

報道関係者各位

『デジモン』との絆を深める「エモーショナル・コマンド・システム」を搭載

PS2 用ソフト『デジモンセイバース アナザーミッション』を発売

株式会社バンダイナムコゲームス
社長：石川 祝男
本社：東京都大田区矢口 2-1-21
資本金：150億円

株式会社バンダイナムコゲームスは、プレイステーション2 (以下PS2) 用ロールプレイングゲーム『デジモンセイバース アナザーミッション』を11月30日(木)に発売します。

『デジモン』ゲームシリーズ最新作となる本作では、ゲームオリジナルのキャラクターを多数収録し、オリジナルストーリーで展開します。プレイヤーは“デジモンテイマー”(デジモン使い)としてパートナーの『デジモン』と共に“強欲”や“暴食”など7つの大罪を司る7体の魔王(デジモン)の征伐を目指します。

戦闘時に『デジモン』の感情がコマンドとなって現れる「エモーショナル・コマンド・システム」や、『デジモン』の進化の様子を星座の大きさで表す「ギャラクティカ・エヴォリューション・システム」を搭載するなど、戦闘や成長の要素も充実した内容となっています。



パッケージ

【特徴】

デジモンの意志を表す「エモーショナル・コマンド・システム」

戦闘時にパートナーの『デジモン』の気持ちがコマンドになって表れます。攻撃したいのか逃げたいのかなど意志のコマンドは多岐にわたり、数多く表示されたコマンドほど『デジモン』気持ちを大きく表します。パートナーの意志を汲み取ったコマンドの選択が戦闘の勝敗を左右します。

ゲーム画面 (エモーショナル・コマンド・システム)




『デジモン』の進化を星座で表す「ギャラクティカ・エヴォリューション・システム」

『デジモン』の進化の状態は『デジモン』を模した星座によって表されます。戦闘結果やイベントのクリア状況など、プレイヤーが、設定された一定の条件を満たすと星が光り、必要な数の星を光らせると『デジモン』は進化を遂げます。



ゲーム画面 (ギャラクティカ・エヴォリューション・システム)

【製品概要】

製品名	デジモンセイバース アナザーミッション	対象年齢	 (全年齢対象)
発売日	2006年11月30日(木)		
ジャンル	ロールプレイング		
対応機種	プレイステーション2		
価格	メーカー希望小売価格 7,140円(税込)		
著作権表記	(C)本郷あきよし・東映アニメーション・フジテレビ (C)2006 NBGI		
レーベル	バンダイ		

バンダイナムコゲームスは、世界中の人々に感動と豊かで楽しい時間を提供し続けるため、あくなきチャレンジを続けます。

プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。著作権表記中の(C)は、の中にCの表記をしていただきますようお願い致します。