

52-033 ( 1/2 )  
2006 年 9 月 19 日

報道関係者各位

迫り来る無数のエイリアンを倒すノンストップの爽快感！  
**プレイステーション・ポータブル用アクションゲーム「バウンティ・ハウズ」を発売**

株式会社バンダイナムコゲームス

社 長：石川 祝男

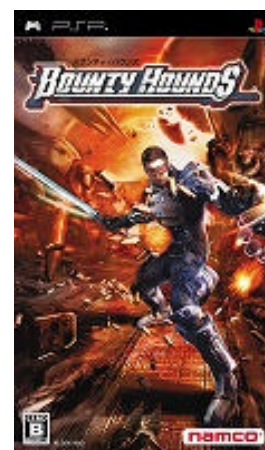
本 社：東京都大田区矢口 2-1-21

資 本 金：150億円

株式会社バンダイナムコゲームスは、プレイステーション・ポータブル（以下 PSP）用アクションゲーム「バウンティ・ハウズ」を 9 月 21 日（木）に発売します。

本作は、プレイヤーが宇宙で戦う傭兵“バウンティ・ハウズ”の一員となって、迫り来る地球外知的生命体を多彩なアクションでなぎ倒し、武器やアイテムを取得しながらステージを進める爽快アクションゲームです。

また、ゲームの世界観を作り上げるコンセプトワークの作業には、映画『ブレードランナー』や『エイリアン 2』などを手掛けた世界的に有名なビジュアルフューチャーリスト、シド・ミード氏<sup>1</sup>が参加。氏との対話の中から生み出されたアイデアやデザインがゲームの細部に反映され、本作の独特な世界観を一層盛り立てます。



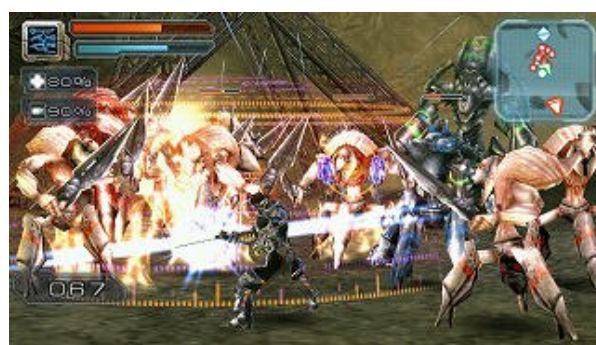
パッケージ

**【特 徴】**

**瞬時に切り替えが可能な多種多様な武器**

両手に装備できる武器は、ソードやアックスといった接近戦用武器からショットガンやガトリングガンなどの射撃武器まで、防具を含めて総数 500 種類以上と多種多様です。

また、武器装備は「フラッシュウェポンチェンジ」によって瞬時に切り替えが可能です。射撃武器で遠距離からダメージを与えた後に接近戦武器でトドメを刺したり、両手に接近戦武器を持って集団の敵を一気に殲滅するなど、状況に応じて自由自在に武器を操ることが可能です。



ゲーム画面

**ナムコレールファンおなじみの宇宙戦争史が舞台**

「スターブレード」（プレイステーション版：1995 年発売）や「ギャラクシアン 3」（プレイステーション版：1996 年発売）などの名作シューティングゲームでおなじみの、UGSF（United Galaxy Space Force：銀河連邦宇宙軍）が舞台となっています。さまざまな ETI（地球外知的生命体）と繰り広げる宇宙戦争史の新しいストーリーが展開します。

## アドホックモード<sup>2</sup>やゲームシェアリングモード<sup>3</sup>で通信対戦

アドホックモードでは、対戦専用のステージでプレイヤー同士1対1の通信対戦プレイが可能です。またゲームシェアリング機能を使用して、他のプレイヤーに1人用のチャレンジモードと2人用のVSモードの、2種類のゲームを配信することが可能です。

### 【ストーリー】

A.D.22XX、宇宙開拓時代を迎えた人類は、地球以外の惑星を居住可能な環境へと改造する“テラフォーミング”計画を各地で実行中、地球外知的生命体(ETI)と遭遇、銀河連邦宇宙軍(UGSF)との間で激しい戦闘状態となるやがて、広大な宇宙領土やETIの持つ未知のテクノロジーに目を付けた企業なども巻き込み、戦線は拡大していった。

開拓する惑星の先遣調査や、最前線の戦地における作戦参加、さらには戦場での後始末など、正規軍が嫌がる“汚れ仕事”を引き受け報酬を得る傭兵部隊・そこには、問題を起こして除隊となった元軍人や減刑のため入隊した受刑者、マフィアから身を隠す逃亡者など、ワケアリの者たちがかりが集まっていた。誇り高き宇宙軍の機動歩兵たちは、彼ら傭兵たちを蔑み、「バウンティ・ハウズ(報奨金に目のないイヌども)」と呼んだ。

マキシミアン・ウェブ~傭兵部隊に所属するベテラン戦士の彼は、新たな仕事のため、仲間と共にある惑星に派遣された。闘いの中、彼は大きな陰謀の渦に巻き込まれていくのを感じていた。

バンダイナムコゲームスは、世界中の人々に感動と豊かで楽しい時間を提供し続けるため、あくなきチャレンジを続けます。

#### 1:シド・ミード氏

ビジュアルフューチャーリスト。


1933年生まれ。コンセプトデザインを手がけた映画『ブレードランナー』で従来の未来像を覆すイメージを提示し、世界に衝撃を与えた。

その後は映画のみならず、世界各地の建物や乗り物、博覧会、ゲーム設定デザインなどにその活躍の場を広げ、現在も第一線で活躍している。主な作品に『スター・トレック』(79年)、『ブレードランナー』(82年)、『エイリアン2』(86年)、『ミッション・トゥー・マーズ』(2000年)など

2:アドホックモードでは、人数分のゲームソフトと、人数分のPSP本体が必要です。

3:ゲームシェアリングモードでは、1本のゲームソフトと、人数分のPSP本体が必要です。

### 【製品概要】

製品名	バウンティ・ハウズ	対象年齢	 (12歳以上対象)
発売日	2006年9月21日(木)		
対応機種	プレイステーション・ポータブル		
ジャンル	アクション		
価格	4,800円(税込5,040円)		
著作権標記	(C) 2005 NBGI		
レーベル	ナムコ		

プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。著作権表記中の(C)は、 の中にCの表記をしていただきますようお願い致します。