



株式会社 バンダイナムコ ホールディングス
2027年 3 月期
第 1 四半期決算短信 補足資料

(株)バンダイナムコホールディングス連結業績

損益 (単位：百万円)

	2026.3			2027.3						
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	前期比	
売上高	300,430	643,816	1,348,246	328,494	109.3%	610,000	690,000	1,350,000	100.1%	
売上総利益	125,997	262,279	531,172	145,088	115.2%	239,000	288,000	527,000	99.2%	
営業利益	51,921	105,481	189,517	69,204	133.3%	84,000	124,000	185,000	97.6%	
経常利益	54,658	110,196	201,923	74,493	136.3%	87,000	130,000	190,000	94.1%	
親会社株主に帰属する当期純利益	38,329	78,909	140,651	51,135	133.4%	60,000	90,000	130,000	92.4%	

セグメント売上高 (単位：百万円)

	2026.3			2027.3						
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	前期比	
トイホビー	146,893	317,830	673,968	192,760	131.2%	330,000	400,000	690,000	102.4%	
デジタル	107,770	231,504	476,592	90,901	84.3%	190,000	200,000	460,000	96.5%	
映像音楽	21,265	41,078	95,506	19,279	90.7%	40,000	40,000	95,000	99.5%	
アミューズメント	33,820	75,380	152,747	38,092	112.6%	73,000	78,000	155,000	101.5%	
その他	9,060	18,457	38,973	10,366	114.4%	19,000	21,000	40,000	102.6%	
消去・全社	△ 18,379	△ 40,436	△ 89,541	△ 22,904	-	△ 42,000	△ 49,000	△ 90,000	-	
合計	300,430	643,816	1,348,246	328,494	109.3%	610,000	690,000	1,350,000	100.1%	

セグメント利益 (単位：百万円)

	2026.3				2027.3						
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	利益率	1 Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	利益率	前期比
トイホビー	28,571	65,035	126,938	18.8%	53,944	188.8%	66,000	95,000	127,000	18.4%	100.0%
デジタル	21,704	37,386	56,682	11.9%	15,011	69.2%	15,000	26,500	51,000	11.1%	90.0%
映像音楽	4,230	5,359	12,181	12.8%	1,320	31.2%	4,000	2,500	12,000	12.6%	98.5%
アミューズメント	2,073	7,046	10,106	6.6%	1,991	96.0%	5,500	6,000	10,000	6.5%	99.0%
その他	493	1,150	2,819	7.2%	662	134.5%	1,000	1,000	1,500	3.8%	53.2%
消去・全社	△ 5,150	△ 10,495	△ 19,210	-	△ 3,726	-	△ 7,500	△ 7,000	△ 16,500	-	-
合計	51,921	105,481	189,517	14.1%	69,204	133.3%	84,000	124,000	185,000	13.7%	97.6%

ご参考：地域別売上高（内部取引消去後の外部売上高） (単位：百万円)

	2026.3			2027.3						
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	前期比	
日本	217,188	465,569	973,483	245,646	113.1%	445,500	505,000	967,000	99.3%	
アメリカ	27,131	54,035	122,250	26,183	96.5%	46,000	54,500	133,500	109.2%	
ヨーロッパ	25,670	61,387	125,611	20,980	81.7%	56,500	61,500	123,000	97.9%	
アジア	30,441	62,824	126,902	35,686	117.2%	62,000	69,000	126,500	99.7%	
消去・全社	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
合計	300,430	643,816	1,348,246	328,494	109.3%	610,000	690,000	1,350,000	100.1%	

ご参考：地域別営業利益 (単位：百万円)

	2026.3				2027.3						
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	利益率	1 Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	利益率	前期比
日本	48,874	99,481	180,596	18.6%	64,002	131.0%	77,000	115,000	168,000	17.4%	93.0%
アメリカ	2,399	3,928	9,294	7.6%	6,382	266.0%	3,500	8,500	11,500	8.6%	123.7%
ヨーロッパ	2,865	4,078	4,972	4.0%	△ 570	-	3,000	2,500	6,000	4.9%	120.7%
アジア	4,500	10,048	15,937	12.6%	5,594	124.3%	8,000	10,000	16,000	12.6%	100.4%
消去・全社	△ 6,717	△ 12,054	△ 21,281	-	△ 6,202	-	△ 7,500	△ 12,000	△ 16,500	-	-
合計	51,921	105,481	189,517	14.1%	69,204	133.3%	84,000	124,000	185,000	13.7%	97.6%

その他（設備投資等） (単位：百万円)

	2026.3			2027.3						
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	前年同期比	上半期 年初計画	上半期 今回見込	通期年初計画	前期比	
設備投資額	13,172	24,673	53,399	11,522	87.5%	24,500	24,500	53,000	99.3%	
減価償却実施額	8,431	18,616	47,204	10,209	121.1%	20,000	21,000	50,000	105.9%	
広告宣伝費	13,817	33,286	82,623	12,426	89.9%	29,000	33,000	78,000	94.4%	
人件費	25,010	51,401	102,190	24,420	97.6%	51,500	51,500	103,000	100.8%	
ゲームコンテンツ開発等に係る支出	-	-	68,193	-	-	-	-	-	-	

