№52-027（1/2）
2006年8月30日

報道関係者各位

あの感動を再び、「テイルズ オブ」シリーズの原点がフルボイスで甦る！

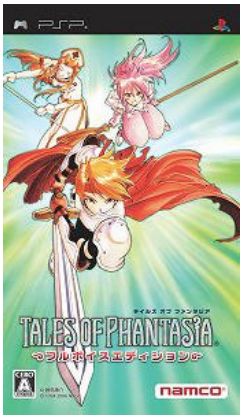
PSP用ソフト「テイルズ オブ ファンタジア ?フルボイスエディション-」を発売

株式会社バンダイナムコゲームス
社　　長：石川　祝男
本　　社：東京都大田区矢口2-1-21
資 本 金：150億円

株式会社バンダイナムコゲームスは、プレイステーション・ポータブル（以下PSP）用RPG「テイルズ オブ ファンタジア -フルボイスエディション-」を9月7日（木）に発売します。

本作は、1995年12月にスーパーファミコン（以下SFC）用ソフトとして発売され、その後プレイステーション（以下PS）用ソフトやゲームボーイアドバンス（以下GBA）用ソフトにもリメイクされた、「テイルズ オブ」シリーズの第一作「テイルズ オブ ファンタジア」のメインストーリーを、フルボイス仕様に変更したものです。

藤島康介氏デザインの魅力的なキャラクター、深く切ないストーリー、簡単ながら爽快なバトルシステムなど、「テイルズ オブ」シリーズに初めて触れる方はもちろん、過去に「テイルズ オブ ファンタジア」をプレイされた方にも新鮮な感覚で、生まれ変わった「伝説のRPG」をお楽しみいただける内容となっております。



パッケージ

【特　徴】

■フルボイス仕様となったメインストーリー

PS版では一部のイベントのみ音声対応だったものを、本作ではメインストーリーを全て収録し直し、フルボイス仕様にしました。シリーズの中でも評価の高いストーリーを、豪華声優陣によって再現しています。

■戦闘時のキャラクターを三頭身化

過去（SFC版・PS版・GBA版）の「テイルズ オブ ファンタジア」では二頭身だった戦闘時キャラクターを、PSP版では三頭身に変更しました。これにより、キャラクターのアクションがよりダイナミックに表現できるようになり、PSPの画面に合わせワイドスクリーン化されたバトルフィールドや作り直されたエフェクトと併せて、大迫力の戦闘がお楽しみいただけます。



ゲーム画面（戦闘シーン）

■PS 版・GBA 版の追加要素の継承に、PSP 版ならではの追加要素も

PS 版で追加されたキャラクター「藤林すず」の登場はもちろんのこと、『テイルズ オブ』シリーズには欠かせない要素のひとつとなっている「フェイスチャットシステム」や「アニメーションムービー」、PS 版・GBA 版に追加された数々のサブイベントを継承。PS 版・GBA 版の良いところを余すところなく盛り込みました。

また本作には、最近の『テイルズ オブ』シリーズではお馴染みの、クリア後に様々な追加要素を購入できるシステム「グレードショップ」を「テイルズ オブ ファンタジア」に初めて追加したほか、PSP が携帯型ゲーム機であることを考慮し、リセットせずにいつでもゲームをロードできる「どこでもロード」を追加しました。



ゲーム画面（フェイスチャット）

バンダイナムコゲームスは、世界中の人々に感動と豊かで楽しい時間を提供し続けるため、あくなきチャレンジを続けます。

【製品概要】

製品名	テイルズ オブ ファンタジア - フルボイスエディション-	対象年齢	CERO A 全年齢対象 （全年齢対象）
発売日	2006 年 9 月 7 日（木）		
対応機種	プレイステーション・ポータブル		
ジャンル	RPG		
価格	4,800 円（税込 5,040 円）		
著作権標記	(C) 藤島康介 (C) 1994-2006 NBGI		

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。
※著作権表記中の（C）は、○の中に C の表記をしていただきますようお願い致します。