

新製品資料

「機動戦士ガンダム」の「ジオン公国軍」兵士となって戦う

アミューズメント施設用マシン

『機動戦士ガンダム スピリッツ オブ ジオン～修羅の双星～』

全国のアミューズメント施設にむけ 12 月投入

株 式 会 社 バ ン プ レ ス ト

バンダイナムコグループ社のバンプレストは、国民的アニメ「機動戦士ガンダム（以下、ガンダム）」をコンテンツとする“ガンシューティングゲーム機”『機動戦士ガンダム スピリッツ オブ ジオン～修羅の双星～（以下、修羅の双星）』を全国のアミューズメント施設にむけ12月より投入します。

『修羅の双星』は、「ガンダム」に登場する「ジオン公国軍」のモビルスーツ（ロボット）「ザク」のパイロットとなり、「地球連邦軍」と戦うアミューズメント施設用マシンです。プレイヤーは筐体に付属してあるマシンガン「ザクマシンガン」を使って、原作の舞台「ジャブロー」や「ア・バオア・クー」といった全4ステージからなる戦場で戦います。最終ステージでは、原作主人公機である強敵「ガンダム」がプレイヤーを待ちうけ、“もしも「ガンダム」と戦ったら…？”といった疑似体験を楽しめます。



製品名	機動戦士ガンダム スピリッツ オブ ジオン ～修羅の双星～
プレイ人数	1～2人
ジャンル	ガンシューティング
コピーライツ	(C) 創通エージェンシー・サンライズ

報道関係の方からのお問い合わせ先

(株) バンプレスト 経営企画ディビジョン 広報チーム 屋代 / 大塚

TEL:03-3842-1206 FAX:03-3842-1205

■原作を再現した「ザクマシンガン」のあそび

原作で「ザク」のもつ「ザクマシンガン」の特徴的な造形を再現した付属の「ザクマシンガン」にはメインとサブからなる2つのトリガーが用意されており、この2つの組み合わせで様々な行動をとることができます。また、プレイヤーは内蔵のバイブレーション機能により発砲する“反動”を腕に感じることができ、臨場感溢れるプレイを楽しむことができます。

○通常攻撃

メイントリガーを引き、「ザクマシンガン」で画面の敵を攻撃します。

○回避・リロード

「ザクマシンガン」の銃口を画面の外へ向けることで、自動的に敵弾から回避運動をとります。また、マシンガンには弾数制限があり、この動作を行うことで、弾を補充(リロード)することができます。

○特殊攻撃「ヒートホーク」「ザクバズーガ」

サブトリガーを引きながら、メイントリガーを引くことで通常の攻撃よりも、強力な攻撃を繰り出します。近距離戦では、斬り付けの「ヒートホーク」、遠距離戦では砲撃「バズーカ」に自動的に切り替わります。

○クラッカー

上記の行動(回避行動+特殊攻撃)を同時に行うことで、攻防一体の攻撃「クラッカー」で攻撃することができます。ただし、弾数制限があるため、多用はできません。

○合体攻撃

2人協力プレイ時のみ可能な合体攻撃。特定の条件で発動し、2人同時の強力な攻撃を行います。

■原作を活かしたオリジナルストーリー

原作の「1年戦争」をゲームの背景としながらも、ゲームはオリジナルストーリーで展開、「アムロ・レイ」や「ドズル・ザビ」などお馴染みのキャラクターたちも随所に登場し物語を盛り上げます。アミューズメント施設において、ゲームファンはもちろん「ガンダム」ファンにもアピールしていきます。



以 上