(注) 当資料に記載されている内容は、種々の前提に基づいたものであり、記載された将来の計画数値を確約したり、保証するものではありません。

【IP別売上高（グループ全体）】

（単位：億円）

	2026.3			2027.3		
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画
アンパンマン	26	58	121	28	60	120
ウルトラマン	24	51	96	25	55	110
仮面ライダー	59	134	297	71	140	300
機動戦士ガンダム	654	1,272	2,543	656	1,270	2,400
スーパー戦隊・PROJECT R.E.D.	18	34	70	19	35	70
DRAGON BALL	265	651	1,380	299	660	1,600
NARUTO	68	131	257	73	120	220
プリキュア	25	50	93	15	45	95
ONE PIECE	328	695	1,393	378	760	1,400

※セグメント間取引消去前売上高で計算

※グループ主要会社のIP別売上高を集計

【IP別売上高（国内トイホビー）】

（単位：億円）

	2026.3			2027.3		
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画
アンパンマン	23	51	105	24	55	110
ウルトラマン	13	31	55	12	30	60
仮面ライダー	41	98	221	49	100	220
機動戦士ガンダム	254	493	1,063	307	570	1,100
スーパー戦隊・PROJECT R.E.D.	16	30	60	16	30	60
DRAGON BALL	74	136	294	73	150	290
プリキュア	25	49	92	15	45	95
ポケモン	30	66	133	35	75	150
ONE PIECE	221	482	951	275	570	960

※セグメント間取引消去前売上高で計算

※グループ主要会社のIP別売上高を集計

【デジタル事業 主要カテゴリー売上高】

（単位：億円）

	2026.3			2027.3		
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	上半期 今回見込	通期 年初計画
ネットワークコンテンツ	556	1,172	2,285	536	1,100	2,120
家庭用ゲーム	427	927	1,991	259	715	2,080

【家庭用ゲーム（タイトル数・数量）】

	2026.3						2027.3					
	1 Q実績		上半期実績		通期実績		1 Q実績		上半期今回見込		通期年初計画	
	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)	新規 タイトル数	数量 (千本)
日本	15	1,061	48	2,286	101	4,208	8	545	21	1,400	64	3,000
アメリカ	9	4,066	39	7,291	74	15,273	2	2,566	13	5,300	40	16,500
ヨーロッパ	9	5,635	39	13,365	74	26,392	2	3,872	13	12,100	40	24,500
グループ合計	33	10,762	126	22,942	249	45,873	12	6,983	47	18,800	144	44,000
ユニーク新作本数※	4	-	10	-	23	-	2	-	4	-	14	-

※プラットフォームおよびエリアローカライズ版控除後

※管理数値をベースとした概算値を記載

【映像音楽事業 主要カテゴリー売上高】

(単位：億円)

	2026.3			2027.3		
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	上半期 今回見込	通期年初計画
パッケージ販売	15	27	79	14	33	80
アニメ制作・ライセンス・ 配信・イベント 他	198	383	876	178	367	870
合計	213	410	955	192	400	950

【映像音楽事業 著作権保有数】

2026年6月末現在

・著作権保有コンテンツ数	1,221 作品
・著作権保有コンテンツ総時間数	6,180 時間

【アミューズメント事業 主要カテゴリー売上高】

(単位：億円)

	2026.3			2027.3		
	1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	上半期 今回見込	通期年初計画
業務用ゲーム	64	156	279	71	130	280
アミューズメント施設	271	592	1,219	305	650	1,270

【アミューズメント施設数】

			2026.3			2027.3		
			1 Q実績	上半期実績	通期実績	1 Q実績	上半期 今回見込	通期年初計画
直営店	国内	期首店舗数	215	215	215	209	209	209
		出店	0	2	4	1	2	3
		退店	5	6	10	0	0	0
		増減	△ 5	△ 4	△ 6	1	2	3
		期末店舗数	210	211	209	210	211	212
	海外	期首店舗数	21	21	21	25	25	25
		出店	2	3	4	2	3	4
		退店	0	0	0	0	0	0
		増減	2	3	4	2	3	4
		期末店舗数	23	24	25	27	28	29
	合計	期首店舗数	236	236	236	234	234	234
		出店	2	5	8	3	5	7
		退店	5	6	10	0	0	0
		増減	△ 3	△ 1	△ 2	3	5	7
		期末店舗数	233	235	234	237	239	241
レベニュー シェア	国内	814	819	891	931	946	891	
	海外	16	16	16	16	16	16	
	合計	830	835	907	947	962	907	
その他 直営店	合計	105	109	109	110	116	135	
施設数合計			1,168	1,179	1,250	1,294	1,317	1,283

※「その他直営店」には、直営店のうち遊園地、IP施設、アクティビティ施設、ガシャボン単独店舗を含む

【アミューズメント施設（国内既存店売上高 前年同期比）】

	4月	5月	6月	1Q 3ヵ月	7月	8月	9月	2Q 3ヵ月	上半期		
2027.3	105.9%	115.2%	101.3%	107.6%							
2026.3	106.4%	111.6%	108.1%	108.7%	105.1%	108.7%	96.0%	103.8%	106.0%		
	10月	11月	12月	3Q 3ヵ月	1月	2月	3月	4Q 3ヵ月	下半期	通期	
2027.3											
2026.3	106.5%	108.7%	109.1%	108.2%	112.3%	106.7%	104.1%	107.8%	108.0%	107.0%	

※管理数値をベースとした概算値を記載