	40	85
ONE PIECE	1,121	732	1,395	700	1,400

※セグメント間取引消去前売上高で計算

※グループ主要会社のIP別売上高を集計

【IP別売上高（国内トイホビー）】

(単位：億円)

	2024.3	2025.3		2026.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期計画	通期計画
アンパンマン	94	48	102	50	105
ウルトラマン	83	40	67	35	65
仮面ライダー	234	102	225	90	200
機動戦士ガンダム	687	378	757	400	850
スーパー戦隊	54	25	54	25	55
DRAGON BALL	230	158	299	140	260
プリキュア	64	32	78	40	85
ポケモン	119	51	122	60	125
ONE PIECE	603	501	942	500	950

※セグメント間取引消去前売上高で計算

※グループ主要会社のIP別売上高を集計

【デジタル事業 主要カテゴリ売上高】

(単位：億円)

	2024.3	2025.3		2026.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期計画	通期計画
ネットワークコンテンツ	1,879	1,008	1,951	995	1,930
家庭用ゲーム	1,515	1,105	2,161	925	1,790

【家庭用ゲーム（タイトル数・数量）】

	2025.3				2026.3			
	上半期実績		通期実績		上半期計画		通期計画	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
日本	41	4,386	91	8,497	51	5,000	83	11,000
アメリカ	26	5,991	66	15,194	40	9,000	70	17,000
ヨーロッパ	26	7,794	68	17,072	40	9,000	70	18,000
グループ合計	93	18,171	225	40,763	131	23,000	223	46,000
ローカライズ版	52	-	150	-	88	-	152	-

※ローカライズ版控除後

グループ合計	41	18,171	75	40,763	43	23,000	71	46,000
--------	----	--------	----	--------	----	--------	----	--------

【データカードダス販売枚数】

(単位：百万枚)

	2024.3	2025.3		2026.3	
	通期実績	上半期実績	通期実績	上半期計画	通期計画
販売枚数	158	77	135	50	125

※管理数値をベースとした概算値を記載

【映像音楽（IPプロデュース）事業 主要カテゴリ売上高】 (単位：億円)

	2025.3		2026.3	
	上半期実績	通期実績	上半期計画	通期計画
パッケージ販売	46	118	37	95
アニメ制作・ライセンス・ 配信・イベント 他	366	789	343	805
合計	412	907	380	900

【映像音楽（IPプロデュース）事業 著作権保有数】 2025年3月末現在

・著作権保有コンテンツ数	1,174 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数	6,011 時間

【アミューズメント事業 主要カテゴリ売上高】 (単位：億円)

	2025.3		2026.3	
	上半期実績	通期実績	上半期計画	通期計画
業務用ゲーム	196	336	190	360
アミューズメント施設	518	1,050	560	1,140

【アミューズメント施設数】

		2025.3		2026.3		
		上半期実績	通期実績	上半期計画	通期計画	
AM施設 直営店	国内	期首店舗数	220	220	215	215
		出店	3	3	3	4
		退店	3	8	3	3
		増減	0	△5	0	1
		期末店舗数	220	215	215	216
	海外	期首店舗数	20	20	21	21
		出店	0	2	2	4
		退店	0	1	0	0
		増減	0	1	2	4
		期末店舗数	20	21	23	25
	合計	期首店舗数	240	240	236	236
		出店	3	5	5	8
		退店	3	9	3	3
増減		0	△4	2	5	
期末店舗数		240	236	238	241	
レベニュー シェア	国内	820	801	846	896	
	海外	14	13	13	13	
	合計	834	814	859	909	
その他 直営店	合計	91	99	116	133	
施設数合計		1,165	1,149	1,213	1,283	

※「その他直営店」には、直営店のうち遊園地、IP施設、アクティビティ施設、ガシャポン単独店舗を含む

【アミューズメント施設（国内既存店売上高 前年同期比）】

	4月	5月	6月	1Q 3ヵ月	7月	8月	9月	2Q 3ヵ月	上半期	
2025.3	103.0%	98.0%	119.2%	105.9%	105.5%	113.3%	114.4%	111.2%	108.8%	
2024.3	112.5%	100.1%	95.7%	102.6%	101.3%	102.7%	102.3%	102.1%	102.4%	
	10月	11月	12月	3Q 3ヵ月	1月	2月	3月	4Q 3ヵ月	下半期	通期
2025.3	96.2%	109.1%	104.4%	103.1%	101.4%	99.5%	102.5%	101.2%	102.1%	105.3%
2024.3	102.2%	99.9%	104.6%	102.4%	100.1%	107.8%	107.6%	104.7%	103.6%	103.0%

※管理数値をベースとした概算値を記載